

Aplikacja Shoper App Store

Kategorie Obrazkowe RWD & STOREFRONT

Instrukcja obsługi

(wersja instrukcji 2.24126)



Szybki start





Spis treści

1.	Instalacja	4
2.	Opis działania	5
3.	Szybki start	6
	Szablon RWD	7
	Szablon STOREFRONT	9
4.	Ustawianie własnych obrazków kategorii	16
5.	Ustawienia aplikacji – Szablon RWD	11
•	Zmiana kadrowania obrazków	11
•	Zmiana miejsca wyświetlania aplikacji	11
,	Wyłączanie aplikacji na liście produktów	12
,	Wybór kategorii głównych wyświetlanych na stronie głównej	12
,	Wyświetlanie kategorii głównych w formie siatki banerów	13
6. za	Ustawienia aplikacji – Szablon STOREFRONT Błąd! Nie zdefinic kładki.	wano
7.	Dodatkowe narzędziaBłąd! Nie zdefiniowano zak	dadki.
8.	Włączane i wyłączanie aplikacji – Szablon RWD	19
9.	Włączane i wyłączanie aplikacji – Szablon STOREFRONT	19
10.	. Odinstalowanie i przeinstalowanie aplikacji	
11.	Pomoc Techniczna	21
Za W	łącznik A – wgrywanie własnego obrazka do sklepu przy użyciu edytora YSIWYG Shoper	22

Ustaw automatyczną subskrypcję aplikacji

Jeśli aplikacja spełnia Twoje oczekiwania zachęcamy do korzystania z płatności cyklicznych za subskrypcję aplikacji. Dzięki temu rozwiązaniu zapewnisz sobie nieprzerwane działanie naszej aplikacji w Twoim sklepie. Opłaty są pobierane automatycznie z podpiętej karty płatniczej.



Płatności możesz skonfigurować w panelu administracyjnym własnego sklepu w *Moje usługi* w menu rozwijanym w prawym górnym rogu.



Zaproponuj funkcję w aplikacji

Potrzebujesz nową funkcję lub ulepszenie? Daj nam znać w zakładce *Pomoc / Zgłoszenia* w aplikacji. Chętnie poznamy Twoje propozycje. Zrealizujemy je, gdy będzie taka możliwość.

Zobacz stronę domową oraz inne nasze aplikacje

Już ponad pięć tysięcy właścicieli sklepów Shoper przekonało się o skuteczności naszych rozwiązań. Jesteśmy od 2009 roku największym Autoryzowanym Partnerem Shoper oraz producentem aplikacji.

Zobacz stronę domową aplikacji: Kategorie Obrazkowe.



1. Instalacja

Zaloguj się do panelu administracyjnego Twojego sklepu (rysunek 1).





Kliknij w menu Dodatki i integracje > Aplikacje.

Kliknij przycisk Wybierz filtr i wpisz "shopgadget".

Znajdź na liście aplikację Dodatkowe Zakładki (rysunek 2).



Rysunek 2

Kliknij przycisk Zainstaluj.

Postępuj wg instrukcji wyświetlanych na ekranie w celu instalacji aplikacji.



2. Opis działania

Aplikacja wyświetla na stronie głównej sklepu i na stronie kategorii (na liście produktów) kategorie wraz z obrazkami:

- Na stronie głównej sklepu wyświetlane są kategorie główne,
- Na liście produktów wyświetlane są podkategorie obecnie przeglądanej kategorii.

Aplikacja wyświetla siatkę obrazków, które mogą służyć jako nawigacja po kategoriach w sklepie.

Zobacz działanie aplikacji na YouTube (Szablon RWD): https://youtu.be/IOIGzd7DKQc

W szablonie RWD domyślnie obrazkami reprezentującymi kategorie są zdjęcia produktów o najwyższym priorytecie w tych kategoriach. W szablonie STOREFRONT domyślnie obrazkami reprezentującymi kategorie są zdjęcia losowych produktów w tych kategoriach.

Obrazki można zmienić (rozdział 4).

Aplikacja działa w technologii RWD i STOREFRONT. Nie ma konieczności zmiany aplikacji w przypadku przejścia pomiędzy technologiami.

Aplikacja po pierwszej instalacji jest wyłączona (nie działa) i należy ją włączyć w ustawieniach (zobacz <u>3. Szybki start</u>).

Ograniczenia, wymagania i limity

• Aplikacja do działania wymaga aktywnego stylu w technologii RWD lub STOREFRONT.

Jeśli korzystasz z indywidualnego stylu (szablonu) graficznego może być konieczne dostosowanie stylu do działania z aplikacją - w tym celu skontaktuj się z autorem stylu.

Nie ma możliwości dostosowania aplikacji pod indywidualny styl (szablon).



3. Szybki start

Aplikacja po pierwszej instalacji jest wyłączona i nie działa.

Potrzebujesz maksymalnie 10 minut aby uruchomić aplikację w swoim sklepie.

Ustaw parametry i włącz aplikację

Przejdź do Dodatki i integracje / Moje aplikacje / Kategorie Obrazkowe / Start.

shoper 🗈 🗉 💷	⇔¹ ⊡ ¹		Szukaj w zamówieniach, produktach, menu i pozostałych elementad	h [
storefront.shopga ←Ξ	Kategorie Obrazkowe			🛓 INSTRUKCJA OBSŁUGI	@ РОМОС ~
 Zwiększaj sprzedaż Raporty i statystyki Wygląd i treści Dodatki i integracje 		Wybierz technologię aby poprav Ta aplikacja działa ze stylami (skóńkami / szablonami) grafić Większość wprowadzarych do niej treści jest wypółna dla obu rodzajó tylko dla jednego typu frontu. Wybierz wyglą W każdej chwili możesz w Wystarczy że klikniesz ikonkę domku # znajdujące	wnie skonfigurować aplikację znymi w technologii klasycznej RWD oraz w Storefront. w wyglądu sklepu, Istnieją natomiast funkcjonalności dedykowane d sklepu nad którym aktualnie pracujesz. róćić do tego ekranu. się pod nazwą aplikacji w lewym górnym rogu.		
Aplikacje • Moje aplikacje Sprzedraž wietokanatowa Allegro Integracje zpartnerami Integracje własne Inne integracje Webhooki Powiązane ↓ Ustawienia		KLASYCZNY RKD Klasyczny wygląd sklepu w technologi RWD w technologi RWD w technologi RWD w technologi RWD w technologi RWD w technologi RWD	<text></text>		
■PL v				SC SC	ihop ADCETpl weeccepter



Kafel z używaną obecnie technologią szablonu w twoim sklepie jest wyróżniony (z napisem "Obecnie używany").

W wyróżnionym kaflu kliknij przycisk Przejdź do ustawień.

Posługuj się aplikacją i instrukcją zgodnie z aktywną technologią:

- <u>Szablon RWD</u>
- <u>Szablon STOREFRONT</u>.



Szablon RWD

Gdy wybrałeś technologię RWD zostanie wyświetlony Pulpit z kaflem Zaczynamy.



Rysunek 4

Kliknij przycisk Rozpocznij konfigurację.

Kategorie Obrazkowe		\pm instrukcja obsługi – $oldsymbol{0}$ pomoc \vee
Pulpit Konfiguracja Narzędzia 🗸		
Wyświetlanie na stronie głównej Wyświetlanie na liście produktów	Ustawienia główne Aktywność aplikacji Użyj pamięci cache ③ Umieść we własnym module ④	
	ZAPISZ	

Rysunek 5

Ustaw opcje:



Włącz aplikację – pozwala włączyć i wyłączyć aplikację w każdej chwili bez jej odinstalowania (zobacz Włączane i wyłączanie aplikacji). Przełącz na *włączona*.

Kliknij przycisk Zapisz.

Aplikacja powinna już działać w Twoim sklepie. Przejdź na stronę główną sklepu i odśwież stronę w przeglądarce (Skrót na klawiaturze Ctrl + Shift + R) – w górnej części sklepu powinna wyświetlić się aplikacja.



Szablon STOREFRONT

Gdy wybrałeś technologię Storefront zostanie wyświetlony Pulpit z kaflem

Włączanie aplikacji.



Rysunek 6

Przejdź w panelu sklepu (w nowym oknie przeglądarki) do Wygląd i treści / Wygląd sklepu / Obecny szablon graficzny.

Kliknij przycisk Edytuj układ i styl szablonu.

W Edytor Układu strony w opcji Edytowana strona wybierz Strona główna.

W Edytor Układu strony kliknij Dodaj Moduł.

Z listy modułów wybierz moduł *Kategorie Obrazkowe - klasyczny* i przeciągnij w wybrane miejsce na układ sklepu.



she	oper	Edytowany szablon DEMO STOREFRONT I APLIKACJE • Aktywny ⑦				모	(PORZUĆ		ZAPISZ I OPUB	BLIKUJ ZMIANY W	UKŁADZIE
÷	EDYTOR UKŁADU STRONY	200 30) ['] .	400		500	60	0	700 I	800	900	1000
⊒	Edytowana strona											
≡	Strona główna	SEZON WIOS	NA 203	24	,	,			-	and the second second		
Ø		STYL	0	NC)Š	Ċ	Ν					-7
68	₽ kate	KAŻC)YI	MS	SZ	W	IE	_	2	N	E 14	ala
¢	SCHOWAJ DODANE MOD	UŁY Ø		ى مام ئ		!			6		AL.	A
	Kategorie bloga (2)		cja ji	iz dos	stępi	na!			17		1	
	Kategorie Obrazkowe - klasyczny (1)	^ Sprawdź							RA			
	+Dodaj nowy											
	Kategorie Obrazkowe - klasyczny #1											
	Kategorie Obrazkowe - siatka banerów	(1) V Kateg	orie Obraz	ko Upu	iść <mark>bie</mark>	rz układ lu	ıb przecią	ignij modi	uł <u>z listy mo</u>	<u>dułów</u>		
	Znajdź więcej modułów na AppSto	re						ΒĦ				
	SPRAWDŹ OFERTĘ 🖸	L										
< Pr	zejdź do panelu administracyjnego 🗕	PL 🗸										11

Rysunek 7

Kliknij przycisk Zapisz.

Kliknij przycisk Zapisz i opublikuj zmiany w układzie w prawym górnym rogu.

Aplikacja już działa na stronie głównej sklepu.

Można również umieścić moduł Kategorii Obrazkowych na stronie Listy produktów / Produkty z kategorii.



4. Ustawienia aplikacji – Szablon RWD

Zmiana kadrowania obrazków

W zależności od asortymentu mogą zdjęcia produktów mogą być w orientacji pionowej (np. odzież), poziomej (np. samochody) lub uniwersalne w formie kwadratu. Aby dostosować format wyświetlania obrazków w aplikacji:

W panelu aplikacji kliknij Konfiguracja

Kliknij zakładkę Wyświetlanie na stronie głównej.

W opcji Format obrazka wybierz format odpowiedni do nowych obrazków.

Kliknij zakładkę Wyświetlanie na liście produktów.

W opcji Format obrazka wybierz format odpowiedni do nowych obrazków.

Kliknij Zapisz.

Zmiana miejsca wyświetlania aplikacji.

Kategorie obrazkowe domyślnie wyświetlają się na górze środkowej kolumny na stronie głównej i liście produktów. Aby zmienić miejsce wyświetlanie kategorii:

Przejdź do Wygląd i treści / Wygląd sklepu / Obecny Szablon graficzny / Zakładka Moduły

Kliknij przycisk Dodaj moduł

Wpisz w polu tytuł "Kategorie obrazkowe"

Zaznacz Obramowanie na TAK

Wpisz w polu HTML ID "moje_kategorie"

Kliknij przycisk Zapisz i wróć do listy

Przejdź na zakładkę Strona główna i aktywuj jeśli nie jest aktywna

Wskaż kursorem myszy na przycisk Dostępne moduły

Użyj techniki przeciągnij i upuść aby umieścić przed chwilą utworzony moduł "Kategorie obrazkowe" w dowolnie miejsce w układzie sklepu.

Przejdź na zakładkę Lista produktów i aktywuj jeśli nie jest aktywna

Wskaż kursorem myszy na przycisk Dostępne moduły



Użyj techniki przeciągnij i upuść aby umieścić moduł "Kategorie obrazkowe" w dowolnie wybrane miejsce

Kliknij Zapisz

Przejdź do Dodatki i integracje / Moje aplikacje / Kategorie Obrazkowe.

Kliknij przycisk Konfiguracja

Ustaw opcję Umieść we własnym module na włączone

Wpisz w polu HTML ID modułu "moje_kategorie"

Kliknij Zapisz

Aplikacja powinna się wyświetlić w miejscu w którym ustawiłeś moduł "Kategorie obrazkowe".

Wyłączanie aplikacji na liście produktów

Aby wyłączyć wyświetlanie Kategorii Obrazkowych na liście produktów wykonaj czynności z rozdziału 5, z tą różnicą, że <u>nie umieszczaj modułu "Kategorie</u> <u>Obrazkowe" na zakładce Lista produktów. Moduł "Kategorie Obrazkowe" należy</u> <u>zamieścić tylko w zakładce Strona główna</u>.

Jeśli masz już umieszczony moduł "Kategorie Obrazkowe" w zakładce Lista produktów wówczas należy go usunąć.

Wybór kategorii głównych wyświetlanych na stronie głównej

Domyślnie aplikacja wyświetla na stronie głównej wszystkie aktywne kategorie główne. Aby wybrać które kategorie mają być wyświetlane:

Kliknij Konfiguracja.

Kliknij zakładkę Wyświetlanie na stronie głównej.

Opcja Tryb wyświetlania musi być ustawiona na Klasyczny z opcją slidera.

Wyłącz opcję Wyświetl wszystkie kategorie główne.

Wybierz które kategorie mają się wyświetlać klikając na kafelki kategorii.

Kliknij Zapisz.

Przejdź na stronę główną sklepu i odśwież stronę w przeglądarce (Ctrl + Shift + R) aby zobaczyć wprowadzone zmiany.



Wyświetlanie kategorii głównych w formie siatki banerów

Aplikacja umożliwia wyświetlanie na stronie głównej wybranych kategorii głównych w bardziej artystycznej formie niż klasyczne kafelki. Aby zmienić tryb wyświetlania:

Kliknij Konfiguracja.

Kliknij zakładkę Wyświetlanie na stronie głównej.

W opcji Tryb wyświetlania wybierz Siatka banerów.

Wybierz Układ siatki .

Dla wybranego układu należy przygotować zestaw obrazków o wymiarach zgodnie z wyświetlanymi informacjami na każdym banerze. Obrazki należy wgrać do sklepu – zobacz załącznik A do instrukcji.

Ustaw obrazek i kategorię dla każdego banera klikając ikonkę *Edytuj baner* na każdym z banerów.

Kliknij Zapisz.

Przejdź na stronę główną sklepu i odśwież stronę w przeglądarce (Ctrl + Shift + R) aby zobaczyć zmiany.

5. Ustawienia aplikacji – Szablon STOREFRONT

Wyświetlanie kategorii głównych w formie siatki banerów

Aplikacja umożliwia wyświetlanie na stronie głównej wybranych kategorii głównych w bardziej artystycznej formie niż klasyczne kafelki. Aby zmienić tryb wyświetlania lub dodatkowo umieścić siatkę banerów:

Przejdź w panelu sklepu do Wygląd i treści / Wygląd sklepu / Obecny szablon graficzny.

Kliknij przycisk Edytuj układ i styl szablonu.

W Edytor Układu strony w opcji Edytowana strona wybierz Strona główna.

W Edytor Układu strony kliknij Dodaj Moduł.



Z listy modułów wybierz moduł *Kategorie Obrazkowe – siatka banerów* i przeciągnij w wybrane miejsce na układ sklepu.

Ξ	shoper
÷	EDYTOR UKŁADU STRONY
	Edytowana strona
	Strona główna v
	₽ kate
	SCHOWAJ DODANE MODUŁY 🔗
	POZOSTAŁE MODUŁY
	Kategorie bloga (2)
	Kategorie Obrazkowe - (0) APP V klasyczny
	Kategorie Obrazkowe - siatka (0) APP ^
	+Dodaj nowy Kategorie Obrazko
	Menu boczne (Kategorie) (0) 🗸
	Znajdź więcej modułów na AppStore
	SPRAWDŻ OFERTĘ

Rysunek 8

Odczekaj chwilę aby pojawiło się menu ustawień modułu.





Rysunek 9

Ustaw parametry

Rodzaj siatki – wybierz rodzaj siatki banerów. W zależności od opcji potrzebna jest różna ilość obrazków.

Pozostałe opcje ustaw wg własnych potrzeb.

W sekcji Kafle wgraj uprzednio przygotowane obrazki

Kliknij przycisk Zapisz.

Jeśli masz w układzie sklepu moduł *Kategorie obrazkowe – klasyczny* to usuń go z układu albo pozostaw obydwa tworząc bardziej rozbudowaną stronę główną.

Kliknij przycisk Zapisz i opublikuj zmiany w układzie w prawym górnym rogu.

Aplikacja już działa na stronie głównej sklepu.



6. Ustawianie własnych obrazków kategorii

WSKAZÓWKA! Istnieje możliwość wyświetlania obrazków kategorii w formie siatki banerów wtedy sposób ustawiania obrazków będzie inny – zobacz rozdział Ustawienia aplikacji.

Aby użyć własnego obrazka reprezentującego kategorię:

Przygotuj obrazki

W pierwszej kolejności przygotuj pliki graficzne, które wykorzystasz jako obrazki kategorii, używając dowolnego programu do grafiki rastrowej, np. Paint.net, Photoshop, itd.

Aby uzyskać najlepszy efekt wizualny wszystkie obrazki powinny mieć takie same wymiary ewentualnie proporcje.

- Rozmiar obrazka (minimum):
 - 400 x 400 px dla formatu 1:1 (kwadrat)
 - o 300 x 400 px dla formatu 3:4
 - o 400 x 300 px dla formatu 4:3
 - Odpowiednio inne rozmiary dla innych dostępnych formatów
- Obrazek powinien być z rozszerzeniem "jpg"
- Nazwa pliku powinna być utworzona wg następującej reguły: stała fraza 'category' + podkreślenie '_' + ID kategorii dla której ma być obrazek, np. '9' + rozszerzenie '.jpg'.

ID kategorii znajdziesz w danych podstawowych kategorii w sklepie.

Przykładowe nazwy plików: "category_9.jpg", "category_192.jpg".

UWAGA! Unikaj niewłaściwych nazw plików: nazwa ze spacją, nazwa z polskimi znakami, podwójne rozszerzenia, np. "obrazek.jpg.jpg".

UWAGA! Skompresuj plik graficzny przed umieszczeniem go w sklepie. Możesz to zrobić np. za pomocą narzędzia tinypng.com. Nie publikuj obrazów zajmujących więcej niż 1 MB. Optymalna wielkość pliku to do 0,1 MB.



Wgraj obrazki do sklepu

Przejdź w menu sklepu do *Wygląd i treści / Wygląd sklepu / Obecny Szablon graficzny /* Zakładka *Stopka* W edytorze WYSIWYG kliknij ikonkę *Wstaw/edytuj obrazek* W oknie, w polu Źródło kliknij przycisk *Przeglądaj* Kliknij i przejdź do katalogu "images" (jeśli nie ma takiego katalogu należy go utworzyć: Jeden raz kliknij przycisk *Create* i wysuwanym menu *Folder*. W oknie w polu *Name* wpisz "images". Kliknij przycisk *Create*. Kliknij katalog images aby do niego przejść) Jeden raz kliknij przycisk *Create* i wysuwanym menu *Folder* <u>Ważne: W oknie w polu *Name* wpisz "categories"</u> Kliknij przycisk *Create* aby utworzyć folder Kliknij i przejdź do katalogu categories Kliknij przycisk *Upload* Techniką przeciągnij i upuść dodaj wszystkie uprzednio przygotowane obrazki Po załadowaniu obrazków zamknij okna edytora przyciskiem *Close*.

UWAGA! Nie należy wstawiać żadnych obrazków do stopki sklepu – chodzi jedynie o wgranie plików do sklepu za pomocą edytora WYSIWYG.

Odśwież cache aplikacji

Aby nowe obrazki były widoczne w sklepie należy odświeżyć obrazki w aplikacji: Przejdź w menu sklepu do Dodatki i integracje / Moje aplikacje / Kategorie Obrazkowe / Start / Przejdź do ustawień.

Kliknij zakładkę Narzędzia / Odśwież obrazki kategorii.



Pulpit Narzędzia Pamięć cache Jeżeli dodateś/zmieniteś własne obrazki kategorii, lub włączyteś	,
Pamięć cache Jeżeli dodałeś/zmieniłeś własne obrazki kategorii, lub włączyteś	
opcję "Užyj pamięci cache", odśwież obrazki aby Twoje zmiany stały się widoczne. Po zakończeniu odświeżania wyczyść pamięć cache swojej przeglądrak internetowej (dla PC skrót klawiszowy: Ctrl + F5, dla MAC: Fn + F5). W przypadku gdy posiadasz dużo kategorii i podkategorii, proces odświeżania może potrwać nawet kilkadziesiąt minut. W tej sytuacji zalecamy jego uruchomienie w czasie gdy na sklepie nie są wykonywane żadne inne działania	

Rysunek 10

Kliknij przycisk Odśwież i zaczekaj aż aplikacja zakończy proces.

Dostosuj format (kadr) obrazków

W zależność od tego jakie są Twoje obrazki może zajść potrzeba zmiany formatu obrazków.



7. Włączane i wyłączanie aplikacji – Szablon RWD

Aplikację można włączyć i wyłączyć w każdej chwili bez konieczności jej całkowitego odinstalowywania i ponownego instalowania. Aby to zrobić:

Przejdź w panelu aplikacji do Konfiguracja.

Aby wyłączyć aplikację ustaw opcję *Włącz aplikację* na *NIE* i kliknij *Zapisz*. **Aby włączyć** aplikację ustaw opcję *Włącz aplikację* na *TAK* i kliknij *Zapisz*.

8. Włączane i wyłączanie aplikacji – Szablon STOREFRONT

Przejdź w panelu sklepu do Wygląd i treści / Wygląd sklepu / Obecny szablon graficzny.

Kliknij przycisk Edytuj układ i styl szablonu.

W Edytor Układu strony w opcji Edytowana strona wybierz Strona główna.

Aby wyłączyć:

Dla każdego modułu aplikacji Kategorie Obrazkowe kliknij akcję Usuń całkowicie.

Aby włączyć:

W Edytor układu strony kliknij Dodaj Moduł.

Z listy modułów wybierz moduł Kategorie Obrazkowe – klasyczny lub Kategorie Obrazkowe – siatka banerów, kliknij na Dodaj nowy i przeciągnij na układ sklepu. W razie potrzeby dodaj moduły na inne strony sklepu.



9. Odinstalowanie i przeinstalowanie aplikacji

Jeśli nie korzystasz z aplikacji zalecamy całkowicie usunąć ją ze sklepu:

Przejdź do Dodatki i integracje / Moje aplikacje / Kategorie Obrazkowe.

Kliknij przycisk Odinstaluj aplikację i potwierdź klikając przycisk Tak.

Obrazki wgrane samodzielnie nie zostaną usunięte. Należy ręcznie usunąć je ze sklepu.

W przypadku ponownej instalacji aplikacji, w przeciągu 24 godzin, konfiguracja aplikacji i dane NIE zostaną utracone.

Prawidłowe przeinstalowanie polega na odinstalowaniu aplikacji, odczekaniu około 2 minut w celu synchronizacji systemów i ponownym jej zainstalowaniu.



10. Pomoc Techniczna

Komunikaty techniczne, aktualne informacje na temat znanych nam problemów z działaniem aplikacji i sposoby ich rozwiązywania oraz najczęściej zadawane pytania (FAQ) znajdują się bezpośrednio w aplikacji – zakładka *Pomoc*. Dla istotnych zmian i aktualizacji może być wysyłana również wiadomość email.



Rysunek 11

Gdy aplikacja działa nieprawidłowo kliknij przycisk Wykonaj automatyczną

naprawę. Przeczytaj ostrzeżenia - jeśli są i wykonaj zaproponowane działania, a następnie zweryfikuj działanie aplikacji.

W przypadku dalszych problemów z aplikacją skontaktuj się z nami **bezpośrednio przez aplikację** – przycisk *Napisz do nas*.

Nie udzielamy wsparcia technicznego przez Socialmedia lub telefonicznie.



Załącznik A – wgrywanie własnego obrazka do sklepu przy użyciu edytora WYSIWYG Shoper

Przejdź do Wygląd i treści > Wygląd sklepu > Obecny szablon graficzny > Stopka.

Kliknij w edytorze Wstaw/Edytuj obrazek (Rysunek A1).

Shoper [®] 🗈 152 🛛 0	± ¹ ⊠ ⁶⁶	Szukaj w zamówieniach, produktach, menu i pozostałych elementach 🗉 😰 PRCHIUM 🗛 🗸
demo.shopgadget.pl ←Ξ	< przejdź do: Galeria stylów Edytuj styl: Hammer 2.2 (bieżący	r wygląd sklepu) więceu אוקכפט או
 Zwiększaj sprzedaż Raporty i statystyki 	 Ten styl graficzny zawiera zmo Wybrane narzędzia do edycji wyglą pełną zgodność, w zakładce "Edycji 	odyfikowane pliki du mogą nie działać poprawnie, a wykorzystanie tego stylu graficznego może powodować błędy w sklepie. Aby uzyskać a zaawansowana" przywróć oryginalną postać zmodyfikowanych plików za pomocą przycisku "Przywróć plik"
🐱 Wygląd i treści	Dane podstawowe	
Wygląd sklepu 🗸	Nagłówek	Stopka sklepu
 Obecny szablon graficzny Sklep ze stylami graficznymi Twoje szablony graficzne Blog ~ Linki w nagłówku i stopce Banery promocyjne Ustawienia cookies Strony informacyjne Szablony wiadomości automatycznych 	Stopka Strona główna Lista produktów Szczegóły produktu Moduły Galeria produktu Własny styl CSS Własny skrypt JS Pliki graficzne Edycja zaawansowana	Edycja * Wstaw * Widok * Format * Tabela * * Krój fontu * Rozmiar fontu * B I E E E E E E * E * E * E Ø ■ A * wyłącz edytor
		ZAPISZ I WRÓĆ DO LISTY ZAPISZ

Rysunek A1

Kliknij ikonkę Menedżer plików (Rysunek A2).

Shoper* 🖻 162 📓 0	Szukaj w zamówieniach, produktach, menu i pozostałych elementach
demo.shopgadget.pl 🗧	<pre>< przejdź do: Galeria stylów Edytuj styl: Hammer 2.2 (bieżący wygląd sklepu) WIĘCEJ </pre>
 Zwiększaj sprzedaż Raporty i statystyki 	Ten styl graficzny zawiera zmodyfikowane pliki Vybrane narzędzia do edycji wyglądu mogą nie działać poprawnie, a wykorzystanie tego stylu graficznego może powodować błędy w sklepie. Aby uzyskać pełną zgodność, w zakładce "Edycja znawansowana" przywróć oryginalna połać zmodyfikowanych plików za pomocą przycisku "Przywróć plik"
🗷 Wygląd i treści	Dane podstawowe
Wygląd sklepu ∨ ● Obecny szabion graficzny	Nagłówek Źródło Stopka Opis obrazka
Sklep ze stylami graficznymi Twoje szablony graficzne	Strona główna Wymiary x Zachowaj proporcje I E E E E E E * E * E * E Ø
Blog ~	Szczegóły produktu Moduły
Linki w nagłówku i stopce Banery promocyjne	Galeria produktu Własny stył CSS
Ustawienia cookies Strony informacyjne	Własny skrypt JS
Szablony wiadomości automatycznych	Edycja zaawansowana
\$PL ~	ZAPISZ I WRÓĆ DO LISTY ZAPISZ



Rysunek **A2**

Kliknij przycisk Upload (Rysunek A3).

Shoper* 🕒 162 🛛 0		Szukaj w zamówieniach, produktach, menu i pozostałych	elementach
demo.shopgadget.pl	Menadže, glików		×
📜 Obsługa sklepu	Create - 🖬 Upload	2 Ξ III Sort -	Filter Q WIĘCEJ >
🛛 Zwiększaj sprzedaż		Tan para deficer deficer	
🗎 Raporty i statystyki	images platnosci bar	1.png ban2.png	ty w sklepie. Aby uzyskac "Przywróć plik"
🗷 Wygląd i treści			
Wygląd sklepu 🗸			
Obecny szablon graficzny			the second se
Sklep ze stylarni graficznymi			
Twoje szablony graficzne			
Blog 🗸			
Linki w nagłówku i stopce			
Banery promocyjne			
Ustawienia cookies			
Strony informacyjne			Insert Close
Szablony wiadomości automatycznych	Edycja zaawansowana		
		ZAPISZ	I WRÓĆ DO LISTY ZAPISZ

Rysunek **A3**

Kliknij przycisk Add files (Rysunek A4).

Shoper* 🗈 162 📓 0		P	Szukaj w zamówieniach	produktad	h, menu	i pozostały	rch elementa	ch		
	Menadżer p	lików					_		×	
	Create -	Upload		3		Sort -	Filter		۹	WIĘCEJ ~
		Jpload						×		
	Va images Ma	alid extensions: jpg, jpe ax size: 256 MB	g, gif, png, webp, svg,	swf, webp	, pdf					ty w sklepie. Aby uzyskać "Przywróć plik"
🗷 Wygląd i treści										
			Drag files here							
							N.			
Linki w nagłówku i stopce							Add	files		
						U	pload C	lose		
	-									
								Insert C		
	Edycja zaawansow	vana	-	-	-	-	-		iosc _	4
\$ PL ~						ZAPI	SZ I WRÓĆ D	O LISTY	PISZ	

Rysunek **A4**



Wybierz plik ze swojego komputera i kliknij Otwórz (Rysunek A5).



Rysunek **A5**

Kliknij przycisk *Upload* (Rysunek A6) i zaczekaj aż plik zostanie przesłany do sklepu.

Shoper [®] 🕒 162 🗷 •		P	Szukaj w zamówi	eniach, prod	uktach, i	menu I poz	rostatych elemer	ntach			E 2/ PREMIUM A
	Menadže	er plików								×	
	Create -	Dipload		2 =	=	Sort -	Filter		Q	Ð	więcej ~
		Upload		1				×			
	images	Valid extensions: jpg, jpe Max size: 256 MB	eg, gif, png, webp	o, svg, swf, v	webp, p	df					ty w sklepie. Aby uzyskać "Przywróć plik"
📕 Wygląd i treści		wyprzedaz.jpg					0%				
						-					
		Files: 1 (207 KB)					Ad	dd files			
							N				
							Upload	Close			
									ert Clo	ose	
	Edycja zaawa	nsowana									
\$ PL ~						(ZAPISZ I WRÓC	Ć DO LISTY		PISZ)

Rysunek **A6**



Kliknij przycisk Close (Rysunek A7).

Shoper® 🕒 162 🕱 0	∰¹ ⊠⁶⁶	Szukaj w zamówieniach, produktach, menu i pozostałych elementach		2/ PREMIUM A ~
demo.shopgadget.pl 🗧	Menadže	er plików	×	
📜 Obsługa sklepu	Create -	🖬 Upload 🛛 🕫 Manage 🗸 🖉 🗮 🔛 Sort 🗸 Filler	Q 🗗	WIĘCEJ ~
🖾 Zwiększaj sprzedaż		Upload ×		
📋 Raporty i statystyki	images	Valid extensions: jpg, jpeg, gif, png, webp, svg, swf, webp, pdf Max size: 256 MB		ty w sklepie. Aby uzyskać "Przywróć plik"
📕 Wygląd i treści		wyprzedaz.jpg 100%		
Wygląd sklepu 🗸				
Obecny szablon graficzny				
Sklep ze stylami graficznymi				
Twoje szablony graficzne				
Blog 🗸		Uploaded 1 files(s) at 460 KB/s		
Linki w nagłówku i stopce				
Banery promocyjne		Close		
Ustawienia cookies				
Strony informacyjne		ins	ert Close	
Szablony wiadomości automatycznych	Edycja zaawa	nsowana		
		ZAPISZ I WRÓĆ DO LISTY	ZAPISZ	

Rysunek **A7**

Upewnij się, że przesłany obrazek jest zaznaczony i kliknij przycisk *Insert* (Rysunek A8).



Rysunek **A8**



Zaznacz całą zawartość pola Źródło i skopiuj do schowka (Rysunek A9).

Shoper® 🕒 162 🕱 0	📅 🗹 😚 Szukaj w zamówieniach, produktach, menu i pozostałych elementach E 💈 👔 PREMIURI 🗛 🗸
demo.shopgadget.pl ←Ξ	
 Zwiększaj sprzedaż Raporty i statystyki 	Ten styl graficzny zawiera zmodyfikowane pliki Wybrane narzędzia do edycji wyglądu mogą nie działać poprawnie, a wykorzystanie tego stylu graficznego może powodować błędy w sklepie. Aby uzyskać pełną zgodność, w zakładce "Edycja zaawansowana" przywróć oryginalną postać zmodyfikowanych plików za pomocą przycisku "Przywróć plik"
🖪 Wygląd i treści	Wstaw/edytuj obrazek Zaznacz całą zawartość i skopiuj (Ctrl + C) Dane podstawowe Image: Comparison of the comparison
Wygląd sklepu v Obecny szablon graficzny Sklep ze stylami graficznymi Twoje szablony graficzne Blog v Linki w nagłówku i stopce Banery promocyjne Ustawienia cookies Strony informacyjne Szablony wiadomości	Nagłówek Źródło Stopka Opis obrazka Strona główna Wymiary 640 x 424 Zaczwaj proczę Lista produktów Szczegóły produktu Moduły Galeria produktu Własny styl CSS Własny skrypt JS Pliki graficzne
automatycznych	Edycja zaawansowana ZAPISZ I WRÓĆ DO LISTY ZAPISZ

Rysunek **A9**

Kliknij **Anuluj** aby nie wstawiać obrazka do stopki sklepu.

Obrazek został przesłany do sklepu a w schowku systemowym znajduje się ścieżka do tego obrazka.



Sprawdzone aplikacje, dzięki którym zwiększysz swoją sprzedaż

Chcesz lepszej konwersji w sklepie? Wyposaż go w aplikacje ShopGadget.pl. Aplikacje tworzymy tak aby twój sklep był jeszcze bardziej przyjazny dla klienta.



Nasza aplikacja <u>Multi Pop-up</u> została zainstalowana już w ponad 2500 sklepów Shoper.

Właścicielem marki ShopGadget jest WebCoders.eu Sp. z o.o. Właścicielem marki Shoper jest Shoper S.A.



Instrukcja obsługi aplikacji © 2009 – 2024 WebCoders.eu Sp. z o.o. Wszelkie prawa zastrzeżone