



# Aplikacja

# Kategorie Obrazkowe

Instrukcja obsługi

(wersja instrukcji 2.211014)



**Zobacz stronę www**



**Zobacz wideo**



Shop  
**GADGET.pl**  
BY WEBCODERS.EU



## Spis treści

1. Instalacja aplikacji .....	3
2. Działanie aplikacji.....	4
3. Uruchomienie aplikacji – szybki start.....	5
4. Ustawianie własnego obrazka kategorii.....	6
5. Zmiana miejsca wyświetlania aplikacji.....	8
6. Wyłączanie aplikacji na liście produktów.....	9
7. Włączanie i wyłączanie aplikacji .....	10
8. Odinstalowanie i przeinstalowanie aplikacji .....	10
9. Pomoc Techniczna .....	11
Załącznik A – wgrywanie własnego obrazka do sklepu .....	12

## Ustaw automatyczne płatności za aplikację

Jeśli aplikacja spełnia Twoje oczekiwania zachęcamy do korzystania z płatności cyklicznych za subskrypcję aplikacji. Dzięki temu rozwiązaniu zapewnisz sobie nieprzerwane działanie naszej aplikacji w Twoim sklepie. Opłaty są pobierane automatycznie z podpiętej karty płatniczej.



Płatności możesz skonfigurować w panelu administracyjnym własnego sklepu w *Moje usługi* w menu rozwijanym w prawym górnym rogu.

## Zaproponuj funkcję w aplikacji

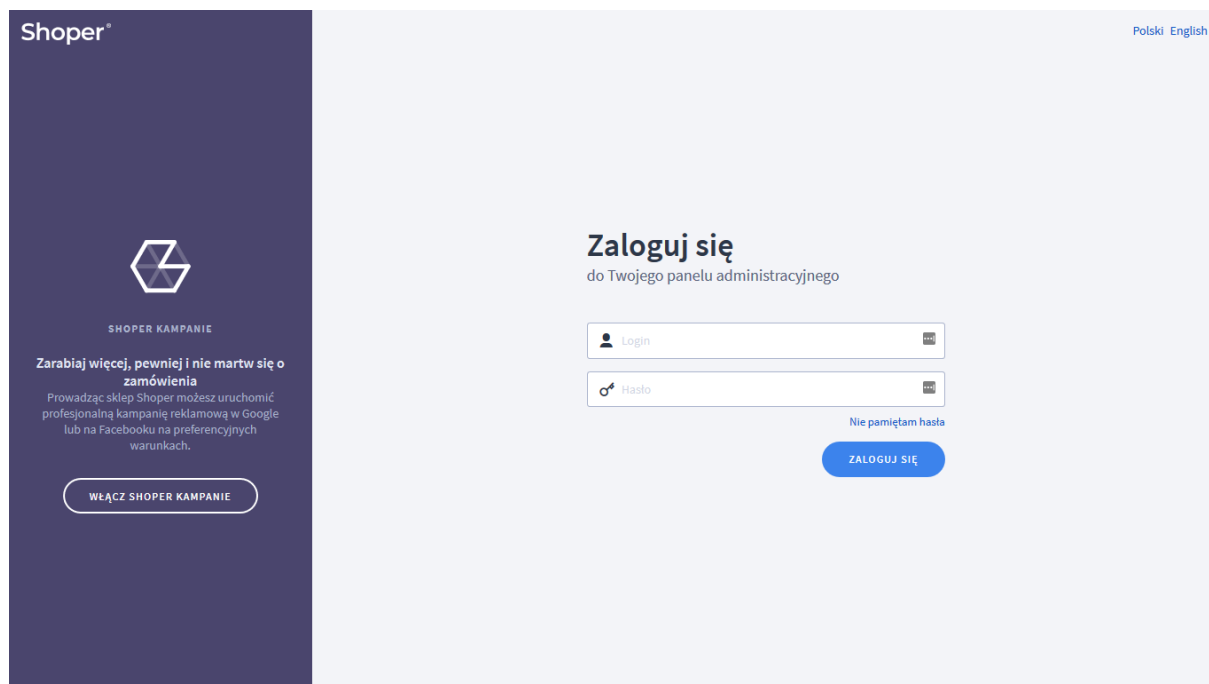
Masz pomysł na nową funkcję lub ulepszenie? Daj nam znać w zakładce *Pomoc > Zgłoszenia* w aplikacji. Chętnie poznamy Twoje propozycje. Zrealizujemy je, gdy będzie taka możliwość.

## Zobacz inne nasze aplikacje

Już ponad 3000 właścicieli sklepów Shoper® przekonało się o skuteczności naszych rozwiązań. Jesteśmy od 2009 roku największym Autoryzowanym Resellerem Shoper® oraz producentem aplikacji i szablonów graficznych.

# 1. Instalacja aplikacji

Zaloguj się do panelu administracyjnego własnego sklepu (rysunek 1).



Rysunek 1

Kliknij w menu *Dodatki i integracje > Aplikacje*.

Kliknij przycisk *Wybierz filtr* i wpisz „shopgadget”.

Znajdź na liście aplikację **Kategorie Obrazkowe**.



Rysunek 2

Kliknij przycisk *Zainstaluj*.

Postępuj wg instrukcji wyświetlanych na ekranie w celu instalacji aplikacji.

## 2. Działanie aplikacji

Aplikacja wyświetla na stronie głównej sklepu i na stronie kategorii (na liście produktów) kategorie wraz z obrazkami:

- Na stronie głównej sklepu wyświetlane są kategorie główne,
- Na liście produktów wyświetlane są podkategorie obecnie przeglądanej kategorii

Zobacz działanie aplikacji na YouTube: <https://youtu.be/IOIGzd7DKQc>

Domyślnie obrazkami reprezentującymi kategorie są zdjęcia produktów o najwyższym priorytecie w tych kategoriach. Obrazki można zmienić (rozdział 4).

**Aplikacja po instalacji jest wyłączona (nie działa) i należy ją włączyć w ustawieniach (zobacz rozdział 3).**

### Ograniczenia, wymagania i limity

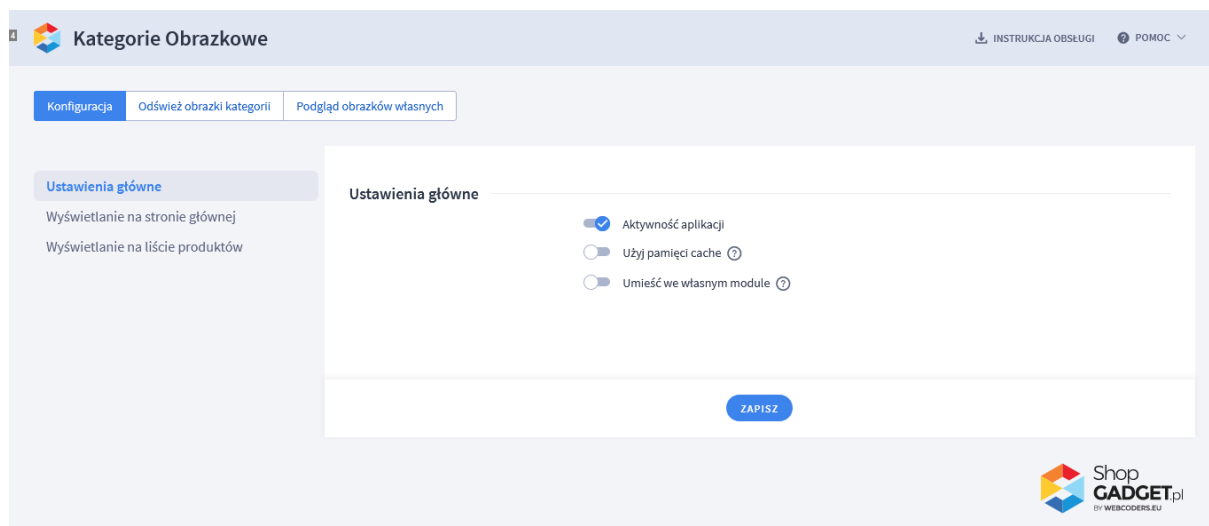
- Aplikacja do działania wymaga aktywnego stylu w technologii RWD. Jeśli korzystasz z indywidualnego stylu (szablonu) graficznego może być konieczne dostosowanie stylu do działania z aplikacją - w tym celu skontaktuj się z autorem stylu. Nie ma możliwości dostosowania aplikacji pod indywidualny styl.

### 3. Uruchomienie aplikacji – szybki start

#### Włącz aplikację

Przejdź w panelu administracyjnym do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Kategorie Obrazkowe*.

Kliknij przycisk *Konfiguracja*.



Rysunek 3

**Aktywność aplikacji** – pozwala włączyć i wyłączyć aplikację bez jej odinstalowania.

Przełącz na *włączona*.

Kliknij przycisk *Zapisz*.

Aplikacja powinna już działać w Twoim sklepie. Przejdź na stronę główną sklepu i odśwież stronę w przeglądarce (Ctrl + Shift + R) – w górnej części sklepu powinna wyświetlić się aplikacja.

## 4. Ustawianie własnego obrazka kategorii

Domyślnie obrazek reprezentujący kategorię to obrazek produktu o najwyższym priorytecie znajdującym się w tej kategorii. Aby użyć własnego obrazka kategorii:

### Przygotuj obrazek

W pierwszej kolejności przygotuj plik(i) graficzny które wykorzystasz jako obrazek kategorii, używając dowolnego programu do grafiki rastrowej, np. Paint.net.

- Rozmiar obrazka (minimum):
  - 400 x 400 px – dla formatu *kwadrat*
  - 300 x 400 px – dla formatu *3:4*
  - 400 x 300 px – dla formatu *4:3*
- Obrazek powinien być z rozszerzeniem „.jpg”
- Nazwa pliku powinna być utworzona wg następującej reguły:  
stała fraza 'category' + podkreślenie '\_' + ID kategorii dla której ma być obrazek, np. '9' + rozszerzenie '.jpg'.  
ID kategorii znajdziesz w danych podstawowych kategorii w sklepie.

Przykładowe nazwy plików: „category\_9.jpg”, „category\_192.jpg”.

Uwaga. Unikaj niewłaściwych nazw plików: nazwa ze spacją, nazwa z polskimi znakami; podwójne rozszerzenia, np. „obrazek.jpg.jpg”.

### Wgraj obrazek do sklepu

Przejdź w menu sklepu do *Wygląd i treści > Wygląd sklepu > Obecny Szablon graficzny > Zakładka Stopka*

W edytorze WYSIWYG kliknij ikonkę *Wstaw/edytuj obrazek*

W oknie, w polu *Źródło* kliknij przycisk *Przeoglądaj*

Kliknij i przejdź do katalogu „images” (jeśli nie ma takiego katalogu należy go utworzyć: Jeden raz kliknij przycisk *Create* i wysuwanym menu *Folder*. W oknie w polu *Name* wpisz „images”. Kliknij przycisk *Create*. Kliknij katalog images aby do niego przejść)

Jeden raz kliknij przycisk *Create* i wysuwanym menu *Folder*

W oknie w polu *Name* wpisz „categories”

Kliknij przycisk *Create* aby utworzyć folder

Kliknij i przejdź do katalogu categories

Kliknij przycisk *Upload*

Techniką przeciągnij i upuść dodaj wszystkie uprzednio przygotowane obrazki

Po załadowaniu obrazków zamknij okna edytora przyciskiem *Close*.

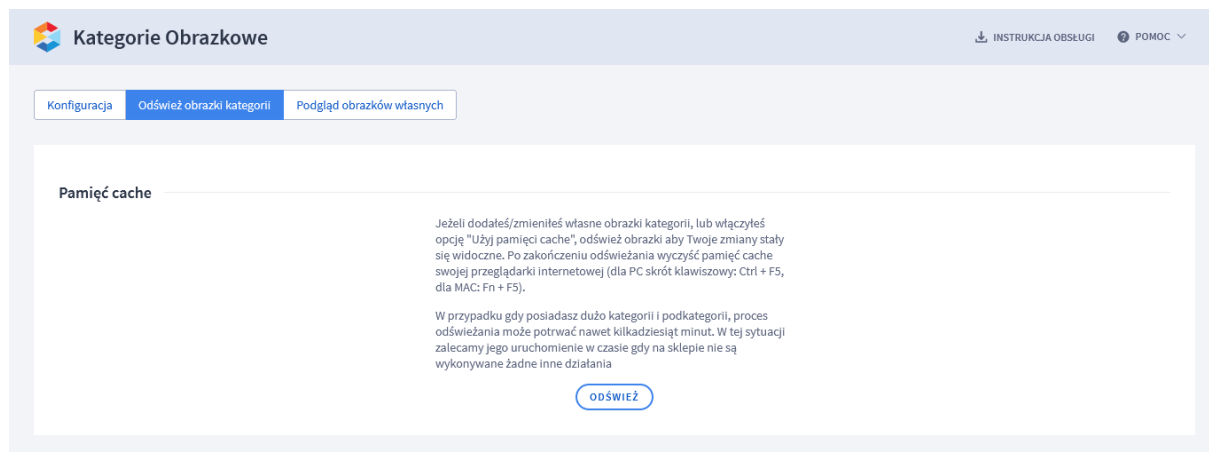
Uwaga. Nie należy wstawiać żadnych obrazków do stopki sklepu – chodzi jedynie o wgranie plików do sklepu za pomocą edytora WYSIWYG.

## Odśwież cache aplikacji

Aby nowe obrazki były widoczne w sklepie należy odświeżyć obrazki w aplikacji:

Przejdź w menu sklepu do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Kategorie Obrazkowe > Konfiguracja*.

Kliknij zakładkę *Odśwież obrazki kategorii*



Rysunek 4

Kliknij przycisk *Odśwież* i zaczekaj aż aplikacja zakończy proces.

## Dostosuj format (kadr) obrazków

W zależności od tego jakie są Twoje obrazki może zajść potrzeba zmiany formatu obrazków:

Kliknij *Konfiguracja*

Kliknij zakładkę *Wyświetlanie na stronie głównej*.

W opcji *Format obrazka* wybierz format odpowiedni do nowych obrazków.

Kliknij zakładkę *Wyświetlanie na liście produktów*.

W opcji *Format obrazka* wybierz format odpowiedni do nowych obrazków.

Kliknij *Zapisz*.

## 5. Zmiana miejsca wyświetlania aplikacji.

Kategorie obrazkowe domyślnie wyświetlają się na górze środkowej kolumny na stronie głównej i liście produktów. Aby zmienić miejsce wyświetlania kategorii:

Przejdź do *Wygląd i treści > Wygląd sklepu > Obecny Szablon graficzny > Zakładka Moduły*

Kliknij przycisk *Dodaj moduł*

Wpisz w polu tytuł „Kategorie obrazkowe”

Zaznacz *Obramowanie* na *TAK*

Wpisz w polu HTML ID „moje\_kategorie”

Kliknij przycisk *Zapisz i wróć do listy*

Przejdź na zakładkę *Strona główna* i aktywuj jeśli nie jest aktywna

Wskaż kursorem myszy na przycisk *Dostępne moduły*

Użyj techniki przeciągnij i upuść aby umieścić przed chwilą utworzony moduł „Kategorie obrazkowe” w dowolnie miejsce w układzie sklepu.

Przejdź na zakładkę *Lista produktów* i aktywuj jeśli nie jest aktywna

Wskaż kursorem myszy na przycisk *Dostępne moduły*

Użyj techniki przeciągnij i upuść aby umieścić moduł „Kategorie obrazkowe” w dowolnie wybrane miejsce

Kliknij *Zapisz*

Przejdź do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Kategorie Obrazkowe*.

Kliknij przycisk *Konfiguracja*

Ustaw opcję *Umieść we własnym module* na *włączone*



Wpisz w polu *HTML ID modułu* „moje\_kategorie”

Kliknij Zapisz

Aplikacja powinna się wyświetlić w miejscu w którym ustawiłeś moduł „Kategorie obrazkowe”.

## 6. Wyłączanie aplikacji na liście produktów

Aby wyłączyć wyświetlanie Kategorii Obrazkowych na liście produktów wykonaj czynności z rozdziału 5, z tym że nie umieszczaj modułu „Kategorie Obrazkowe” na zakładce Lista produktów. Umieść moduł „Kategorie Obrazkowe” tylko w układzie strony głównej.

## 7. Włączanie i wyłączanie aplikacji

Aplikację można włączyć i wyłączyć w każdej chwili bez konieczności jej całkowitego odinstalowywania i ponownego instalowania. Aby to zrobić:

Przejdź do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Kategorie Obrazkowe*.

Kliknij przycisk *Konfiguracja*.

**Aby włączyć** aplikację ustaw opcję *Aktywność aplikacji* na *TAK* i kliknij *Zapisz*.

**Aby wyłączyć** aplikację ustaw opcję *Aktywność aplikacji* na *NIE* i kliknij *Zapisz*.

## 8. Odinstalowanie i przeinstalowanie aplikacji

Jeśli nie korzystasz z aplikacji zalecamy całkowicie usunąć ją ze sklepu:

Przejdź do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Kategorie Obrazkowe*.

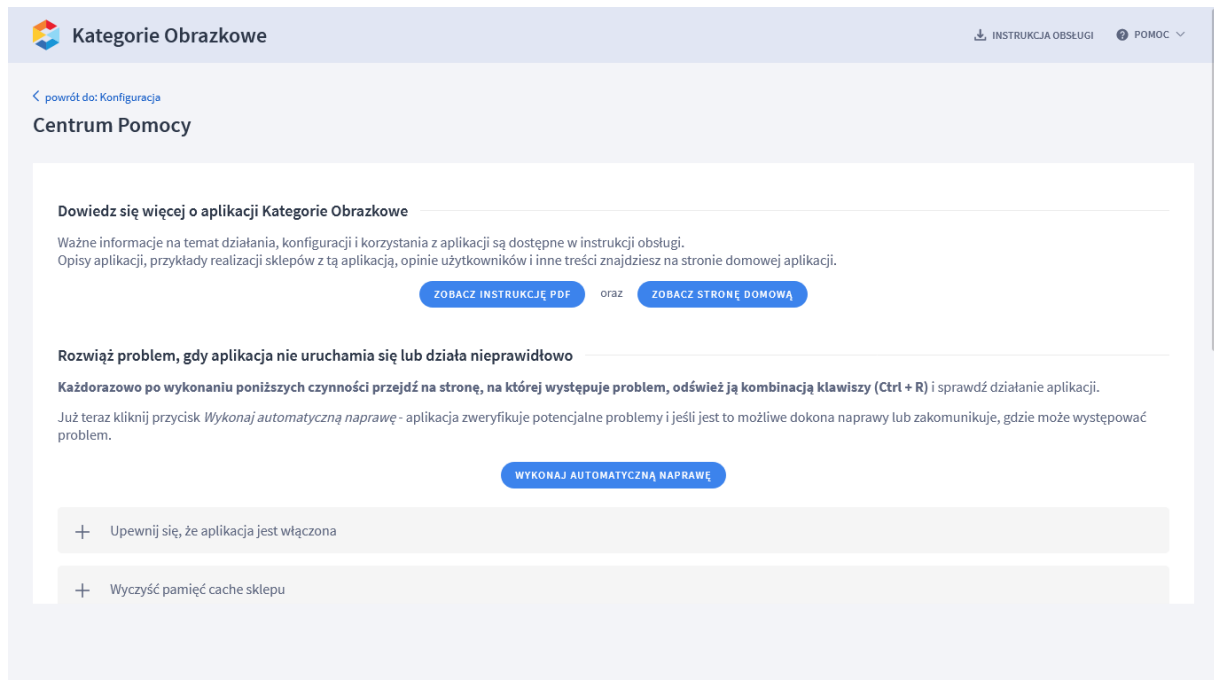
Kliknij przycisk *Odinstaluj aplikację* i potwierdź klikając przycisk *Tak*.

W przypadku ponownej instalacji aplikacji, w przeciągu doby, konfiguracja aplikacji i dane NIE zostaną utracone.

Prawidłowe przeinstalowanie polega na odinstalowaniu aplikacji, odczekaniu około 2 minut w celu synchronizacji systemów i ponownym jej zainstalowaniu.

## 9. Pomoc Techniczna

Komunikaty techniczne, aktualne informacje na temat znanych nam problemów z działaniem aplikacji i sposoby ich rozwiązywania oraz najczęściej zadawane pytania (FAQ) znajdują się bezpośrednio w aplikacji – zakładka *Pomoc* (Rysunek 5).



Rysunek 5

**Gdy aplikacja działa nieprawidłowo kliknij przycisk *Wykonaj automatyczną naprawę*, następnie sprawdź działanie aplikacji.**

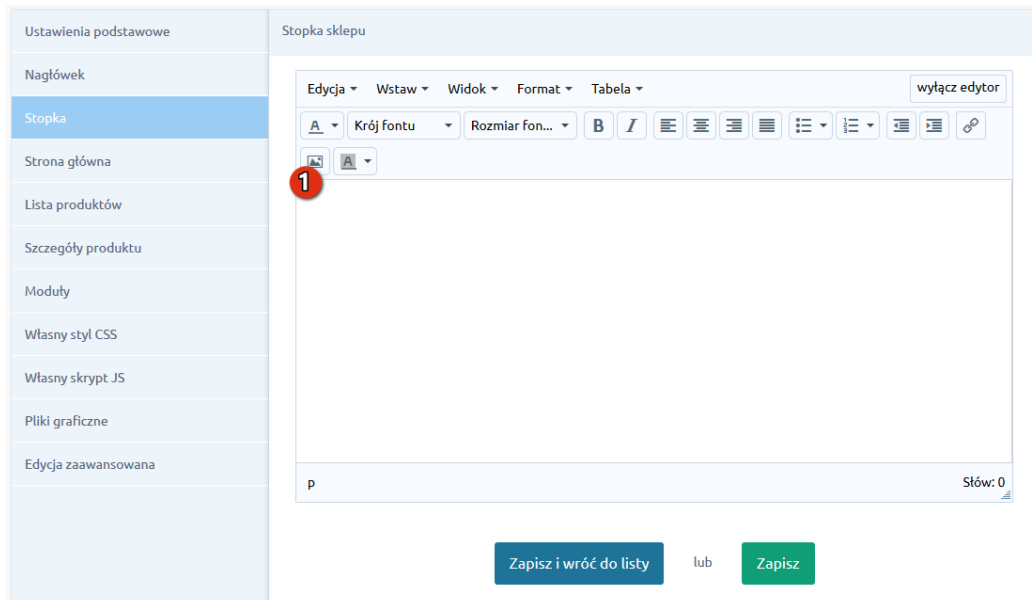
Jeśli problemy nadal występują najczęściej wynikają z zastosowania indywidualnych szablonów graficznych (modyfikacje oryginalnych plików sklepu), integracji własnych (błędy składni) i interakcji z aplikacjami firm trzecich.

**Kontakt w sprawach technicznych możliwy jest wyłącznie za pośrednictwem zgłoszeń dokonywanych przez aplikację – przycisk *Wyślij zgłoszenie*.**

Po dokonaniu zgłoszenia, prosimy o cierpliwe oczekiwanie na kontakt z naszej strony. Odpowiedzi na zgłoszenia są zamieszczane również w aplikacji z powiadomieniami na email.

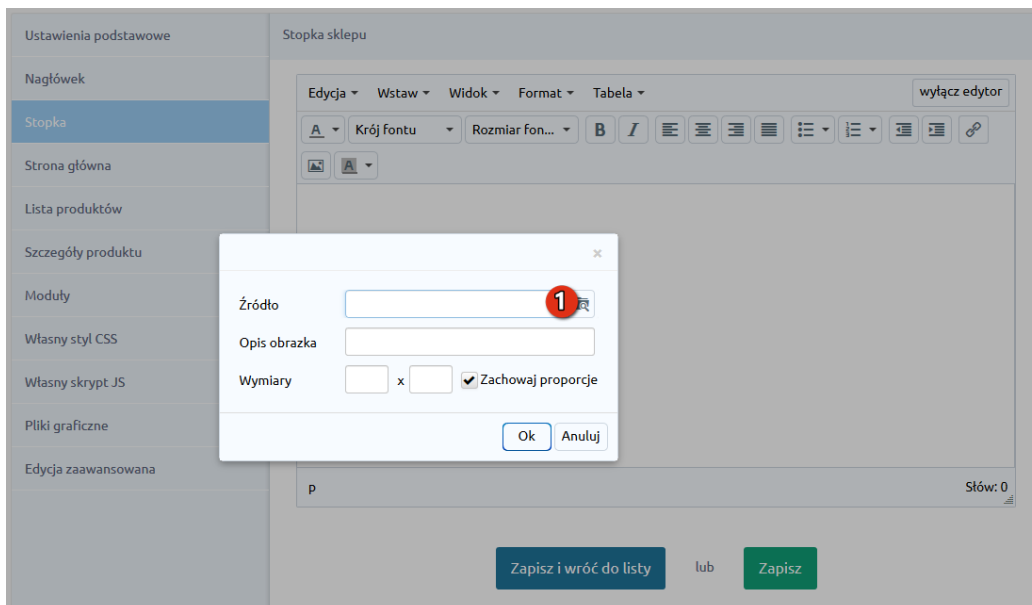
## Załącznik A – wgrywanie własnego obrazka do sklepu

Przejdź w menu sklepu do *Wygląd i treści* > *Wygląd sklepu* > *Obecny Szablon graficzny* > *Zakładka Stopka*



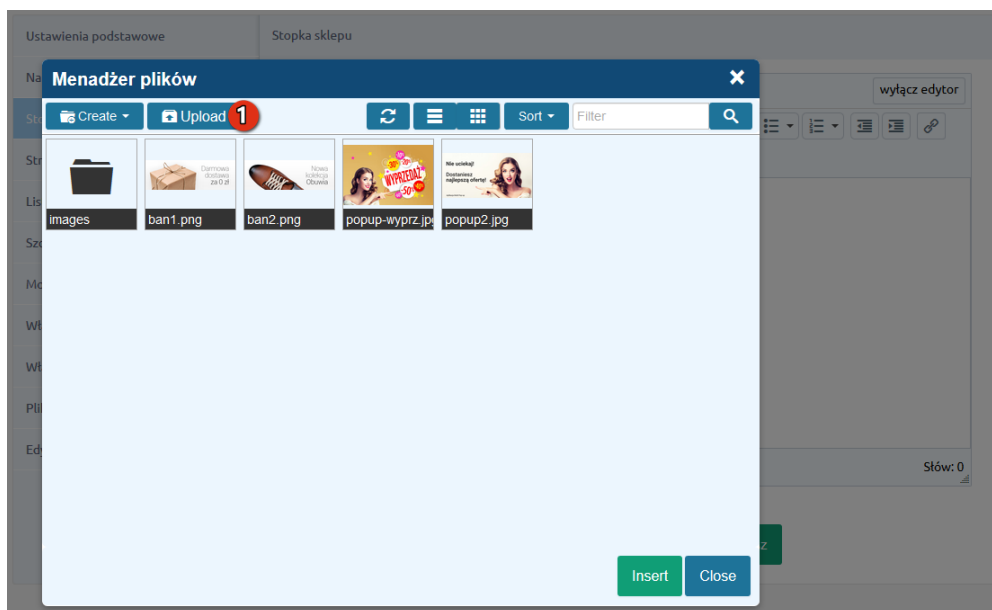
Rysunek A1

Kliknij *Wstaw/Edytuj obrazek* (Rysunek A1 opcja 1)



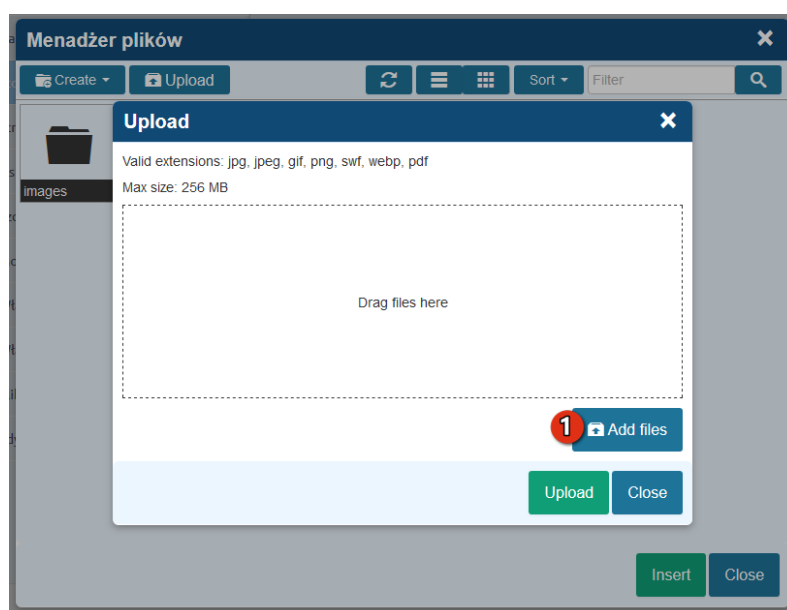
Rysunek A2

Kliknij *Menedżer plików* (Rysunek A2 opcja 1).



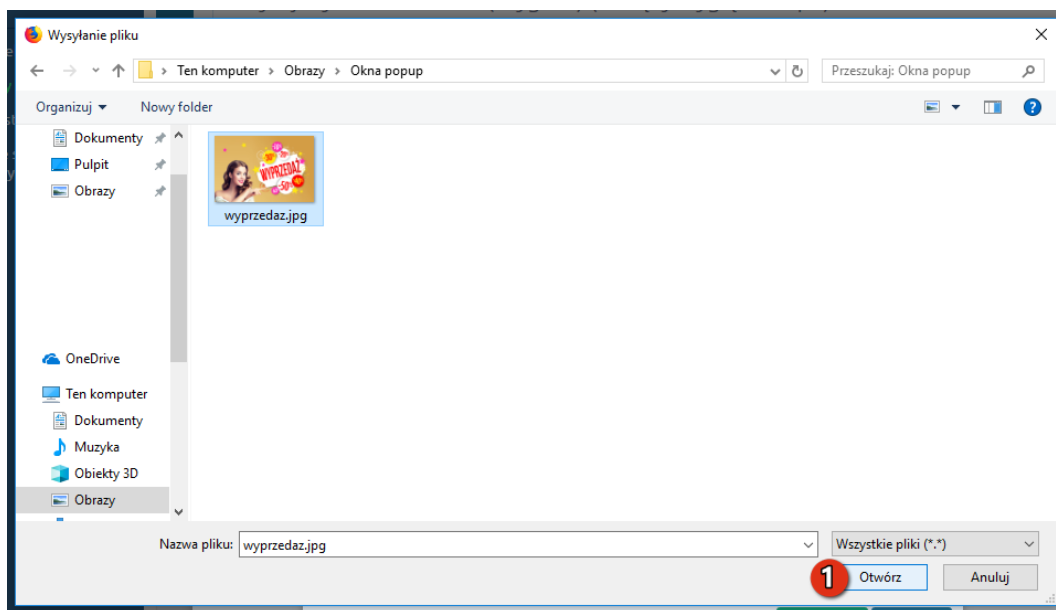
Rysunek A3

Kliknij *Upload* (Rysunek A3 opcja 1).



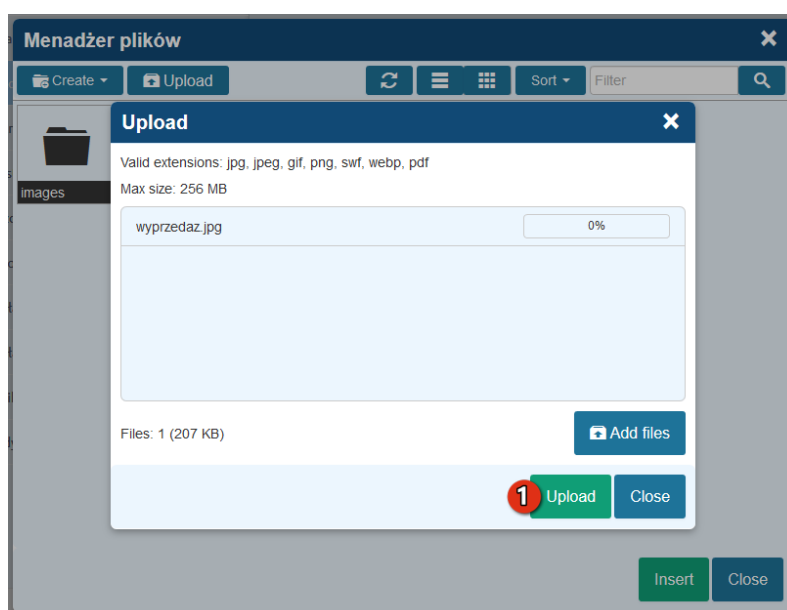
Rysunek A4

Kliknij *Add files* (Rysunek A4 opcja 1).



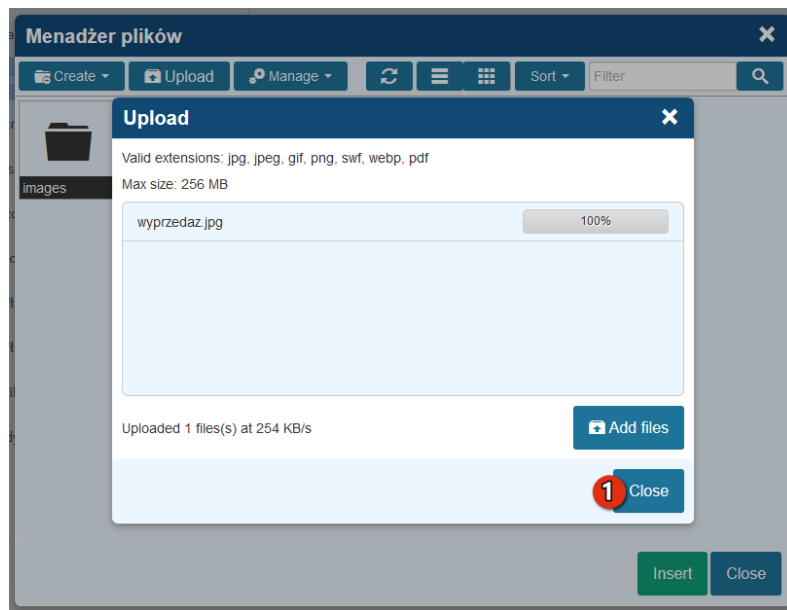
Rysunek A5

Wybierz plik ze swojego komputera i kliknij *Otwórz* (Rysunek A5 opcja 1).



Rysunek A6

Kliknij przycisk *Upload* (Rysunek A6 opcja 1) i zaczekaj, aż plik zostanie przesłany do sklepu.



Rysunek A7

Kliknij przycisk *Close* (Rysunek A7 opcja 1).

# Sprawdzone aplikacje, dzięki którym zwiększysz swoją sprzedaż

Chcesz by Twój sklep był jeszcze bardziej przyjazny dla klienta? Wyposaż go w aplikacje ShopGadget.pl. Aplikacje są to niewielkie programy rozbudowujące system e-commerce o dodatkowe funkcjonalności. Ich zadaniem jest wprowadzenie konkretnych interakcji między sklepem a klientem, które w końcowym efekcie mają na celu zwiększyć Twoją sprzedaż.



**Nasza aplikacja Kategorie Obrazkowe zajęła pierwsze miejsce w konkursie „Najlepsza aplikacja dla e-sklepu”, organizowanym przez Shoper® w 2016 roku.**

Właścicielem marki ShopGadget jest WebCoders.eu Sp. z o.o.

Właścicielem marki Shoper jest Shoper S.A.



Instrukcja obsługi

© 2021 - Wszelkie prawa zastrzeżone. WebCoders.eu Sp. z o.o.