



# Aplikacja Multi Slider

Instrukcja obsługi  
(wersja instrukcji 2.21115)



**Zobacz stronę www**



Shop  
**GADGET**.pl  
BY WEBCODERS.EU

## Spis treści

1. Instalacja aplikacji .....	3
2. Działanie aplikacji.....	4
3. Uruchomienie aplikacji – szybki start.....	5
5. Zmiana miejsca wyświetlania aplikacji.....	10
6. Włączanie i wyłączanie aplikacji .....	12
7. Odinstalowanie i przeinstalowanie aplikacji .....	12
8. Pomoc Techniczna .....	13
Załącznik A – wgrywanie własnego obrazka do sklepu przy użyciu edytora WYSIWYG .....	14

## Zaproponuj funkcję w aplikacji

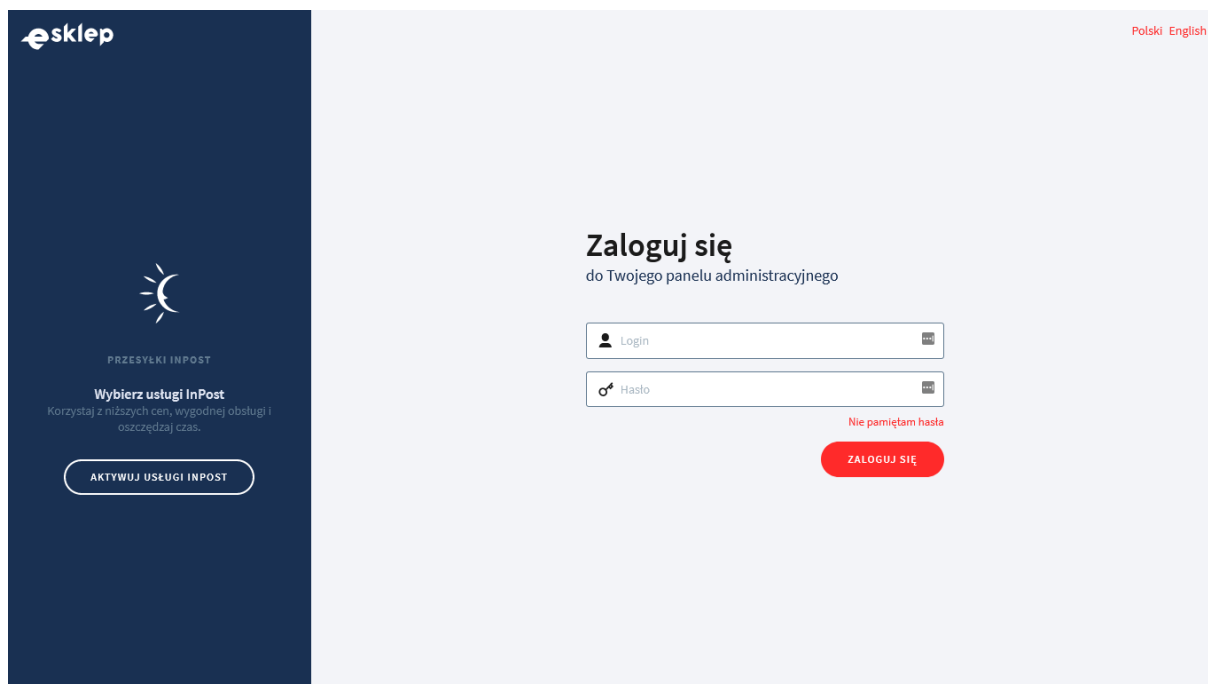
Masz pomysł na nową funkcję lub ulepszenie? Daj nam znać w zakładce *Pomoc > Zgłoszenia* w aplikacji. Chętnie poznamy Twoje propozycje. Zrealizujemy je, gdy będzie taka możliwość.

## Zobacz inne nasze aplikacje

Już ponad 3000 właścicieli sklepów internetowych przekonało się o skuteczności naszych rozwiązań. Od 2009 roku jesteśmy producentem aplikacji i szablonów graficznych.

# 1. Instalacja aplikacji

Zaloguj się do panelu administracyjnego własnego sklepu (rysunek 1).



Rysunek 1

Kliknij w menu *Dodatki i integracje > Aplikacje*.

Kliknij przycisk *Wybierz filtr* i wpisz „ShopGadget”.

Znajdź na liście aplikację **Multi Slider**.



Rysunek 2

Kliknij przycisk *Zainstaluj*.

Postępuj wg instrukcji wyświetlanych na ekranie w celu instalacji aplikacji.

## 2. Działanie aplikacji

Aplikacja umożliwia publikację banerów (slajdów) promocyjnych, oraz ich alternatywnych wersji dedykowanych dla urządzeń mobilnych. W zależności od urządzenia użytkownik sklepu zobaczy slajdy w wersji pełnoekranowej lub mobilnej. Użytkownikom korzystającym z komputerów stacjonarnych i laptopów można dodatkowo wyświetlić slajdy z filmami .mp4 (bez dźwięku) oraz treściami z Social Media (np. Google Maps, YouTube) dzięki ramce iframe. Istnieje także możliwość prezentacji obrazków i filmów w formacie .webp.

**Aplikacja po instalacji jest wyłączona (nie działa) i należy ją włączyć w ustawieniach (zobacz rozdział 3).**

### **Ograniczenia, wymagania i limity**

- Aplikacja pozwala utworzyć do 10 sliderów w każdym języku.
- Można dodać maksymalnie 10 slajdów w każdym sliderze.
- Aplikacja do działania wymaga aktywnego stylu w technologii RWD zgodnego ze standardem eSklep. Jeśli korzystasz z indywidualnego stylu (szablonu) graficznego może być konieczne dostosowanie stylu do działania z aplikacją - w tym celu skontaktuj się z autorem stylu. Nie ma możliwości dostosowania aplikacji pod indywidualny styl.

### 3. Uruchomienie aplikacji – szybki start

#### **Przygotuj obrazki**

W pierwszej kolejności przygotuj pliki graficzne, używając dowolnego programu do grafiki rastrowej, np. Paint.net.

Aby uzyskać najlepszy efekt wizualny wszystkie obrazki w ramach jednego slidera powinny mieć takie same wymiary.

Proponowane wymiary obrazka to 1600 pikseli szerokości i 578 pikseli wysokości.

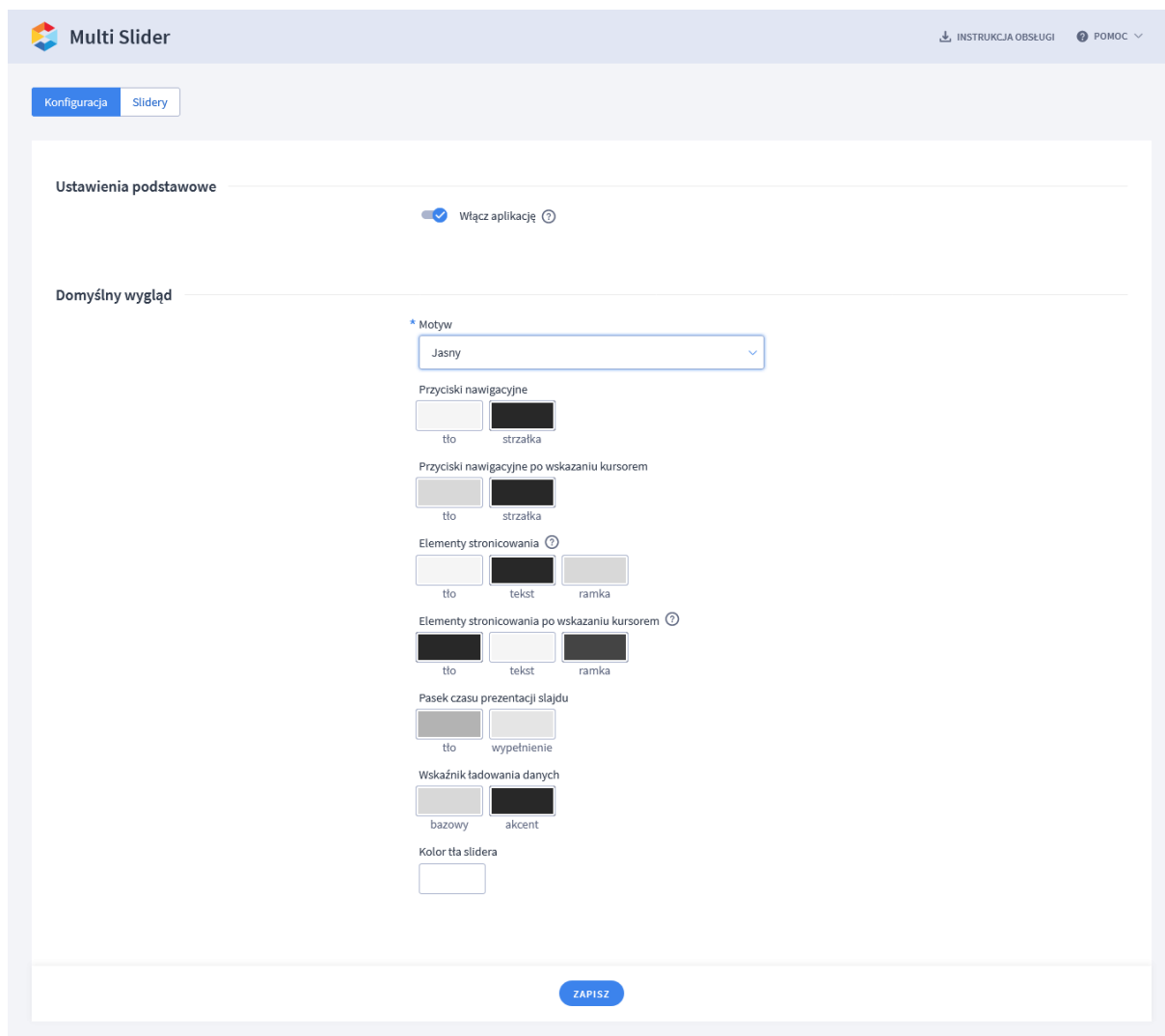
**Uwaga!** Unikaj niewłaściwych nazw plików: nazwa ze spacją, nazwa z polskimi znakami; podwójne rozszerzenia, np. „obrazek.png.png”.

**Uwaga!** Skompresuj plik graficzny przed umieszczeniem go w sklepie. Możesz to zrobić np. za pomocą narzędzia [tinypng.com](http://tinypng.com). Nie publikuj obrazów zajmujących więcej niż 1 MB. Optymalna wielkość pliku to ok 0,2 MB.

#### **Włącz aplikację**

Przejdź w panelu administracyjnym do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Multi Slider*.

Kliknij przycisk *Konfiguracja*.



Rysunek 3

**Aktywność aplikacji** – pozwala włączyć i wyłączyć aplikację bez jej odinstalowania.

Przełącz na *włączona*.

### Dostosuj wygląd

Dostosuj kolorystykę do własnych potrzeb lub pozostaw *Motyw* na ustawieniu *Jasny*.

Kliknij przycisk *Zapisz*.

## Utwórz slider

Kliknij zakładkę *Slidery*.

Kliknij przycisk *Dodaj slider*.

Multi Slider

INSTRUKCJA OBSŁUGI POMOC

< powrót

Dodaj slider

Ustawienia podstawowe

Wymiary i urządzenia mobilne

Stronicowanie i nawigacja

Wygląd

Ustawienia podstawowe

Aktywność

\* Nazwa

Polożenie ⓘ

na stronie głównej pod linkami w nagłówku

Animacje i przejścia

Automatyczne przewijanie slajdów

Efekt przejścia pomiędzy slajdami

przesuwanie w bok

ZAPISZ I WRÓĆ DO LISTY lub ZAPISZ

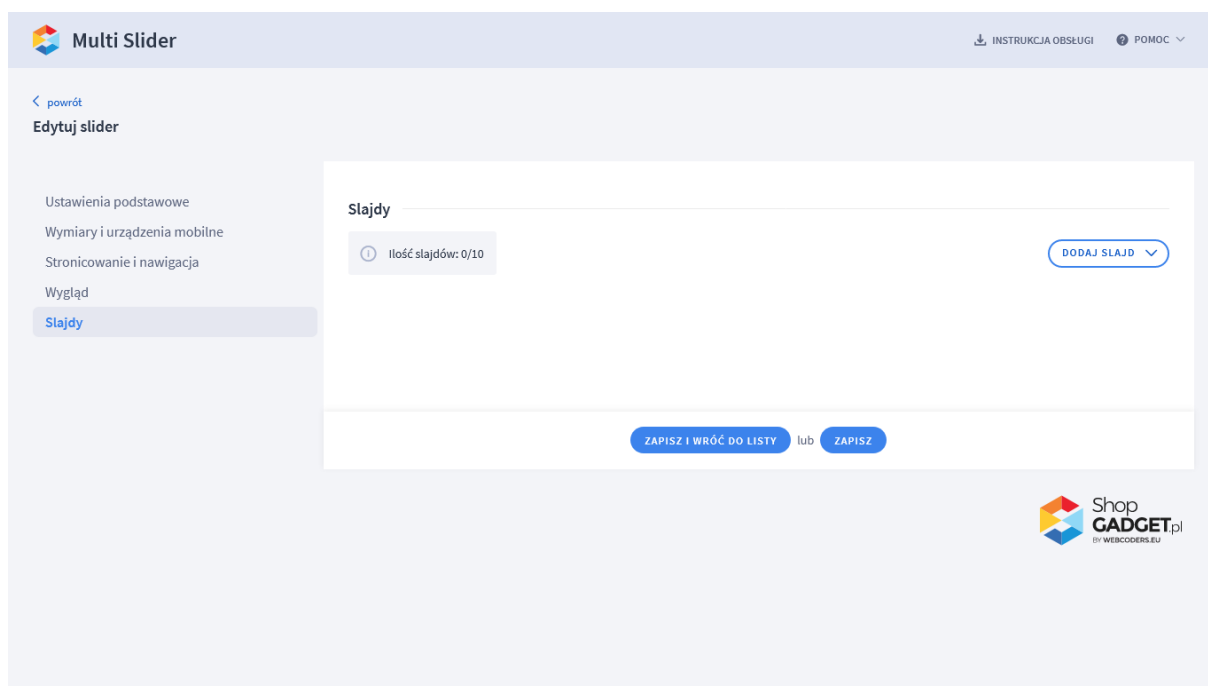
Rysunek 4

**Nazwa** – nazwa slidera, widoczna tylko w panelu aplikacji.

Wpisz np. *Aktualne promocje*.

Kliknij przycisk *Zapisz*.

Wyświetli się zakładka *Slajdy*.



Rysunek 5

## Dodaj slajdy

Wskaż kursorem na przycisk *Dodaj slajd* i kliknij na pozycję *z obrazkiem*.



Rysunek 6

**Nazwa** – krótka, opisowa nazwa slajdu.

Wpisz treść widoczną na obrazku, który uprzednio przygotowałeś np. *Darmowa dostawa*.

**Adres URL obrazka (format .jpg/.png)** – pełny adres URL obrazka.

Otwórz w nowej (osobnej) karcie w przeglądarce internetowej panel administracyjny sklepu i postępuj wg Załącznik A – wgrywanie własnego obrazka do sklepu aby wgnać obrazek i odczytać jego adres.

**Uwaga!** Nie należy wstawiać żadnych obrazków do stopki sklepu – chodzi jedynie o wgranie plików do sklepu za pomocą edytora WYSIWYG i odczytanie jego adresu.

Wklej (Ctrl + V) adres obrazka – aplikacja automatycznie doda domenę sklepu aby utworzyć pełny adres URL.

Kliknij przycisk *Zapisz i wróć do listy*.

Dodaj kolejne slajdy wskazując kursorem na przycisk *Dodaj slajd z obrazkiem...*

Po dodaniu wszystkich slajdów. Przejdź na stronę główną sklepu i odśwież stronę w przeglądarce (Ctrl + Shift + R). Pod linkami w nagłówku powinien być widoczny slider z Twoimi obrazkami.

## 5. Zmiana miejsca wyświetlania aplikacji.

Slider domyślnie wyświetla się na górze środkowej kolumny na stronie głównej.

Aby zmienić miejsce wyświetlania slidera:

Przejdź do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Multi Slider*.

Kliknij przycisk *Konfiguracja*

Kliknij zakładkę *Slidery*

Kliknij w nazwę wybranego slidera aby przejść do jego edycji

W sekcji Ustawienia podstawowe ustaw opcję *Położenie* na *inne*

W polu *HTML ID modułu* kliknij tekst *kopiuj zawartość pola*

Kliknij *Zapisz*

Przejdź do *Wygląd i treści > Wygląd sklepu > Obecny Szablon graficzny >*

Zakładka *Moduły*

Kliknij przycisk *Dodaj moduł*

Wpisz w polu tytuł „Multi Slider”

Ustaw *Obramowanie* na *NIE*

W polu *HTML ID* wklej zawartość schowka (Ctrl + V)

Kliknij przycisk *Zapisz i wróć do listy*

Przejdź na zakładkę *Strona główna* i aktywuj jeśli nie jest aktywna

Wskaż kursorem na przycisk *Dostępne moduły*

Użyj techniki przeciągnij i upuść aby umieścić przed chwilą utworzony moduł „Multi Slider” w dowolnie miejsce w układzie sklepu.

Aby wyświetlić slider na stronie kategorii:

Przejdź na zakładkę *Lista produktów* i aktywuj jeśli nie jest aktywna

Wskaż kursorem na przycisk *Dostępne moduły*

Użyj techniki przeciągnij i upuść aby umieścić moduł „Multi Slider” w dowolnie wybrane miejsce

Kliknij *Zapisz*

Aplikacja powinna się wyświetlić w miejscu w którym ustawiłeś moduł „Multi Slider”.

## 6. Włączanie i wyłączanie aplikacji

Aplikację można włączyć i wyłączyć w każdej chwili bez konieczności jej całkowitego odinstalowywania i ponownego instalowania. Aby to zrobić:

Przejdź do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Multi Slider*.

Kliknij przycisk *Konfiguracja*.

**Aby włączyć** aplikację ustaw opcję *Włącz aplikację* na *TAK* i kliknij *Zapisz*.

**Aby wyłączyć** aplikację ustaw opcję *Włącz aplikację* na *NIE* i kliknij *Zapisz*.

## 7. Odinstalowanie i przeinstalowanie aplikacji

Jeśli nie korzystasz z aplikacji zalecamy całkowicie usunąć ją ze sklepu:

Przejdź do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Multi Slider*.

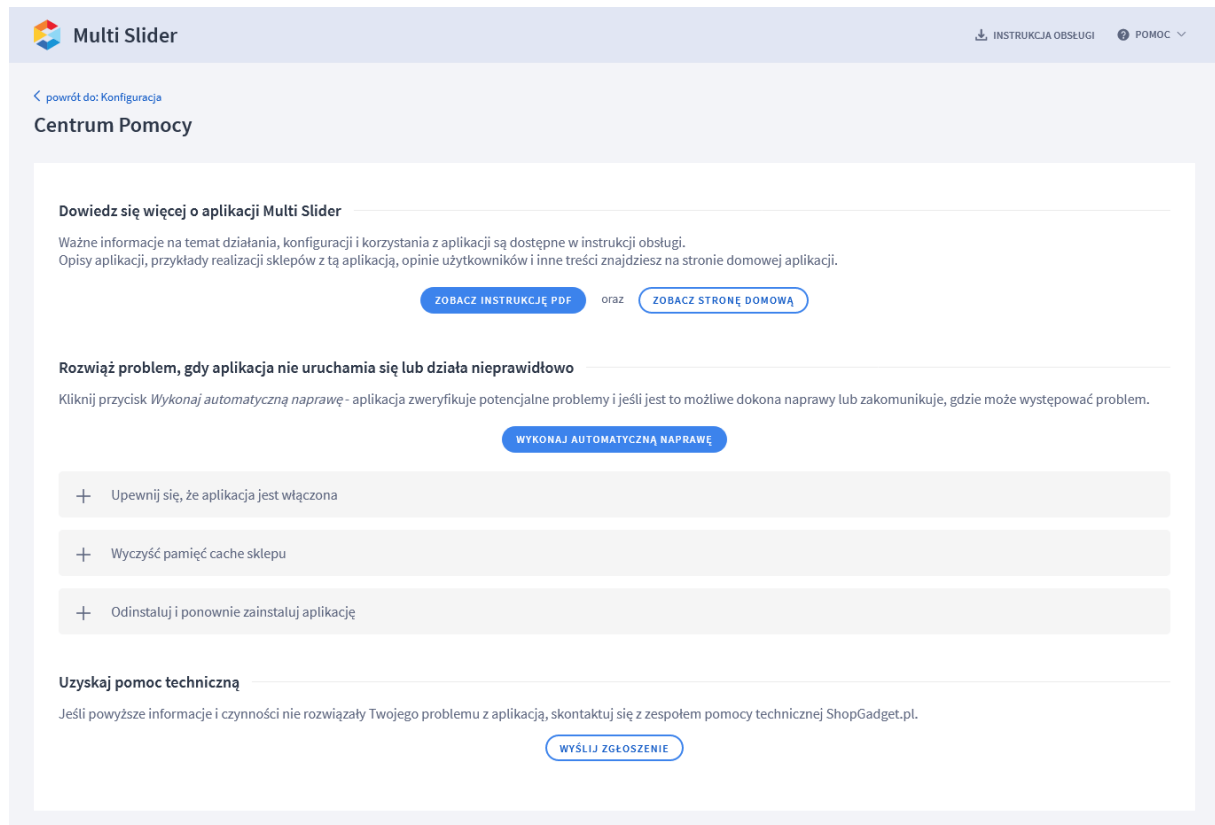
Kliknij przycisk *Odinstaluj aplikację* i potwierdź klikając przycisk *Tak*.

W przypadku ponownej instalacji aplikacji, w przeciągu doby, konfiguracja aplikacji i dane NIE zostaną utracone.

Prawidłowe przeinstalowanie polega na odinstalowaniu aplikacji, odczekaniu około 2 minut w celu synchronizacji systemów i ponownym jej zainstalowaniu.

## 8. Pomoc Techniczna

Komunikaty techniczne, aktualne informacje na temat znanych nam problemów z działaniem aplikacji i sposoby ich rozwiązywania oraz najczęściej zadawane pytania (FAQ) znajdują się bezpośrednio w aplikacji – zakładka *Pomoc* (Rysunek 5).



Rysunek 7

**Gdy aplikacja działa nieprawidłowo kliknij przycisk *Wykonaj automatyczną naprawę*, następnie sprawdź działanie aplikacji.**

Jeśli problemy nadal występują najczęściej wynikają z zastosowania indywidualnych szablonów graficznych (modyfikacje oryginalnych plików sklepu), integracji własnych (błędy składni) i interakcji z aplikacjami firm trzecich.

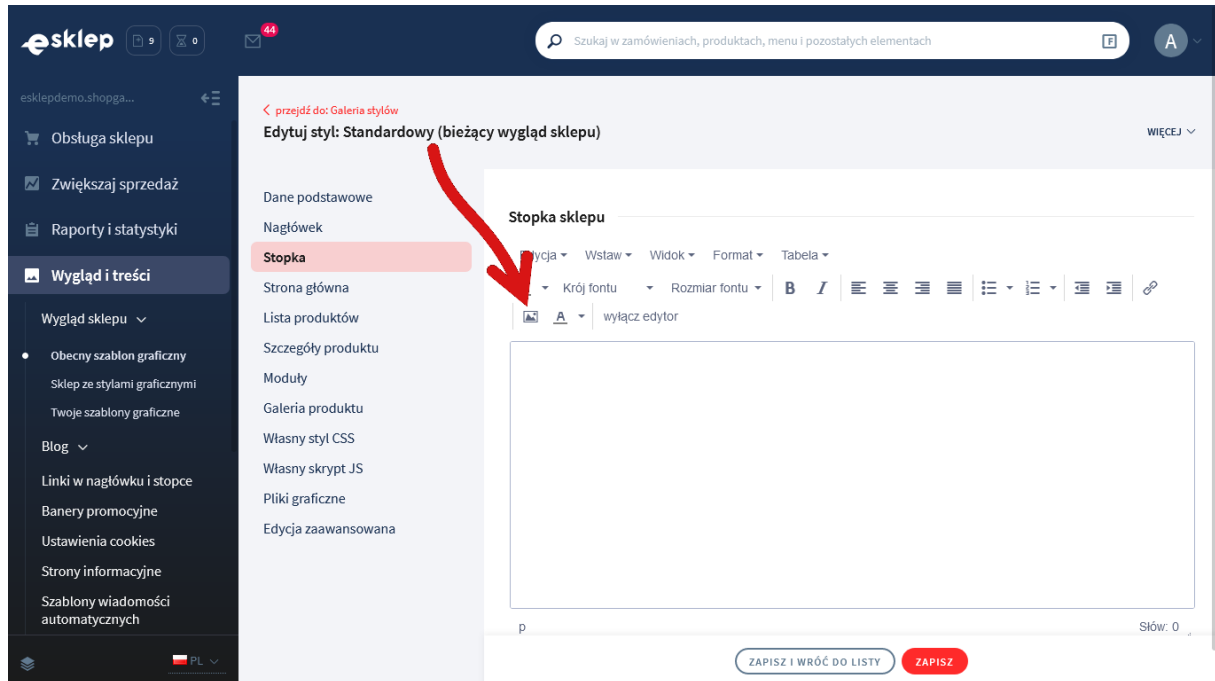
**Kontakt w sprawach technicznych możliwy jest wyłącznie za pośrednictwem zgłoszeń dokonywanych przez aplikację – przycisk *Wyślij zgłoszenie*.**

Po dokonaniu zgłoszenia, prosimy o cierpliwe oczekiwanie na kontakt z naszej strony. Odpowiedzi na zgłoszenia są zamieszczane również w aplikacji z powiadomieniami na email.

# Załącznik A – wgrywanie własnego obrazka do sklepu przy użyciu edytora WYSIWYG

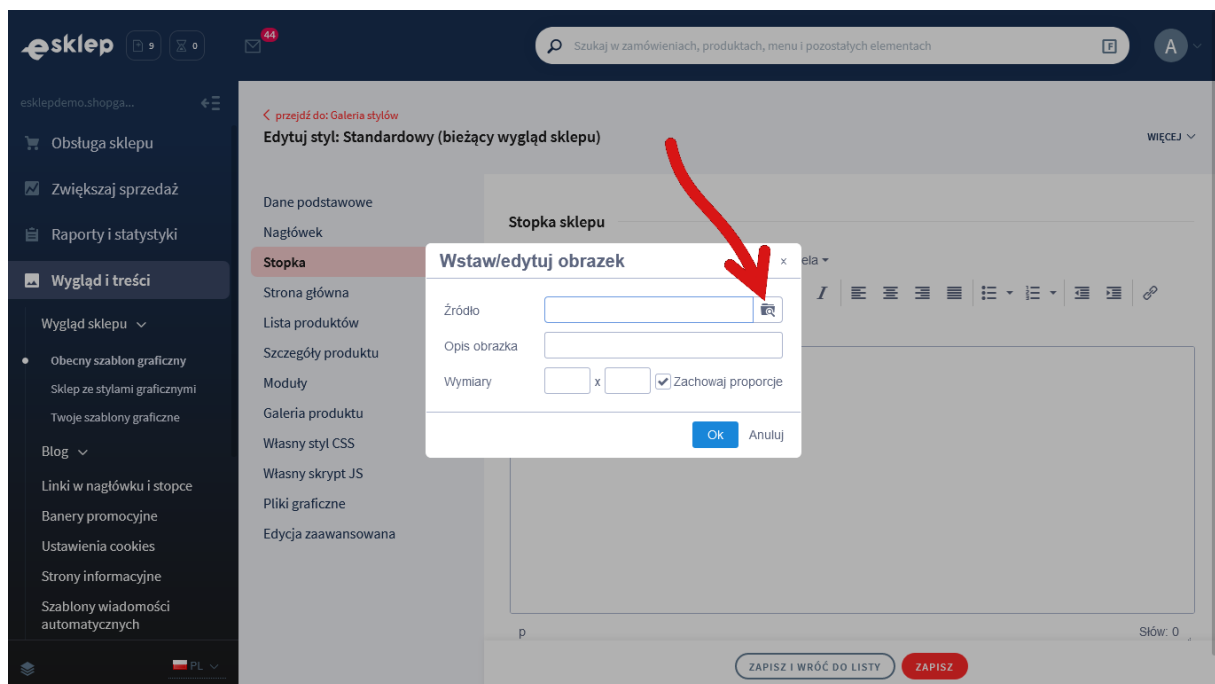
Przejdź do *Wygląd i treści > Wygląd sklepu > Obecny szablon graficzny > Stopka*.

Kliknij w edytorze *Wstaw/Edytuj obrazek* (Rysunek A1).



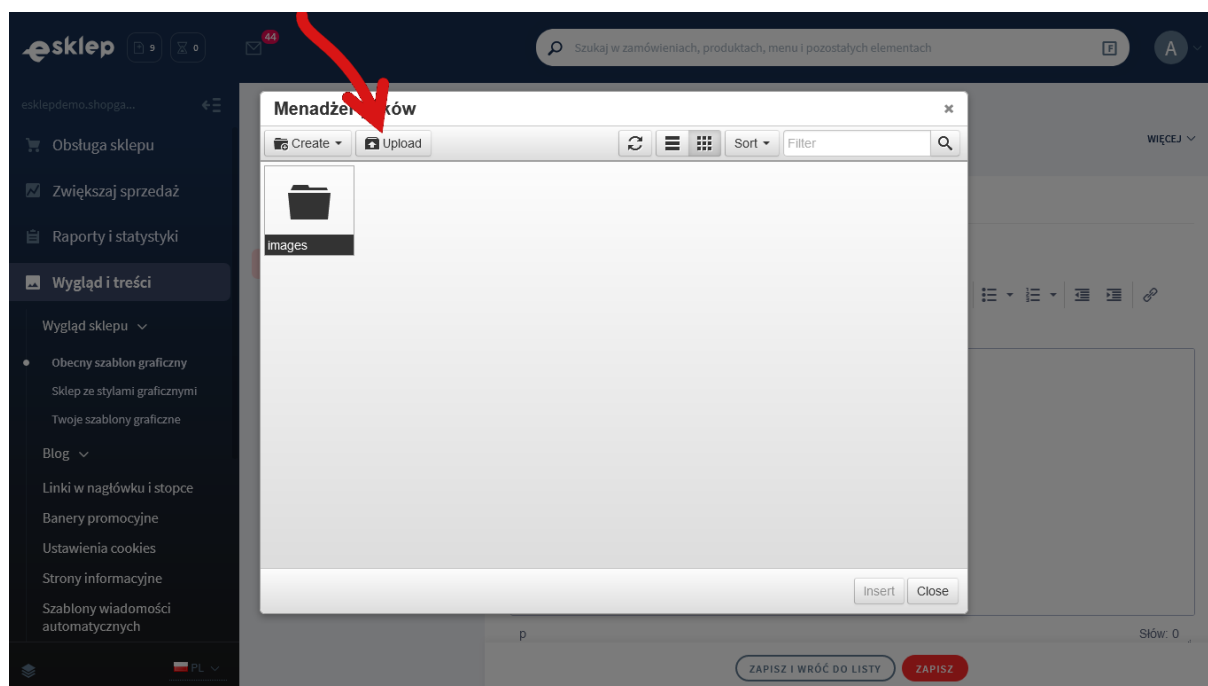
Rysunek A1

Kliknij ikonkę *Menedżer plików* (Rysunek A2).



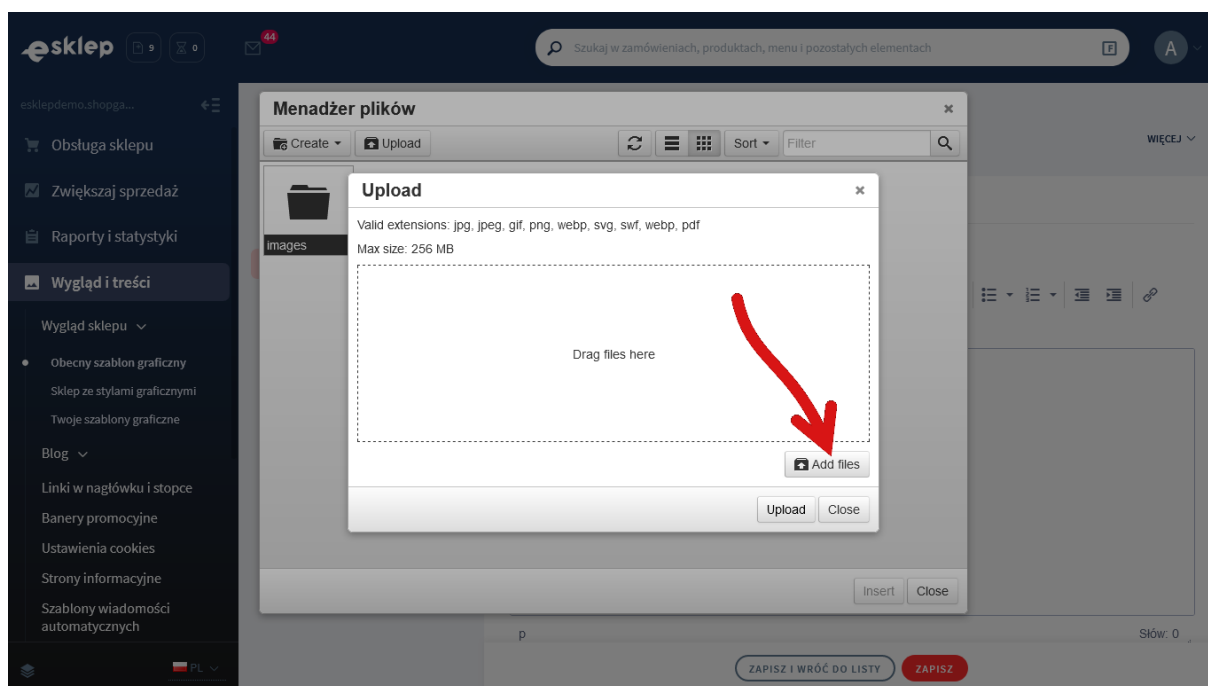
Rysunek A2

Kliknij przycisk *Upload* (Rysunek A3).



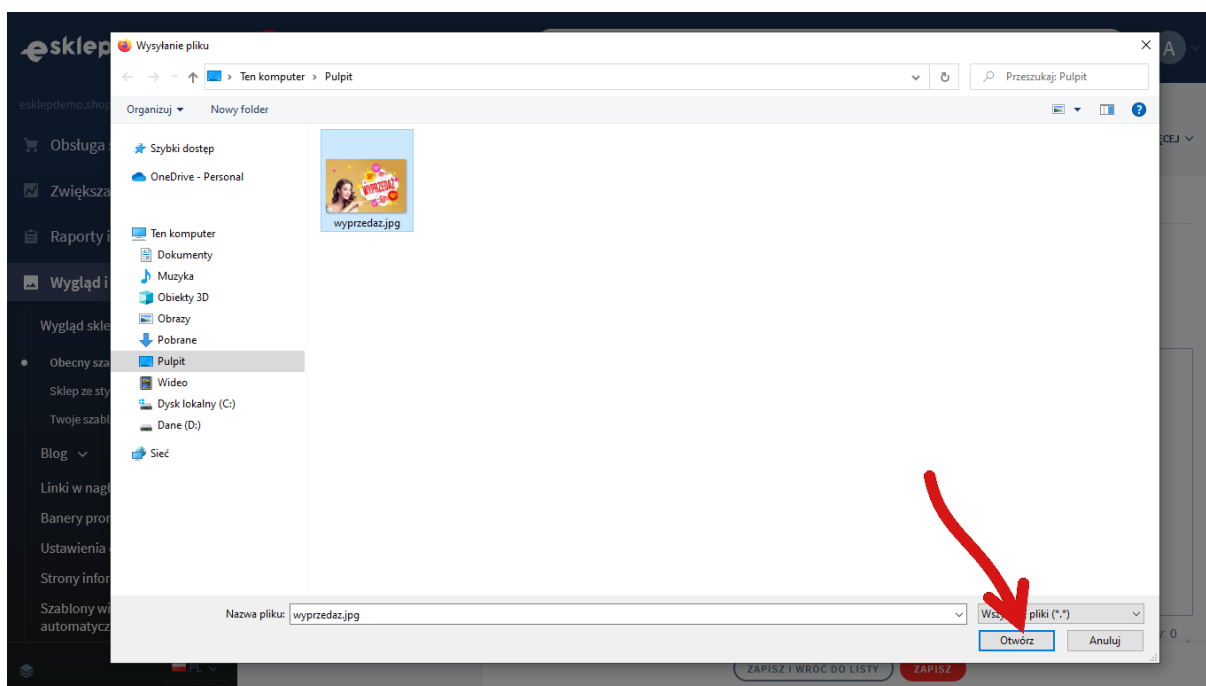
Rysunek A3

Kliknij przycisk *Add files* (Rysunek A4).



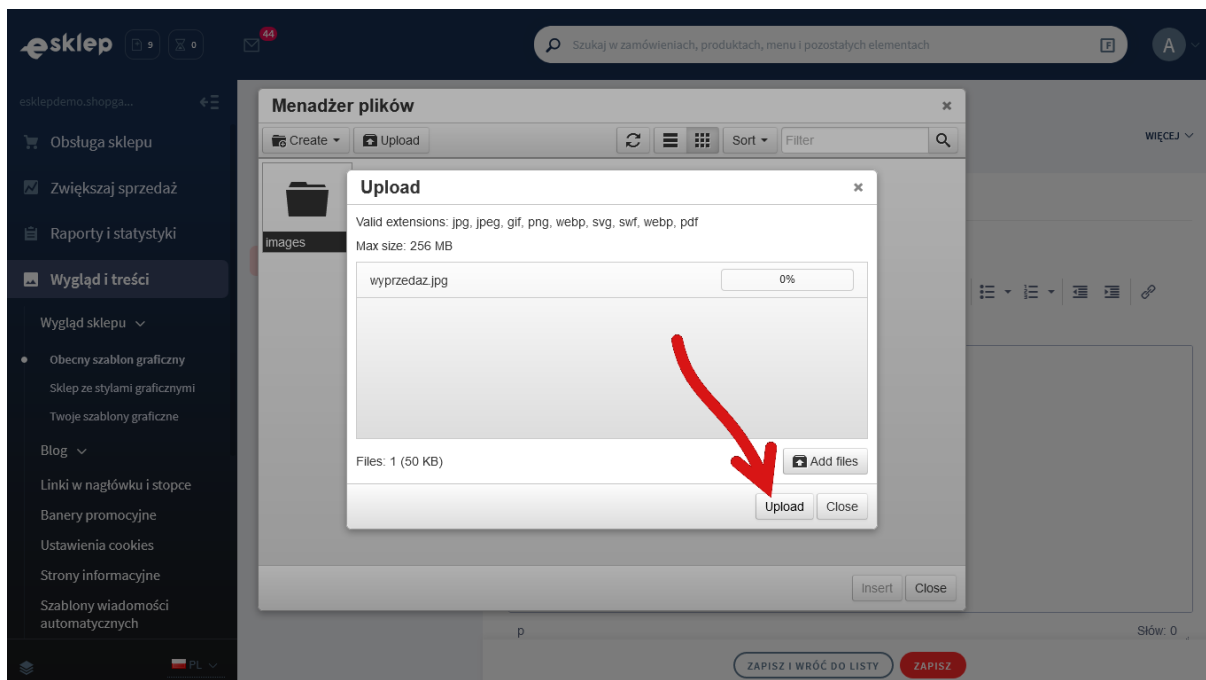
Rysunek A4

Wybierz plik ze swojego komputera i kliknij *Otwórz* (Rysunek A5).



Rysunek A5

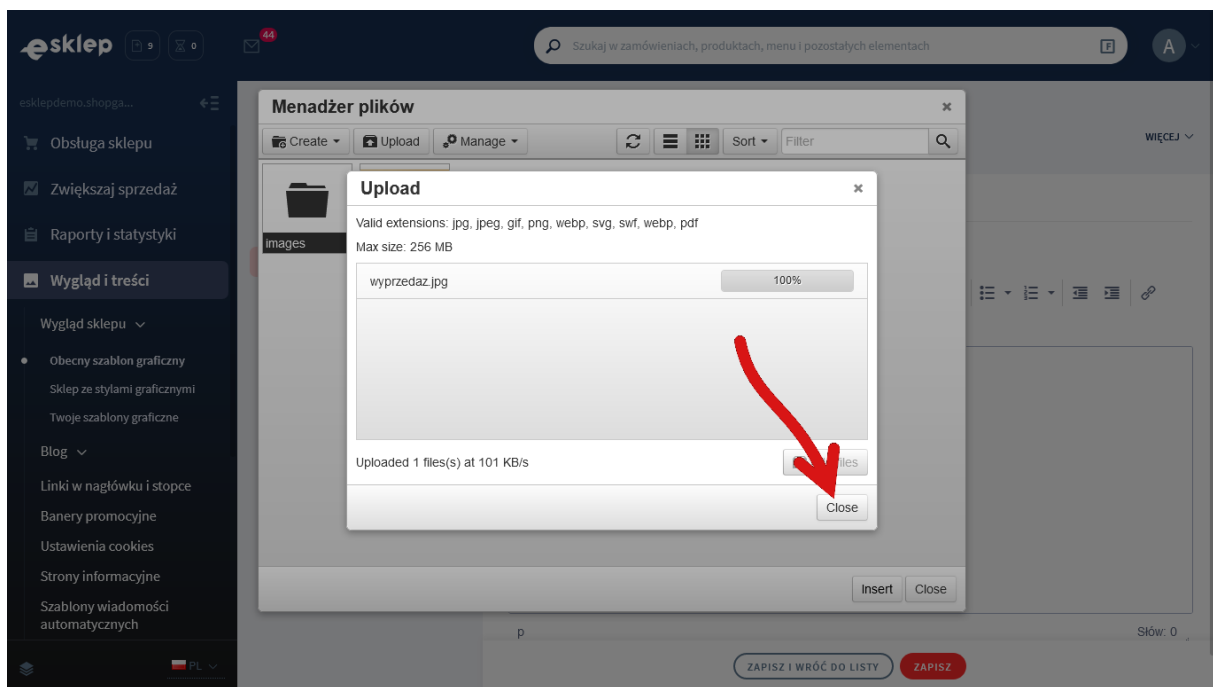
Kliknij przycisk *Upload* (Rysunek A6) i zaczekaj aż plik zostanie przesłany do sklepu.



Rysunek A6

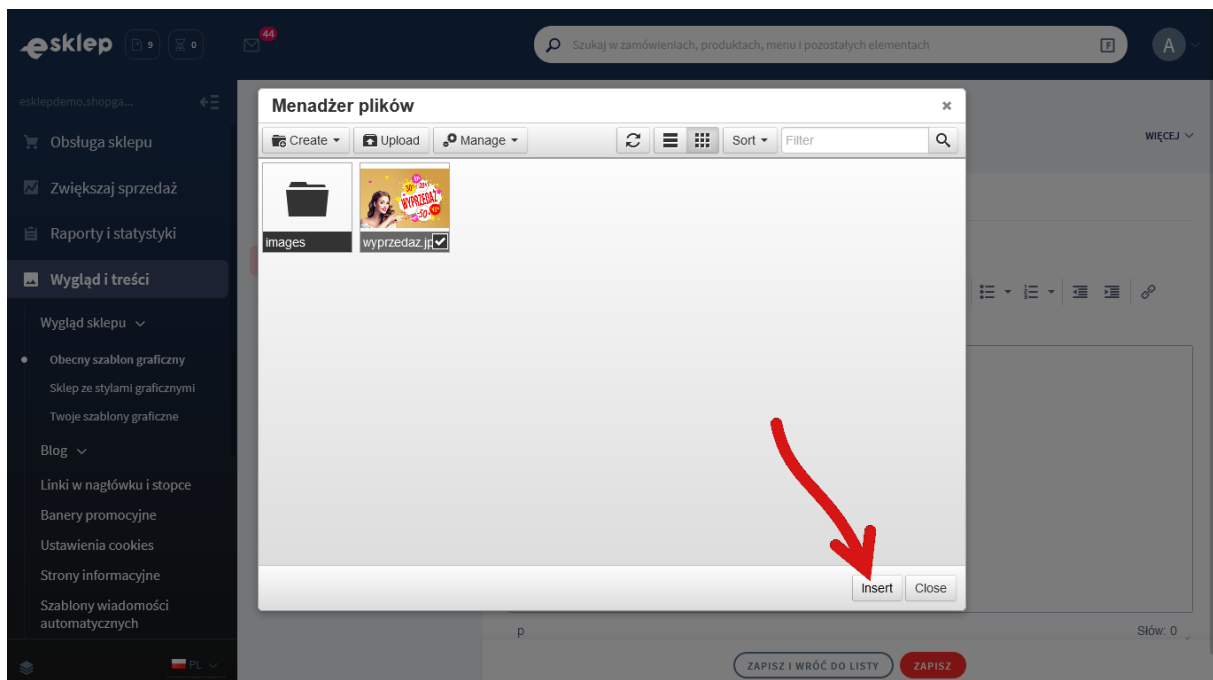


Kliknij przycisk *Close* (Rysunek A7).



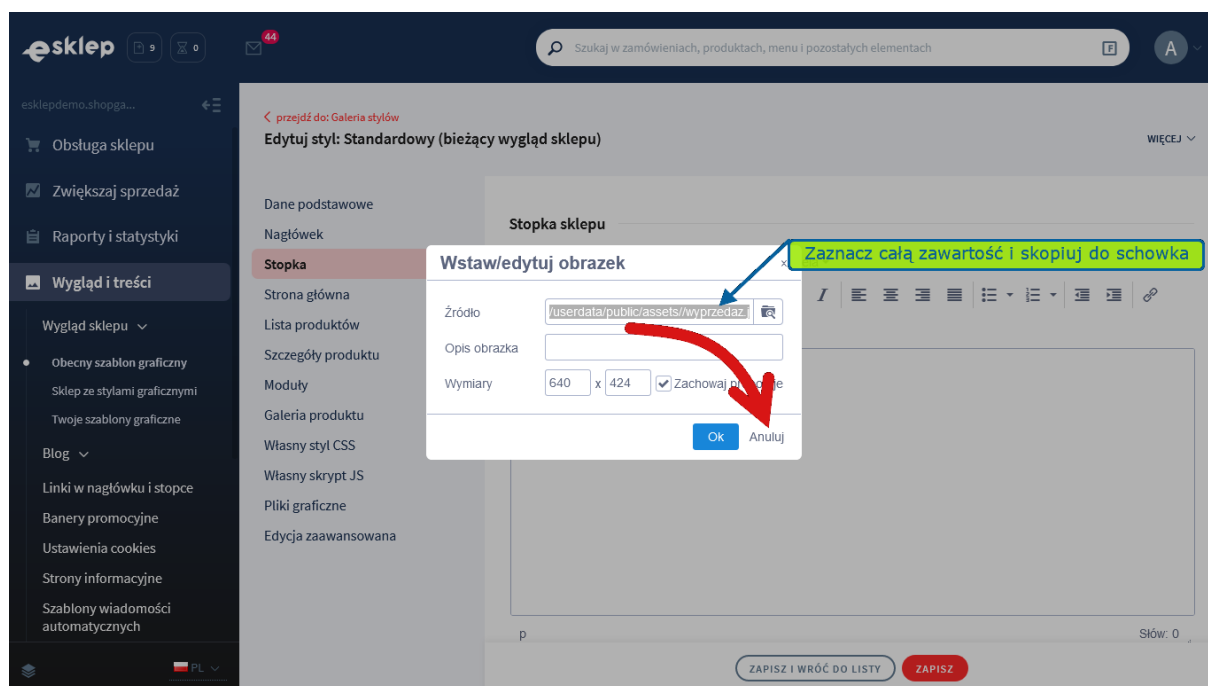
Rysunek A7

Upewnij się, że przesłany obrazek jest zaznaczony i kliknij przycisk *Insert* (Rysunek A8).



Rysunek A8

Zaznacz całą zawartość pola *Źródło* i skopiuj do schowka (Rysunek A9).



Rysunek A9

Kliknij przycisk **Anuluj** aby nie wstawiać obrazka do stopki sklepu.

Obrazek został przesłany do sklepu a w schowku systemowym znajduje się ścieżka do tego obrazka.

## Sprawdzone aplikacje, dzięki którym zwiększysz swoją sprzedaż

Chcesz by Twój sklep był jeszcze bardziej przyjazny dla klienta? Wyposaż go w aplikacje ShopGadget.pl. Aplikacje są to niewielkie programy rozbudowujące system e-commerce o dodatkowe funkcjonalności. Ich zadaniem jest wprowadzenie konkretnych interakcji między sklepem a klientem, które w końcowym efekcie mają na celu zwiększyć Twoją sprzedaż.



**Nasza aplikacja Kategorie Obrazkowe zajęła pierwsze miejsce w konkursie „Najlepsza aplikacja dla e-sklepu” w 2016 roku.**

Właścicielem marki ShopGadget jest WebCoders.eu Sp. z o.o.

Właścicielem marki eSklep jest Home.pl S.A.



Instrukcja obsługi

© 2021 - Wszelkie prawa zastrzeżone. WebCoders.eu Sp. z o.o.