

Aplikacja Shoper App Store

Karuzele Logotypów RWD & STOREFRONT

Instrukcja obsługi

(wersja instrukcji 2.24123)



Szybki start





Spis treści

1.	Instalacja	4
2.	Opis działania	5
3.	Szybki start	6
S	zablon RWD	8
S	zablon STOREFRONT	13
4.	Ustawienia aplikacji – Szablon RWD	19
Z	miana miejsca wyświetlania aplikacji	19
С	odawanie karuzeli z własnymi obrazkami	20
5.	Ustawienia aplikacji – Szablon STOREFRONT	22
D	odawanie karuzeli z własnymi obrazkami	22
6.	Włączane i wyłączanie aplikacji – Klasyczny RWD	28
7.	Włączane i wyłączanie aplikacji – STOREFRONT	28
8.	Odinstalowanie i przeinstalowanie aplikacji	29
9.	Pomoc Techniczna	30
Zał WY	ącznik A – wgrywanie własnego obrazka do sklepu przy użyciu edytora ′SIWYG	31

Ustaw automatyczną subskrypcję aplikacji

Jeśli aplikacja spełnia Twoje oczekiwania zachęcamy do korzystania z płatności cyklicznych za subskrypcję aplikacji. Dzięki temu rozwiązaniu zapewnisz sobie nieprzerwane działanie naszej aplikacji w Twoim sklepie. Opłaty są pobierane automatycznie z podpiętej karty płatniczej.



Płatności możesz skonfigurować w panelu administracyjnym własnego sklepu w *Moje usługi* w menu rozwijanym w prawym górnym rogu.



Zaproponuj funkcję w aplikacji

Potrzebujesz nową funkcję lub ulepszenie? Koniecznie daj nam znać w zakładce *Pomoc / Zgłoszenia* w aplikacji. Chętnie poznamy Twoje propozycje. Zrealizujemy je, gdy będzie taka możliwość.

Zobacz stronę domową oraz inne nasze aplikacje

Już ponad pięć tysięcy właścicieli sklepów Shoper przekonało się o skuteczności naszych rozwiązań. Jesteśmy od 2009 roku największym Autoryzowanym Partnerem Shoper oraz producentem aplikacji.

Zobacz stronę domową aplikacji: Karuzele Logotypów.



1. Instalacja

Zaloguj się do panelu administracyjnego Twojego sklepu (rysunek 1).





Kliknij w menu *Dodatki i integracje > Aplikacje*.

Kliknij przycisk Wybierz filtr i wpisz "shopgadget".

Znajdź na liście aplikację Karuzle Logotypów (rysunek 2).



Rysunek 2

Kliknij przycisk Zainstaluj.

Postępuj wg instrukcji wyświetlanych na ekranie w celu instalacji aplikacji.



2. Opis działania

Aplikacja Karuzele Logotypów pozwala opublikować na stronie sklepu :

- Logo producentów karuzela w której wyświetlają się logo producentów.
 (logo producenta w sklepie).
- Dowolne logo (np. logo płatności) karuzela do której można wstawić dowolne obrazki.

Aplikacja działa w technologii RWD i STOREFRONT.

W przypadku przejścia pomiędzy technologiami wykonaj automatyczną naprawę w zakładce *Pomoc,* może być też niezbędne wejście w edycję karuzeli i zapisanie bez dokonania zmian.

Nie ma konieczności reinstalacji aplikacji lub zmiany na inną.

Aplikacja po instalacji jest wyłączona (nie działa) i należy ją włączyć w ustawieniach (zobacz <u>Szybki start</u>).

Ograniczenia, wymagania i limity

- Aplikacja obsługuje maksymalnie 10 różnych karuzeli, po 40 obrazków w każdej.
- Aplikacja może nie działać poprawnie z aplikacjami i szablonami firm trzecich, które zmieniają oryginalny kod Shoper.
- Aplikacja do działania wymaga aktywnego stylu w technologii RWD lub STOREFRONT. Jeśli korzystasz z indywidualnego stylu (szablonu) graficznego może być konieczne dostosowanie stylu do działania z aplikacją - w tym celu skontaktuj się z autorem stylu. Nie ma możliwości dostosowania aplikacji pod indywidualny styl.



3. Szybki start

Aplikacja po pierwszej instalacji jest nieskonfigurowana, wyłączona i nie działa. Jeśli masz gotowe obrazki z logo potrzebujesz maksymalnie 10 minut aby uruchomić aplikację w swoim sklepie.

Ustaw zdjęcia (logo) producentów w sklepie

Upewnij się, że w sklepie masz producentów wraz ze zdjęciem (logo).

Otwórz panel sklepu i przejdź do Obsługa sklepu / Producenci.

Shoper [®] 1 193 2 2	¹ ⊠ ³⁵	Szukaj w za	imówieniach, pro	duktach, menu i pozostałych elementach	F	A ~
demo.shopgadget.pl ←Ξ	Obsługa sklepu Producenci				DODAJ PRODUCENTA V	NIĘCEJ ~
Pulpit Zamówienia Nowe 199 W trakcie realizacji 2	Producenci Jeżeli doda Wyszukaj producenta p Podstawowy	zawierają listę firm, które możesz powiązać z dowo sz zdjęcie, pojawi się ono na stronie ze szczegółami o nazwie lub opisie	lnym produktem. produktu. Kliknie	cie na nim otworzy wpisany adres URL.	SHIFT + T	
Przesyłki Porzucone koszyki Powiązane v PRODUKTY	□ ~ \$ ID	≎ Nazwa Mango	[≜] Liczba _♥ produktów	Adres URL https://mojsklep.pl/mango	Zdjęcie (logo) MANGO	Akcje
Produkty Aukcje	2	Calvin Klein	4		Oshin Nain	¢
Produkty z porzuconych koszyków Atrybuty (cechy produktu)	3	нм	1	-	HM.	¢
Warianty Kategorie	4 5	Vinci Nikopol	5 2	•	•	¢
	Znaleziono 145 wyn	ików.		Pokaż:	20 v Strona 1 z 8 -	, →

Rysunek 3

Jeśli nie masz producentów, to dodaj ich wraz z logo. Jeśli masz producentów a nie masz zdjęć logo wówczas dodaj logo tylko do tych producentów, którzy mają być widoczni w karuzeli.

Najlepszy efekt wizualny uzyskasz gdy obrazki są takiej samej lub proporcjonalnej wielkości i z takim samym kolorem tła (najlepiej białe lub przezroczyste).

Ustaw parametry i włącz aplikację

Przejdź do Dodatki i integracje | Moje aplikacje | Karuzele Logotypów | Start.







Kafelek z używaną obecnie technologią szablonu w twoim sklepie jest wyróżniony (z napisem "Obecnie używany").

W wyróżnionym kaflu kliknij przycisk Przejdź do ustawień.

Posługuj się aplikacją i instrukcją zgodnie z aktywną technologią:

- <u>Szablon RWD</u>
- <u>Szablon STOREFRONT</u>.



Szablon RWD

Gdy wybrałeś technologię RWD zostanie wyświetlony Pulpit z kaflem Zaczynamy.



Rysunek 5

Kliknij przycisk Rozpocznij konfigurację.



shoper 🖻 💷 🛛 4	m ¹ ⊠ ³⁷	nówieniach, produktach, menu i pozostałych elementach	F A ~
devshop-31337.sho ←Ξ	Karuzele Logotypów		🛃 INSTRUKCJA OBSŁUGI 🛛 🔞 POMOC 🗸
🚆 Obsługa skiepu 📈 Zwiększaj sprzedaż 😁	Pulpit Moie karuzele Ustawienia		
📋 Raporty i statystyki			
🖪 Wygląd i treści	Ustawienia podstawowe	Harz anlikarie	
Dodatki i integracje		uğun ayınmayış	
Aplikacje		ZAPISZ	
Integracje z partnerami			Char
Inne integracje			Shop GADCET,pl by webcoders.eu
Webhooki Powiązane v			
Ustawienia			

Rysunek 6

Włącz aplikację – pozwala włączyć i wyłączyć aplikację bez jej odinstalowania. Przełącz na *włączona*.

Kliknij przycisk *Zapisz*.

WSKAZÓWKA! W dalszej części instrukcji tworzymy karuzelę z logotypami producentów w sklepie. Aby utworzyć karuzelę z dowolnymi obrazkami przejdź do <u>Dodawanie karuzeli z własnymi obrazkami</u>.

Dodaj karuzelę z producentami

W panelu aplikacji przejdź do *Moje Karuzele*. Kliknij przycisk *Dodaj karuzelę*.



Karuzele Logotypów A / Pulpit (RWD) / Moje karuzele / Dodaj karuzele		🛓 INSTRUKCJA OBSŁUGI 🛛 🎯 POMOC 🗸
< powrót Dodaj karuzelę		
Ustawienia podstawowe		
	Aktywny Aktywny Nazwa Nasze marki Zawartość Logo producentów	
Sposób wyświetlania	Położenie ⑦ nad stopką sklepu ~	
	Automatycznie przewijaj logo Pokaż przyciski przewijania (w prawo, w lewo) Maksymalna ilość widocznych logo 5	
	ZAPISZ I WRÓĆ DO LISTY lub ZAPISZ	

Rysunek 7

Aktywność – pozwala włączyć i wyłączyć karuzelę.

Ustaw na aktywny.

Nazwa – nazwa karuzeli widoczna tylko w panelu aplikacji.

Wpisz Nasze marki.

Zawartość – pozwala wybrać rodzaj karuzeli.

Ustaw Logo producentów.

Położenie – pozwala wybrać miejsce w którym będzie wyświetlana aplikacja na stronie sklepu.

Wybierz nad *stopką sklepu*.

Automatycznie przewijaj logo – pozwala włączyć i wyłączyć automatyczne przewijanie zdjęć logo. Ustaw na aktywny.

Pokaż przyciski przewijania – pozwala włączyć i wyłączyć przyciski do ręcznego przewijania karuzeli na stronie sklepu. Ustaw na nieaktywny.



Maksymalna ilość wyświetlanych logo – pozwala wybrać ile najwięcej logo ma być widocznych jednocześnie. Aplikacja wyświetli określoną ilość lub mniejszą ilość logo w zależności od rozdzielczości urządzenia końcowego użytkownika sklepu.

Wybierz *5*.

Kliknij przycisk Zapisz.

Wybierz producentów do karuzeli

Karuzele Logotypów DE	V 🛃 INSTRUKCJA OBSŁUGI 🕜 POMOC 🗸
< powrót Edytuj karuzelę z logo producentów	
Ustawienia podstawowe Sposób wyświetlania Loga w karuzeli	Loga w karuzeli ① Producentów i ich logo możesz ustawić w <i>Obsługa sklepu</i> > <i>Producenci.</i>
	Wyświetlanie wszyskich z logo
	Jeżeli dodałeś lub zmieniłeś producenta lecz nie widzisz tych zmian w aplikacji, kliknij przycisk Odśwież logo producentów. ODŚWIEŻ LOGO PRODUCENTÓW
	ZAPISZ I WRÓĆ DO LISTY LUB ZAPISZ



Wyświetlenie – pozwala wybrać czy w karuzeli mają być wyświetlani wszyscy producenci z ustawionym logo czy tylko wybrani. Wybierz opcję *Wszystkich z logo*.

Kliknij przycisk Zapisz i wróć do listy.



Na stronie sklepu w obszarze stopki powinna wyświetlić się karuzela z logo producentów w sklepie. Przejdź na stronę główną sklepu i odśwież stronę w przeglądarce (Ctrl + Shift + R).



Szablon STOREFRONT

Gdy wybrałeś technologię Storefront zostanie wyświetlony Pulpit z kaflem *Włączanie aplikacji*.



Rysunek 9

WSKAZÓWKA! W dalszej części instrukcji tworzymy karuzelę z logotypami producentów w sklepie. Aby utworzyć karuzelę z dowolnymi obrazkami przejdź do <u>Dodawanie karuzeli z własnymi obrazkami</u>.

Dodaj karuzelę z producentami

W panelu aplikacji przejdź do Moje Karuzele.

Kliknij przycisk Dodaj karuzelę.



Karuzele Logotypów DE	V odaj karuzele		🛓 INSTRUKCJA OBSŁUGI	🕜 POMOC 🗸
< powrót Dodaj karuzelę				
Ustawienia podstawowe Sposób wyświetlania Loga w karuzeli	Ustawienia podstawowe	Aktywny Nazwa Nasze marki Zawartość Logo producentów		
		ZAPISZ I WRÓĆ DO LISTY UU ZAPISZ	S S	hop ADCET.pl WERCODERS.EU

Rysunek 10

Aktywność – pozwala włączyć i wyłączyć karuzelę.

Ustaw na aktywny.

Nazwa – nazwa karuzeli widoczna tylko w panelu aplikacji.

Wpisz Nasze marki.

Zawartość – pozwala wybrać rodzaj karuzeli. Ustaw *Logo producentów*.

Kliknij zakładkę *Sposób wyświetlania*.

Automatycznie przewijaj logo – pozwala włączyć i wyłączyć automatyczne przewijanie zdjęć logo. Ustaw na aktywny.

Pokaż przyciski przewijania – pozwala włączyć i wyłączyć przyciski do ręcznego przewijania karuzeli na stronie sklepu. Ustaw na nieaktywny.



Maksymalna ilość wyświetlanych logo – pozwala wybrać ile najwięcej logo ma być widocznych jednocześnie. Aplikacja wyświetli określoną ilość lub mniejszą ilość logo w zależności od rozdzielczości urządzenia końcowego użytkownika sklepu.

Wybierz *5*.

Kliknij przycisk Zapisz.

Wybierz producentów do karuzeli

Karuzele Logotypów DEV	/ aruzele	🛃 INSTRUKCJA OBSŁUGI	⊘ РОМОС ∨
< powrót Edytuj karuzelę z logo producentów			
Ustawienia podstawowe Sposób wyświetlania Loga w karuzeli	Loga w karuzeli Producentów i ich logo możesz ustawić w Obsługa sklepu > Producenci. 		
	Wyświetlanie wszyskich z logo	~	
	Jeżeli dodałeś lub zmieniłeś producenta lecz nie widzisz tych zmian w aplikacji, kliknij przycisk c ODŚWIEŻ LOGO PRODUCENTÓW)dśwież logo producentów.	
	ZAPISZ I WRÓĆ DO LISTY LUD ZAPISZ		
		S S	hop ADCET.pl webcoders.eu



Wyświetlenie – pozwala wybrać czy w karuzeli mają być wyświetlani wszyscy producenci z ustawionym logo czy tylko wybrani.

Wybierz opcję Wszystkich z logo.

Kliknij przycisk Zapisz i wróć do listy.



Karuzele Logotypów DEV		🛃 INSTRUKCJA OBSŁUGI	@ РОМОС \vee
Pulpit Moje karuzele			
🕕 Ilość karuzeli: 4/10		DOD	AJ KARUZELĘ
Jeśli wprowadzone zmiany nie są widoczne na stronie sklepu, wyczyść pamięć cache sklepu - prze	ejdź w menu sklepu do <i>Ustawienia Ogólne</i>	e / Pamięć cache.	
Nazwa	Zawartość	KIS (Klucz integracyjny Storefront) ① Ak	tywny Akcje
Nasze marki	Logo producentów	SF_KARUZELA_1	✓ ¢
		SI C C	ADCET, pl rescoders eu

Rysunek 12

Skopiuj klucz KIS utworzonej karuzeli – kliknij na ikonkę *Kopiuj* w kolumnie *KIS (Klucz Integracyjny Storefront)*.

Utwórz moduł karuzeli w szablonie storefront

Przejdź w panelu sklepu (w nowym oknie przeglądarki) do *Wygląd i treści / Wygląd sklepu / Obecny szablon graficzny* (Storefront).

Kliknij przycisk *Edytuj układ i styl szablonu*.

W Edytor Układu strony w opcji Edytowana strona wybierz Strona główna.

W Edytor Układu strony kliknij Dodaj Moduł.

Z listy moduły – produkt rozwiń moduł *Karuzele Logotypów* i przeciągnij *Dodaj nowy* w wybrane miejsce w sklepie.



≡	shoper
+ •	EDYTOR UKŁADU STRONY
⊒	Edytowana strona
a	Strona główna 🗸
₽	
68	🔎 karu
¢	SCHOWAJ DODANE MODUŁY 💋
	POZOSTAŁE MODUŁY
	Karuzele Logotypów (2)
	E +Dodaj nowy [DEV] Karuzele Lo
	Znajdź więcej modułów na AppStore
	SPRAWDŹ OFERTĘ

Rysunek 13

Otworzy się panel ustawień modułu.



Ξ	shoper								
÷	< Wróć do listy	Strona główna	>	==	Sekcja	>	Wiersz	>	: 57
	Moduł [DEV] Karuzele Logotypów * Nazwa modułu Karuzele Logotypów #3								
68	USTAWIENIA OGÓLNE								
¢	Ustawienia są dostępne w panelu aplikacji Karuzele logotypów. • Przejdź do Moich aplikacji 🖸 • Instrukcja obsługi 🖸 * KIS (Klucz integracyjny Storefront) ⑦ SF_KARUZELA_1								
	WIDOCZNOŚĆ NA URZĄDZENIACH 🔨								
	Wyświetl moduł na urządzeniach ✓ Telefon ✓ Tablet ✓ Laptop ✓ Desktop								

Rysunek 14

W *Ustawieniach* modułu w polu *KIS* wklej (Ctrl + V) skopiowaną wartość, np. SF_KARUZELA_1.

Kliknij na dole przycisk Zapisz.

Aplikacja powinna już działać w twoim sklepie. Przejdź na Stronę główną i odśwież stronę w przeglądarce (Ctrl + Shift + R).



4. Ustawienia aplikacji – Szablon RWD

Zmiana miejsca wyświetlania aplikacji

Karuzele domyślnie wyświetlają się w okolicach stopki na stronie sklepu. Aby zmienić miejsce wyświetlania utworzonej karuzeli:

Przejdź w panelu sklepu do *Dodatki i integracje / Moje aplikacje / Karuzele* Logotypów / Start / Klasyczny RWD.

W zakładce *Moje karuzele* kliknij na nazwę wybranej karuzeli.

Kliknij zakładkę Sposób wyświetlania.

Zmień opcję *Położenie* na wartość *we własnym module*.

Skopuj zawartość pola HTML ID modułu.

Kliknij przycisk *Zapisz*.

Przejdź w panelu sklepu do *Wygląd i treści / Wygląd sklepu / Obecny Szablon* graficzny / Zakładka *Moduły*

Kliknij przycisk Dodaj moduł

Wpisz w polu tytuł "Karuzela logotypów"

Zaznacz Obramowanie na *NIE*

Wklej do pola HTML ID skopiowaną wcześniej wartość (Ctrl + v).

Kliknij przycisk Zapisz i wróć do listy

Przejdź na zakładkę Strona główna i aktywuj jeśli nie jest aktywna

Wskaż kursorem na przycisk Dostępne moduły

Użyj techniki przeciągnij i upuść aby umieścić przed chwilą utworzony moduł "Karuzela logotypów" w dowolnie miejsce w układzie sklepu.

Kliknij przycisk Zapisz.

Aplikacja powinna wyświetlić się w sklepie w miejscu w którym ustawiłeś moduł "Karuzela logotypów".



Dodawanie karuzeli z własnymi obrazkami

Przygotuj obrazki

W pierwszej kolejności przygotuj pliki graficzne, używając dowolnego programu do grafiki rastrowej, np. Paint.net, Photoshop, itd.

Aby uzyskać najlepszy efekt wizualny wszystkie obrazki w ramach jednej karuzeli (zestawu obrazków) powinny mieć takie same wymiary ewentualnie proporcje.

WSKAZÓWKA! Proponowane wymiary obrazków do karuzeli to 100 x 100 pikseli forma kwadratu lub 200 pikseli szerokość na 100 pikseli wysokość - jeśli zawartość obrazka jest horyzontalna (pozioma).

Dla spójnego wyglądu zadbaj o takie same tło we wszystkich obrazkach, np. białe lub przezroczyste (format PNG).

Uwaga! Unikaj niewłaściwych nazw plików: nazwa ze spacją, nazwa z polskimi znakami, podwójne rozszerzenia, np. "obrazek.png.png".

Uwaga! Skompresuj plik graficzny przed umieszczeniem go w sklepie. Możesz to zrobić np. za pomocą narzędzia tinypng.com. Nie publikuj obrazów zajmujących więcej niż 1 MB. Optymalna wielkość pliku to do 0,1 MB.

Dodaj karuzelę

Przejdź w panelu sklepu do *Dodatki i integracje | Moje aplikacje | Karuzele Logotypów| Start.* Kliknij *Karuzele.* Kliknij przycisk *Dodaj karuzelę.* W formularzu ustaw *Aktywność* na aktywny. Wpisz swój tekst w polu *Nazwa.* Ustaw pole **Zawartość** na ustawienie **Dowolne logo**. Pozostałe opcje ustaw dowolnie wg. Potrzeb. Kliknij przycisk *Zapisz.*



Dodaj logo

Kliknij przycisk *Dodaj logo*.

Otwórz w nowej (osobnej) karcie w przeglądarce internetowej panel administracyjny sklepu i postępuj wg Załącznik A – wgrywanie własnego obrazka do sklepu aby wgrać obrazek i pobrać jego adres URL.

UWAGA! Nie należy wstawiać żadnych obrazków do stopki sklepu – chodzi jedynie o wgranie plików do sklepu za pomocą edytora WYSIWYG.

W formularzu dodawania logo do karuzeli ustaw Aktywność na aktywny.

Nazwa – wpisz własną nazwę.

Adres url obrazka – wklej adres url obrazka.

Kliknij przycisk Zapisz.

Powtórz czynność dodawania logo dla każdego obrazka, który chcesz umieścić w karuzeli.



5. Ustawienia aplikacji – Szablon STOREFRONT

Dodawanie karuzeli z własnymi obrazkami

Przygotuj obrazki

W pierwszej kolejności przygotuj pliki graficzne, używając dowolnego programu do grafiki rastrowej, np. Paint.net, Photoshop, itd.

Aby uzyskać najlepszy efekt wizualny wszystkie obrazki w ramach jednej karuzeli (zestawu obrazków) powinny mieć takie same wymiary ewentualnie proporcje.

WSKAZÓWKA! Proponowane wymiary obrazków do karuzeli to 100 x 100 pikseli forma kwadratu lub 200 pikseli szerokość na 100 pikseli wysokość - jeśli zawartość obrazka jest horyzontalna (pozioma).

Dla spójnego wyglądu zadbaj o takie same tło we wszystkich obrazkach, np. białe lub przezroczyste (format PNG).

UWAGA! Unikaj niewłaściwych nazw plików: nazwa ze spacją, nazwa z polskimi znakami, podwójne rozszerzenia, np. "obrazek.png.png".

UWAGA! Skompresuj plik graficzny przed umieszczeniem go w sklepie. Możesz to zrobić np. za pomocą narzędzia tinypng.com. Nie publikuj obrazów zajmujących więcej niż 1 MB. Optymalna wielkość pliku to do 0,1 MB.

Dodaj karuzelę z dowolnymi obrazkami W panelu aplikacji przejdź do *Moje Karuzele*. Kliknij przycisk *Dodaj karuzelę*.



Karuzele Logotypów DEV	J daj karuzele		🛃 INSTRUKCJA OBSŁUGI	🕜 POMOC 🗸
< powrót Dodaj karuzelę				
Ustawienia podstawowe Sposób wyświetlania Loga w karuzeli	Ustawienia podstawowe	Aktywny Nazwa Nasze marki Zawartość Logo producentów		
		ZAPISZ I WRÓĆ DO LISTY Lub ZAPISZ	S B B C	hop ADCET.pl wercoders.eu

Rysunek 15

Aktywność – pozwala włączyć i wyłączyć karuzelę.

Ustaw na aktywny.

Nazwa – nazwa karuzeli widoczna tylko w panelu aplikacji.

Wpisz *Płatności*

Zawartość – pozwala wybrać rodzaj karuzeli.

Ustaw *Dowolne logo*.

Pozostałe opcje ustaw wg. Potrzeb.

Kliknij przycisk *Zapisz*.

Wstaw obrazki do karuzeli

Kliknij przycisk Dodaj logo.



Otwórz w nowej (osobnej) karcie w przeglądarce internetowej panel administracyjny sklepu i postępuj wg Załącznik A – wgrywanie własnego obrazka do sklepu aby wgrać obrazek i pobrać jego adres URL.

UWAGA! Nie należy wstawiać żadnych obrazków do stopki sklepu – chodzi jedynie o wgranie plików do sklepu za pomocą edytora WYSIWYG.

W formularzu dodawania logo do karuzeli ustaw Aktywność na aktywny.

Nazwa – wpisz własną nazwę.

Adres url obrazka – wklej adres url obrazka.

Kliknij przycisk *Zapisz*.

Powtórz czynność dodawania logo dla każdego obrazka, który chcesz umieścić w karuzeli.

Kliknij przycisk Zapisz i wróć do listy.





Rysunek 16

Skopiuj klucz KIS utworzonej karuzeli, np. SF_KARUZELA_2 – kliknij na ikonkę *Kopiuj* w kolumnie *KIS (Klucz Integracyjny Storefront)*.

Utwórz moduł karuzeli w szablonie storefront

Przejdź w panelu sklepu (w nowym oknie przeglądarki) do *Wygląd i treści / Wygląd sklepu / Obecny szablon graficzny* (Storefront).

Kliknij przycisk Edytuj układ i styl szablonu.

W Edytor Układu strony w opcji Edytowana strona wybierz Strona główna.

W Edytor Układu strony kliknij Dodaj Moduł.

Z listy moduły – produkt rozwiń moduł *Karuzele Logotypów* i przeciągnij *Dodaj nowy* w wybrane miejsce w sklepie.



≡	shoper
÷	EDYTOR UKŁADU STRONY
⊒	Edytowana strona
a	Strona główna 🗸
D	
68	🔎 karu
¢	SCHOWAJ DODANE MODUŁY 💋
	POZOSTAŁE MODUŁY ^
	Karuzele Logotypów (2)
	DEV] Karuzele Lo
	Znajdź więcej modułów na AppStore
	SPRAWDŹ OFERTĘ 🔀

Rysunek 17

Otworzy się panel ustawień modułu.



≡	shoper							
÷	< Wróć do listy	Strona główna		Sekcja	>	Wiersz	>	
	Moduł [DEV] Karuzele Logotypów * Nazwa modułu Karuzele Logotypów #3							
68	USTAWIENIA OGÓLNE							
¢	Ustawienia są dostępne w panelu aplikacji Karuzele logotypów. • Przejdź do Moich aplikacji [2] • Instrukcja obsługi [2] * KIS (Klucz integracyjny Storefront) ⑦ SF_KARUZELA_1							
	WIDOCZNOŚĆ NA URZĄDZENIACH 🔨							
	Wyświetl moduł na urządzeniach ✓ Telefon ✓ Tablet ✓ Laptop ✓ Desktop							

Rysunek 18

W *Ustawieniach* modułu w polu *KIS* wklej (Ctrl + V) skopiowaną wartość, np. SF_KARUZELA_2.

Kliknij na dole przycisk Zapisz.

Aplikacja powinna już działać w twoim sklepie. Przejdź na Stronę główną i odśwież stronę w przeglądarce (Ctrl + Shift + R).



6. Włączane i wyłączanie aplikacji – Klasyczny RWD

Aplikację można włączyć i wyłączyć w każdej chwili bez konieczności jej całkowitego odinstalowywania i ponownego instalowania. Aby to zrobić:

Przejdź w panelu aplikacji do Konfiguracja.

Aby wyłączyć aplikację ustaw opcję *Włącz aplikację* na *NIE* i kliknij *Zapisz*. **Aby włączyć** aplikację ustaw opcję *Włącz aplikację* na *TAK* i kliknij *Zapisz*.

7. Włączane i wyłączanie aplikacji – STOREFRONT

Przejdź w panelu sklepu do *Wygląd i treści | Wygląd sklepu | Obecny szablon graficzny*.

Kliknij przycisk *Edytuj układ i styl szablonu*.

W Edytor Układu strony w opcji Edytowana strona wybierz Strona główna.

Aby wyłączyć:

Dla każdego modułu aplikacji *Karuzele Logotypów* kliknij akcję *Usuń z układu*.

Aby włączyć:

W Edytor Układu strony kliknij Dodaj Moduł.

Z listy moduły – produkt wybierz moduł *Karuzele Logotypów* i przeciągnij na układ sklepu.

Czynność włączania/wyłączania należy powtórzyć dla każdej strony z karuzelą.



8. Odinstalowanie i przeinstalowanie aplikacji

Jeśli nie korzystasz z aplikacji zalecamy całkowicie usunąć ją ze sklepu: Przejdź do *Dodatki i integracje / Moje aplikacje / Karuzele Logotypów.* Kliknij przycisk *Odinstaluj aplikację* i potwierdź klikając przycisk *Tak*.

WSKAZÓWKA! Obrazki wgrane samodzielnie na potrzeby użycia aplikacji nie zostaną usunięte. Należy ręcznie usunąć je ze sklepu.

W przypadku ponownej instalacji aplikacji, w przeciągu 24 godzin, konfiguracja aplikacji i dane NIE zostaną utracone. Aplikację należy przeinstalować gdy nie wyświetla się panel administracyjny aplikacji.

Prawidłowe przeinstalowanie polega na odinstalowaniu aplikacji, odczekaniu około 2 minut w celu synchronizacji systemów i ponownym jej zainstalowaniu.



9. Pomoc Techniczna

Komunikaty techniczne, aktualne informacje na temat znanych nam problemów z działaniem aplikacji i sposoby ich rozwiązywania oraz najczęściej zadawane pytania (FAQ) znajdują się bezpośrednio w aplikacji – zakładka *Pomoc.*

W przypadku istotnych zmian, aktualizacji, awarii może być wysyłana również wiadomość email na adres ustawiony w Powiadomieniach w aplikacji.



Rysunek 19

Gdy aplikacja działa nieprawidłowo kliknij przycisk Wykonaj automatyczną

naprawę. Przeczytaj ostrzeżenia - jeśli są i wykonaj zaproponowane działania, a następnie zweryfikuj działanie aplikacji.

W przypadku dalszych problemów z aplikacją skontaktuj się z nami **bezpośrednio przez aplikację** – przycisk *Napisz do nas*.

Nie udzielamy wsparcia technicznego przez Socialmedia lub telefonicznie.



Załącznik A – wgrywanie własnego obrazka do sklepu przy użyciu edytora WYSIWYG

Przejdź do Wygląd i treści > Wygląd sklepu > Obecny szablon graficzny > Stopka.

Kliknij w edytorze *Wstaw/Edytuj obrazek* (Rysunek Al).

Shoper [®] 🗈 152 🛛 0	a¹ ⊠ ⁶⁶ ⊘	Szukaj w zamówieniach, produktach, menu i pozostałych elementach
demo.shopgadget.pl ←Ξ	< przejdź do: Galeria stylów Edytuj styl: Hammer 2.2 (bieżący	r wygląd sklepu) więcej v
 Zwiększaj sprzedaż Raporty i statystyki 	Ten styl graficzny zawiera zmoc Wybrane narzędzia do edycji wyglą pełną zgodność, w zakładce "Edycji	odyfikowane pliki du mogą nie działać poprawnie, a wykorzystanie tego styłu graficznego może powodować błędy w sklepie. Aby uzyskać a zaawansowana" przywróć oryginalną postać zmodyfikowanych plików za pomocą przycisku "Przywróć plik"
🛥 Wygląd i treści	Dane podstawowe	
Wygląd sklepu 🗸	Nagłówek	Stopka sklepu
 Obecny szablon graficzny Sklep ze stylami graficznymi Twoje szablony graficzne Błog ~ Linki w nagłówku i stopce Banery promocyjne Ustawienia cookies Strony informacyjne Szablony wiadomości automatycznych 	Stopka Strona główna Lista produktów Szczegóły produktu Moduły Galeria produktu Własny styl CSS Własny skrypt JS Pliki graficzne Edycja zaawansowana	Edycja • Wstaw • Widok • Format • Tabela • • Krój fontu • Rozmiar fontu • B I E E E E E E • E • E • E • E Ø ■ <u>A</u> • wyłącz edytor
		ZAPISZ I WRÓĆ DO LISTY ZAPISZ

Rysunek A1

Kliknij ikonkę Menedżer plików (Rysunek A2).

Shoper® 🖻 162 📓 0	¹ ⊠ ⁶⁶	O Szukaj w zamówieniach, produktach, menu i pozostałych elementach 💽 😰 PRCHIUM 🗛
demo.shopgadget.pl ←Ξ		cy wygląd sklepu) więceu ~
 Zwiększaj sprzedaż Raporty i statystyki 	Ten styl graficzny zawiera z Wybrane narzędzia do edycji wy petną zgodność, w zakładce "Ed	modyfikowane pliki glądu mogą nie działać poprawnie, a wykorzystanie tego stylu graficznego może powodować błędy w sklepie. Aby uzyskać ycja zaawansowana" przywróć oryginalną postać zmodyfikowanych plików za pomocą przycisku "Przywróć plik"
🖬 Wygląd i treści	Wst Dane podstawowe	taw/edytuj obrazek
Wygląd sklepu ∨ ● Obecny szablon graficzny	Nagłówek Zród Stopka Opis	obrazka ela +
Sklep ze stylami graficznymi	Strona główna Wym Lista produktów	iary x Zachowaj proporcje I E Ξ Ξ Ε Ξ · Ε · Ξ Ξ Ø
Blog ~	Szczegóły produktu	Ok Anuluj
Linki w nagłówku i stopce Banery promocyjne	Galeria produktu Własny styl CSS	
Ustawienia cookies Strony informacyjne	Własny skypt JS	
Szablony wiadomości automatycznych	Edycja zaawansowana	
		ZAPISZ I WRÓĆ DO LISTY ZAPISZ



Rysunek **A2**

Kliknij przycisk Upload (Rysunek A3).

Shoper [®] 🕒 162 🛛 0		Szukaj w zamówieniach, produktach, menu i po	zostałych elementach	
demo.shopgadget.pl	Menadže, glików		×	
📜 Obsługa sklepu	🕞 Create 👻 🖬 Upload		Sort - Filter Q	WIĘCEJ ~
🛛 Zwiększaj sprzedaż		Ter i sete fectore setore		
📋 Raporty i statystyki	images platnosci bar	1.png ban2.png		y w sklepie. Aby uzyskač "Przywróć plik"
🔤 Wygląd i treści				
Wygląd sklepu 🗸				
• Obecny szablon graficzny				
Sklep ze stylami graficznymi				
Twoje szablony graficzne				
Blog 🗸				
Linki w nagłówku i stopce				
Banery promocyjne				
Ustawienia cookies				
Strony informacyjne			Insert Close	
Szablony wiadomości automatycznych	Edycja zaawansowana			
		(ZAPISZ I WRÓĆ DO LISTY ZAPISZ	

Rysunek A3

Kliknij przycisk *Add files* (Rysunek A4).

Shoper [®] 🖻 162 🗷 0	📅 🗹 🌀	E 2/ PREMIUM A ~
	Menadžer plików	×
	Create - Dupload	Q WIĘCEJ ~
	Upload ×	
	Valid extensions: jpg, jpeg, gif, png, webp, svg, swf, webp, pdf images Max size: 256 MB	ły w sklepie. Aby uzyskać "Przywróć plik"
🗷 Wygląd i treści		
	Drag files here	
	\land	
Linki w nagłówku i stopce	Add files	
	Upload Close	
	Insert (linse
	Edycja zaawansowana	
\$PL ~	ZAPISZ I WRÓĆ DO LISTY Z	APISZ

Rysunek **A4**



Wybierz plik ze swojego komputera i kliknij Otwórz (Rysunek A5).



Rysunek A5

Kliknij przycisk *Upload* (Rysunek A6) i zaczekaj aż plik zostanie przesłany do sklepu.

Shoper [®] 🗈 162 🗷 0			zukaj w zamówien	iach, produk	tach, menu	i pozostałych ele	ementach		F	
	Menadže	er plików						×		
	Create 👻	Dupload		2 =	Sor	t 🔹 Filter		२ 🗗		WIĘCEJ ∨
		Upload					×			
	images	Valid extensions: jpg, jpeg Max size: 256 MB	ı, gif, png, webp,	svg, swf, we	bp, pdf				ły w sklepie. Aby u "Przywróć plik"	ızyskać
📕 Wygląd i treści		wyprzedaz.jpg				0%				
									≡ • ≡ •	亚 亚 <i>8</i>
		Files: 1 (207 KB)			- (Add files			
						N				
					_	Upload				
							Ins	ert Close		
	Edycja zaawa	nsowana								
						ZAPISZ I V	VRÓĆ DO LISTY	ZAPISZ		

Rysunek **A6**



Kliknij przycisk *Close* (Rysunek A7).

Shoper® 🗈 152 🖾 0	¹ ⊠ ⁶⁶	Szukaj w zamówieniach, produktach, menu i pozostałych elementach		
demo.shopgadget.pl	Menadže	r plików	×	
📜 Obsługa sklepu	Create 👻	🖬 Upload 🛛 🕫 Manage - 🛛 📿 🗮 🗰 Sort - Filter	Q 🗗	MIĘCEJ ~
🛛 Zwiększaj sprzedaż		Upload ×		
📋 Raporty i statystyki	images	Valid extensions: jpg, jpeg, gif, png, webp, svg, swf, webp, pdf Max size: 256 MB		ty w sklepie. Aby uzyskać "Przywróć plik"
🔤 Wygląd i treści		wyprzedaz.jpg 100%		
Wygląd sklepu 🗸				
• Obecny szablon graficzny				
Sklep ze stylami graficznymi				
Twoje szablony graficzne				
Blog 🗸		Uploaded 1 files(s) at 460 KB/s		
Linki w nagłówku i stopce				
Banery promocyjne		Close		
Ustawienia cookies				
Strony informacyjne		Inst	ert Close	
Szablony wiadomości automatycznych	Edycja zaawa	nsowana		
		ZAPISZ I WRÓĆ DO LISTY	ZAPISZ	

Rysunek A7

Upewnij się, że przesłany obrazek jest zaznaczony i kliknij przycisk *Insert* (Rysunek A8).



Rysunek **A8**



Zaznacz całą zawartość pola Źródło i skopiuj do schowka (Rysunek A9).

Shoper® 🖻 162 🖾 0	¹ 2 ⁶⁶	Szukaj w zamówieniach, produktach, menu i pozostałych elementach
demo.shopgadget.pl 🗧	<pre>< przejdź do: Galeria stylów Edytuj styl: Hammer 2.2 (bieżący)</pre>	/ wygląd sklepu) wiĘc∈J ~
 Zwiększaj sprzedaż Raporty i statystyki 	Ten styl graficzny zawiera zmo Wybrane narzędzia do edycji wyglą pełną zgodność, w zakładce "Edycj	odyfikowane pliki du mogą nie działać poprawnie, a wykorzystanie tego stylu graficznego może powodować błędy w sklepie. Aby uzyskać a zaawansowana" przywróć oryginalną postać zmodyfikowanych plików za pomocą przycisku "Przywróć plik"
🖬 Wygląd i treści	Dane podstawowe Źródło	W/edytuj obrazek Zaznacz całą zawartość i skopiuj (Ctrl + C)
Wygląd sklepu ~ • Obecny szablon graficzny Sklep ze stylami graficznymi Twoje szablony graficzne	Nagłówek Produ Stopka Opis ol Strona główna Wymia Lista produktów	brazka ela + ny 640 x 424 ♥ Zac waj prorcje I E E E E E E + E + E ■ E Ø
Błog ↓ Linki w nagłówku i stopce Banery promocyjne Ustawienia cookies Strony informacyjne Szablony wiadomości automatycznych	Szczegoły produktu Moduły Galeria produktu Własny stył CSS Własny skrypt JS Pliki graficzne Edycja zaawansowana	
		ZAPISZ I WRÓĆ DO LISTY ZAPISZ

Rysunek **A9**

Kliknij **Anuluj** aby nie wstawiać obrazka do stopki sklepu.

Obrazek został przesłany do sklepu a w schowku systemowym znajduje się ścieżka do tego obrazka.



Sprawdzone aplikacje, dzięki którym zwiększysz swoją sprzedaż

Chcesz lepszej konwersji w sklepie? Wyposaż go w aplikacje ShopGadget.pl. Aplikacje tworzymy tak aby twój sklep był jeszcze bardziej przyjazny dla klienta.



Nasza aplikacja <u>Multi Pop-up</u> została zainstalowana już w ponad 2500 sklepów Shoper.

Właścicielem marki ShopGadget jest WebCoders.eu Sp. z o.o. Właścicielem marki Shoper jest Shoper S.A.



Instrukcja obsługi aplikacji © 2009 – 2024 WebCoders.eu Sp. z o.o. Wszelkie prawa zastrzeżone