



Aplikacja Karuzele Logotypów

Instrukcja obsługi

(wersja instrukcji 1.2149)



Zobacz stronę www



Shop
GADGET.pl
BY WEBCODERS.EU

Spis treści

1. Instalacja aplikacji	3
2. Działanie aplikacji.....	4
3. Uruchomienie aplikacji – szybki start.....	5
4. Zmiana miejsca wyświetlania aplikacji.....	9
5. Dodawanie karuzeli z własnymi obrazkami	10
5. Włączanie i wyłączanie aplikacji.....	12
6. Odinstalowanie i przeinstalowanie aplikacji	12
7. Pomoc Techniczna	12
Załącznik A – wgrywanie własnego obrazka do sklepu	13

Ustaw automatyczne płatności za aplikację

Jeśli aplikacja spełnia Twoje oczekiwania zachęcamy do korzystania z płatności cyklicznych za subskrypcję aplikacji. Dzięki temu rozwiązaniu zapewnisz sobie nieprzerwane działanie naszej aplikacji w Twoim sklepie. Opłaty są pobierane automatycznie z podpiętej karty płatniczej.



Płatności możesz skonfigurować w panelu administracyjnym własnego sklepu w *Moje usługi* w menu rozwijanym w prawym górnym rogu.

Zaproponuj funkcję w aplikacji

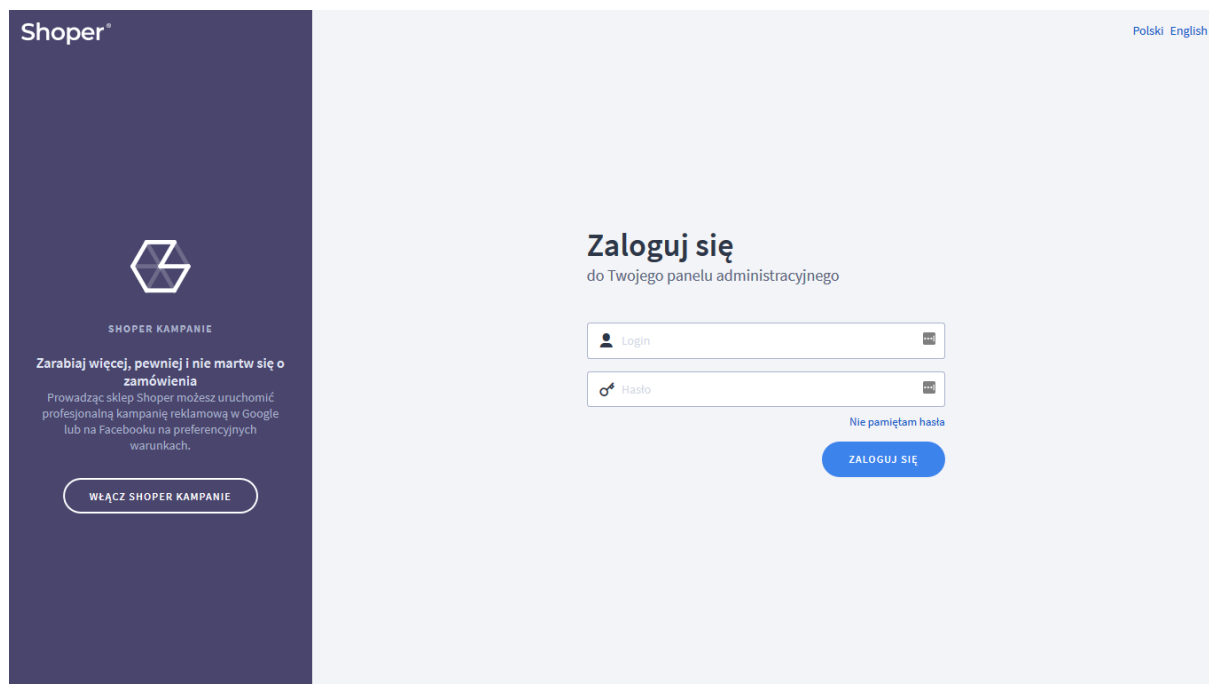
Masz pomysł na nową funkcję lub ulepszenie? Daj nam znać w zakładce *Pomoc > Zgłoszenia* w aplikacji. Chętnie poznamy Twoje propozycje.

Zobacz inne nasze aplikacje i skórki

Już ponad 3000 właścicieli sklepów Shoper® przekonało się o skuteczności naszych rozwiązań. Jesteśmy od 2009 roku największym Autoryzowanym Resellerem Premium Shoper® oraz producentem aplikacji i szablonów graficznych.

1. Instalacja aplikacji

Zaloguj się do panelu administracyjnego własnego sklepu (rysunek 1).

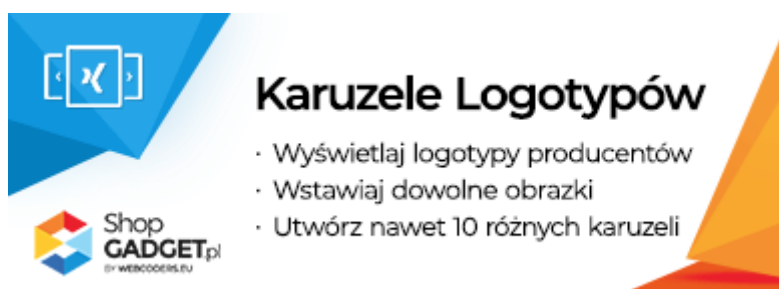


Rysunek 1

Kliknij w menu *Dodatki i integracje > Aplikacje*.

Kliknij przycisk *Wybierz filtr* i wpisz „ShopGadget”.

Znajdź na liście aplikację **Karuzele Logotypów**.



Rysunek 2

Kliknij przycisk *Zainstaluj*.

Postępuj wg instrukcji wyświetlanych na ekranie w celu instalacji aplikacji.

2. Działanie aplikacji

Aplikacja Karuzele Logotypów pozwala wyświetlić na stronie sklepu zmieniające się obrazki:

- **Z logo producentów** – karuzela w której wyświetlają się logo producentów. Niezbędne jest aby w producentach w sklepie był wgrany obrazek z logo.
- **Z dowolnym logo** – karuzela do której można wstawić dowolne obrazki.

Aplikacja po instalacji jest domyślnie wyłączona i należy ją włączyć w ustawieniach (zobacz rozdział 3).

Ograniczenia i limity

Aplikacja obsługuje maksymalnie 10 różnych karuzeli.

W jednej karuzeli z dowolnym logo może być maksymalnie 40 obrazków.

Aplikacja do działania wymaga aktywnego stylu w technologii RWD. Jeśli korzystasz z indywidualnego stylu (szablonu) graficznego może być konieczne dostosowanie stylu do działania z aplikacją - w tym celu skontaktuj się z autorem stylu.

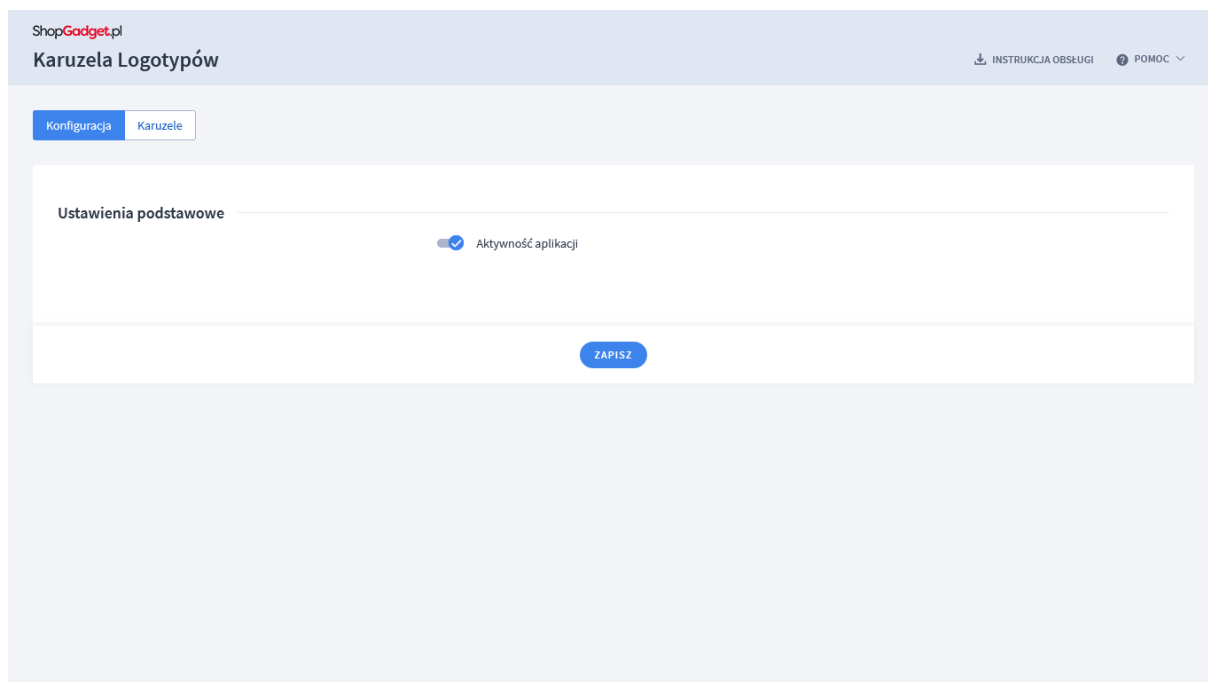
Nie ma możliwości dostosowania aplikacji pod indywidualny styl.

3. Uruchomienie aplikacji – szybki start

Włącz aplikację

Przejdź w panelu administracyjnym do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Karuzela Logotypów*.

Kliknij przycisk *Konfiguracja*.



Rysunek 3

Aktywność aplikacji – pozwala włączyć i wyłączyć aplikację bez jej odinstalowania.

Przełącz na *włączona*.

Kliknij przycisk Zapisz.

Możesz teraz utworzyć karuzelę z logotypami producentów w sklepie – dalsza część instrukcji lub utworzyć karuzelę z dowolnymi obrazkami – przejdź do rozdziału 5.

Ustaw zdjęcia producentów w sklepie

Przejdź w panelu administracyjnym do *Obsługa sklepu > Producenci*

Obługa sklepu

Producenci DODAJ PRODUCENTA WIĘCEJ ▾

i Producenci zawierają listę firm, które możesz powiązać z dowolnym produktem. Jeżeli dodasz zdjęcie, pojawi się ono na stronie ze szczegółami produktu. Kliknięcie na nim otworzy wpisany adres URL.

Wyszukaj producenta po nazwie lub opisie SHIFT + [F]

SZUKAJ

Podstawowy

<input type="checkbox"/>	ID	Nazwa	↑ Liczba ↓ produktów	Adres URL	Zdjęcie (logo)	Akcje
<input type="checkbox"/>	1	Mango	2	https://mojsklep.pl/mango	MANGO	
<input type="checkbox"/>	2	Calvin Klein	4	-		
<input type="checkbox"/>	3	HM	1	-		
<input type="checkbox"/>	4	Vinci	5	-	-	
<input type="checkbox"/>	5	Nikopol	2	-	-	

Znaleziono 145 wyników. Pokaż: 20 Strona 1 z 8 → →

Rysunek 4

Upewnij się, że w sklepie masz producentów wraz ze zdjęciem logo.

Jeśli nie masz producentów dodaj ich wraz z logo. Jeśli masz producentów a nie masz zdjęć logo edytuj każdego, który ma być widoczny w karuzeli, dodając jego logo.

Najlepszy efekt wizualny uzyskasz gdy zdjęcia logo są takiej samej lub proporcjonalnej wielkości i z takim samym kolorem tła.

Dodaj karuzelę

Przejdź w panelu administracyjnym ponownie do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Karuzele Logotypów*.

Kliknij *Karuzele*.

Kliknij przycisk *Dodaj karuzelę*.

ShopGadget.pl
Karuzele Logotypów

[INSTRUKCJA OBSŁUGI](#) [POMOC](#)

[< powrót](#)
Dodaj karuzelę

Ustawienia podstawowe

Aktywny

* Nazwa

Zawartość

Sposób wyświetlania

Położenie ⓘ

Automatycznie przewijaj logo
 Pokaż przyciski przewijania (w prawo, w lewo)

Maksymalna ilość widocznych logo

[ZAPISZ I WRÓĆ DO LISTY](#) lub [ZAPISZ](#)

Rysunek 5

Aktywność – pozwala włączyć i wyłączyć karuzelę.

Ustaw na aktywny.

Nazwa – nazwa karuzeli widoczna tylko w panelu aplikacji.

Wpisz *Producenci*.

Zawartość – pozwala wybrać rodzaj karuzeli.

Ustaw *Logo producentów*.

Położenie – pozwala wybrać miejsce w którym będzie wyświetlana aplikacja na stronie sklepu.

Wybierz *nad stopką sklepu*.

Automatycznie przewijaj logo – pozwala włączyć i wyłączyć automatyczne przewijanie zdjęć logo.

Ustaw na aktywny.

Pokaż przyciski przewijania – pozwala włączyć i wyłączyć przyciski do ręcznego przewijania karuzeli na stronie sklepu.

Ustaw na nieaktywny.

Maksymalna ilość wyświetlanych logo – pozwala wybrać ile najwięcej logo ma być widocznych jednocześnie. Aplikacja wyświetli określoną ilość lub mniejszą ilość logo w zależności od rozdzielczości urządzenia końowego użytkownika sklepu.

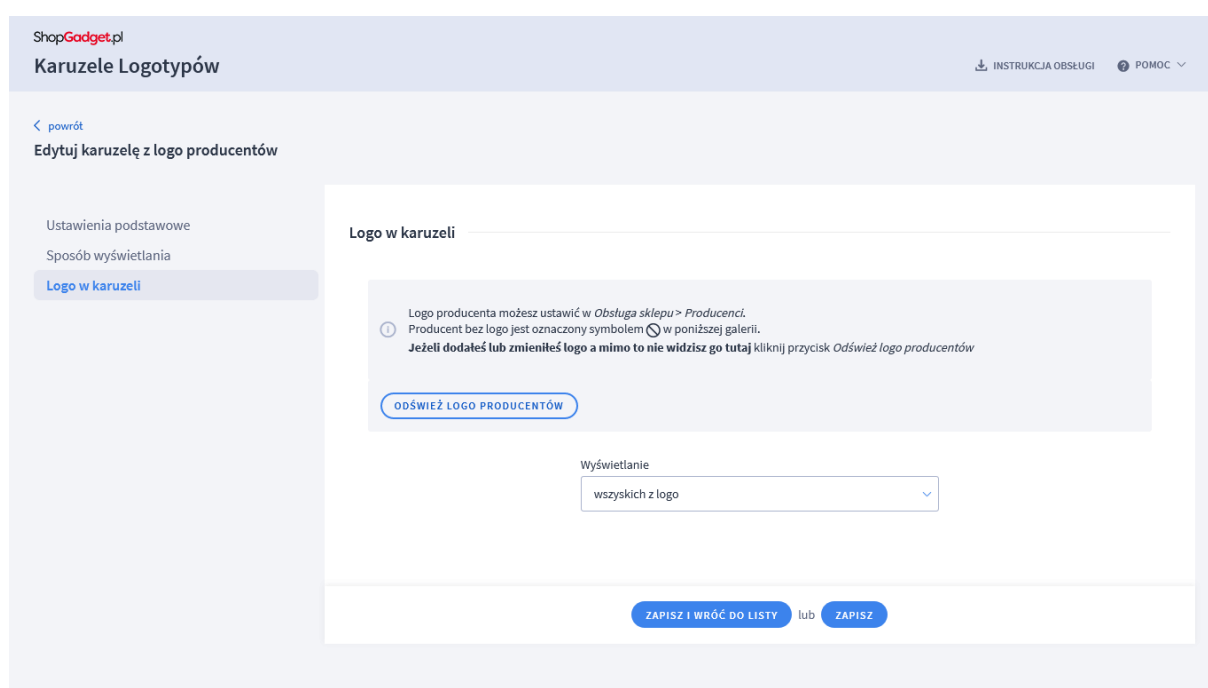
Wybierz 5.

Kliknij przycisk *Zapisz i wróć do listy*.

Wybierz producentów w karuzeli

Na liście karuzeli kliknij na właśnie utworzoną karuzelę *Producenci*.

Kliknij zakładkę *Logo w karuzeli*.



Rysunek 6

Wyświetlenie – pozwala wybrać czy w karuzeli mają być wyświetlani wszyscy producenci z ustawionym logo czy tylko wybrani.

Wybierz opcję *wszystkich z logo*.

Kliknij przycisk *Zapisz i wróć do listy*.

Na stronie sklepu w obszarze stopki powinna wyświetlić się karuzela z logo producentów w sklepie.

4. Zmiana miejsca wyświetlania aplikacji.

Karuzele domyślnie wyświetlają się w okolicach stopki na stronie sklepu. Aby zmienić miejsce wyświetlania utworzonej karuzeli:

Przejdź w panelu sklepu do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Karuzele Logotypów*.

Na liście z karuzelami kliknij (edytuj) wybraną karuzelę.

Kliknij zakładkę *Sposób wyświetlania*.

Zmień opcję **Położenie** na wartość **we własnym module**.

Skopuj zawartość pola *HTML ID modułu*.

Kliknij przycisk *Zapisz*.

Przejdź w panelu sklepu do *Wygląd i treści > Wygląd sklepu > Obecny Szablon graficzny > Zakładka Moduły*

Kliknij przycisk *Dodaj moduł*

Wpisz w polu tytuł „Karuzela logotypów”

Zaznacz Obramowanie na *NIE*

Wklej do pola *HTML ID* skopiowaną wcześniej wartość (Ctrl + v).

Kliknij przycisk *Zapisz i wróć do listy*

Przejdź na zakładkę *Strona główna* i aktywuj jeśli nie jest aktywna

Wskaż kursorem na przycisk *Dostępne moduły*

Użyj techniki przeciągnij i upuść aby umieścić przed chwilą utworzony moduł „Karuzela logotypów” w dowolnie miejsce w układzie sklepu.

Kliknij przycisk *Zapisz*.

Aplikacja powinna wyświetlić się w sklepie w miejscu w którym ustawiłeś moduł „Karuzela logotypów”.

5. Dodawanie karuzeli z własnymi obrazkami

Przygotuj obrazki

W pierwszej kolejności przygotuj pliki graficzne, używając dowolnego programu do grafiki rastrowej, np. Paint.net.

Aby uzyskać najlepszy efekt wizualny wszystkie obrazki w ramach jednej karuzeli powinny mieć takie same wymiary i takie same, najlepiej przezroczyste (format PNG) tło.

Optymalne wymiary obrazka to 200 pikseli szerokości i 100 pikseli wysokości. Wysokość kontenera na obrazek wynosi 100 pikseli. Jeżeli wysokość fizyczna obrazka będzie większa niż 100 pikseli, zostanie on przeskalowany z zachowaniem proporcji.

Uwaga. Unikaj niewłaściwych nazw plików: nazwa ze spacją, nazwa z polskimi znakami; podwójne rozszerzenia, np. „obrazek.png.png”.

Dodaj karuzelę

Przejdź w panelu sklepu do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Karuzele Logotypów*.

Kliknij *Karuzele*.

Kliknij przycisk *Dodaj karuzelę*.

W formularzu ustaw *Aktywność* na aktywny.

Wpisz swój tekst w polu *Nazwa*.

Ustaw pole **Zawartość** na ustawienie **Dowolne logo**.

Pozostałe opcje ustaw dowolnie wg. potrzeb (Zobacz rozdział 3).

Kliknij przycisk *Zapisz i wróć do listy*.

Kliknij utworzoną karuzelę aby ją edytować.

Kliknij zakładkę *Logo w karuzeli*.

Dodaj logo

Kliknij przycisk *Dodaj logo*.

Otwórz w nowej (osobnej) karcie w przeglądarce internetowej panel administracyjny sklepu i postępuj wg Załącznik A – wgrywanie własnego obrazka do sklepu aby wgrać obrazek i pobrać jego adres URL.

Uwaga. Nie należy wstawiać żadnych obrazków do stopki sklepu – chodzi jedynie o wgranie plików do sklepu za pomocą edytora WYSIWYG.

W formularzu dodawania logo do karuzeli ustaw *Aktywność* na aktywny.

Nazwa – wpisz własną nazwę.

Adres url obrazka – wklej adres url obrazka.

Kliknij przycisk *Zapisz*.

Powtórz czynność dodawania logo dla każdego obrazka, który chcesz umieścić w karuzeli.

5. Włączanie i wyłączanie aplikacji

Aplikację można włączyć i wyłączyć w każdej chwili bez konieczności jej całkowitego odinstalowywania i ponownego instalowania. Aby to zrobić:

Przejdź do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Karuzele Logotypów*.

Kliknij przycisk *Konfiguracja*.

Aby włączyć aplikację ustaw opcję *Aktywność aplikacji* na *TAK* i kliknij *Zapisz*.

Aby wyłączyć aplikację ustaw opcję *Aktywność aplikacji* na *NIE* i kliknij *Zapisz*.

6. Odinstalowanie i przeinstalowanie aplikacji

Aby całkowicie usunąć aplikację ze sklepu:

Przejdź do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Karuzele Logotypów*.

Kliknij przycisk *Odinstaluj aplikację* i potwierdź klikając przycisk *Tak*.

W przypadku przeinstalowania aplikacji konfiguracja aplikacji i dane NIE zostaną utracone.

Prawidłowe przeinstalowanie polega na odinstalowaniu aplikacji, odczekaniu około 2 minut w celu synchronizacji systemów i ponownym jej zainstalowaniu.

7. Pomoc Techniczna

Aktualne informacje na temat znanych nam problemów z działaniem aplikacji i sposoby ich rozwiązywania znajdują się bezpośrednio w aplikacji – zakładka *Pomoc* (Rysunek 3).

Gdy aplikacja działa nieprawidłowo kliknij przycisk *Wykonaj automatyczną naprawę*, następnie sprawdź działanie aplikacji.

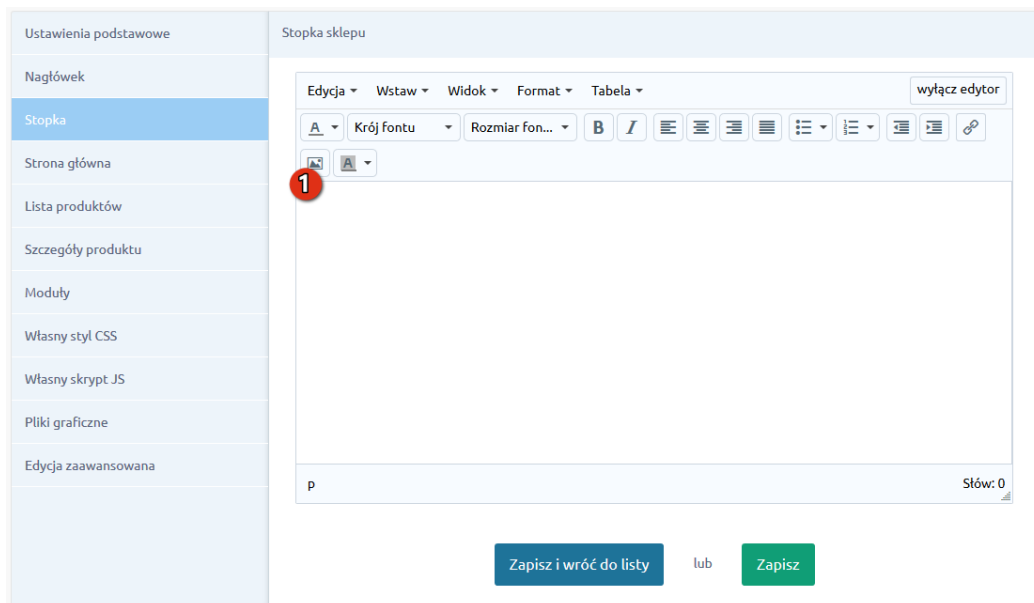
Jeśli problemy nadal występują najczęściej wynikają z zastosowania indywidualnych szablonów graficznych (modyfikacje oryginalnych plików sklepu), integracji własnych (błędy składni) i interakcji z aplikacjami firm trzecich.

Kontakt w sprawach technicznych możliwy jest wyłącznie za pośrednictwem zgłoszeń dokonywanych przez aplikację.

Po dokonaniu zgłoszenia, prosimy o cierpliwe oczekiwanie na kontakt z naszej strony. Odpowiedzi na zgłoszenia są zamieszczane również w aplikacji z powiadomieniami na email.

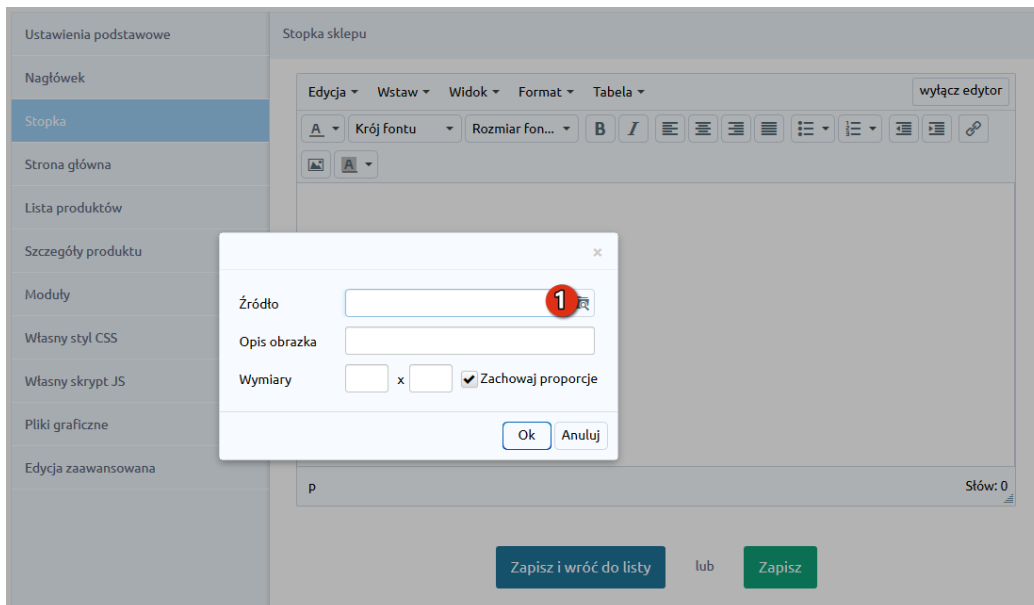
Załącznik A – wgrywanie własnego obrazka do sklepu

Przejdź do *Styl graficzny & nawigacja* → *Aktywny styl graficzny* → zakładka *Stopka*.



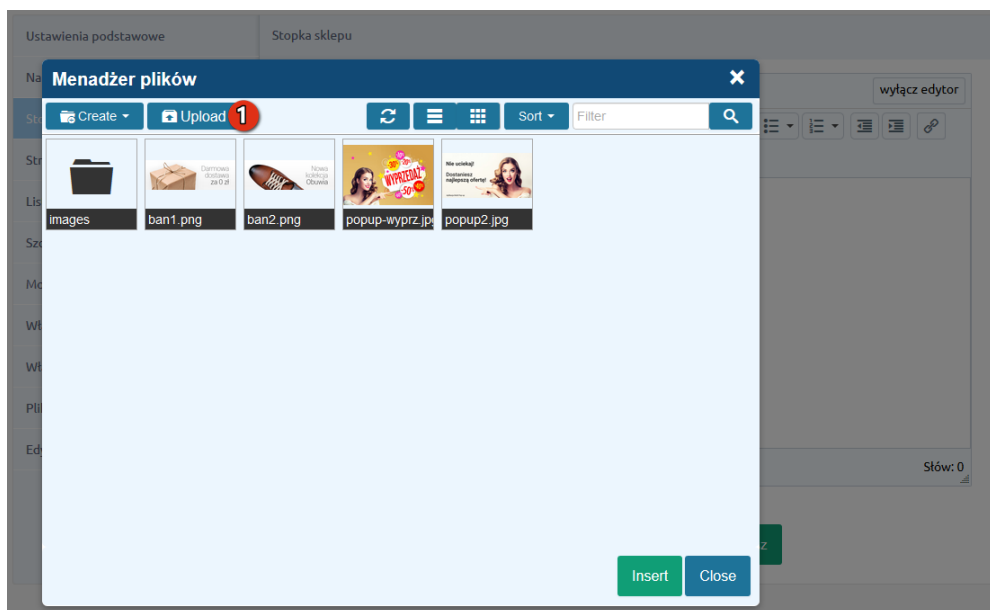
Rysunek A1

Kliknij *Wstaw/Edytuj obrazek* (Rysunek A1 opcja 1)



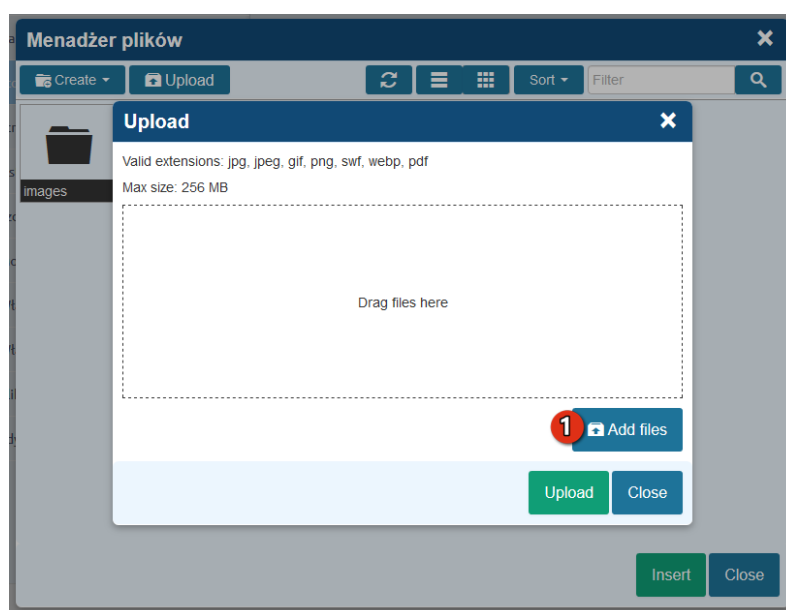
Rysunek A2

Kliknij *Menedżer plików* (Rysunek A2 opcja 1).



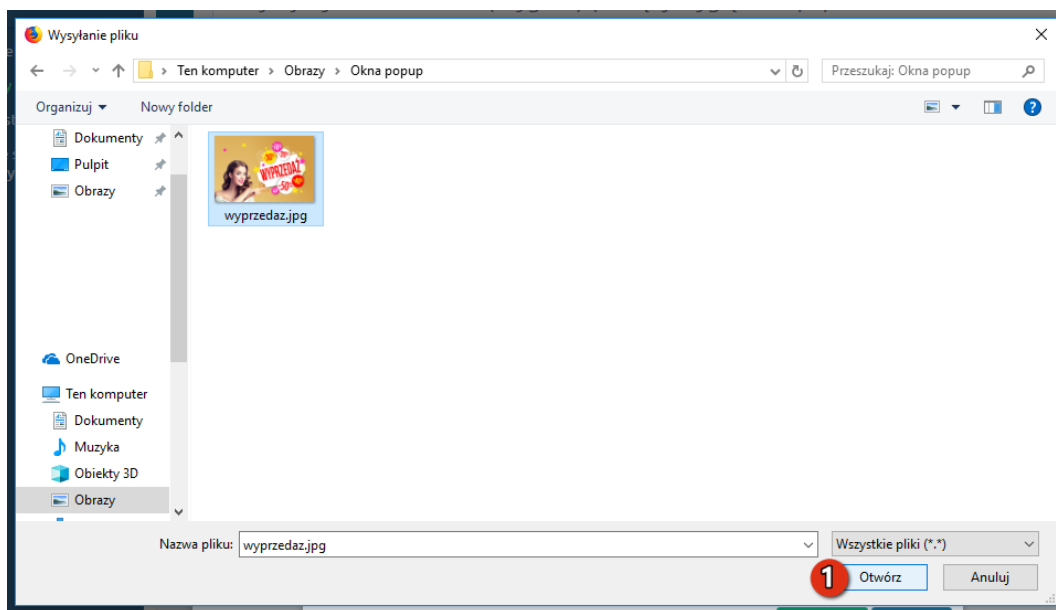
Rysunek A3

Kliknij *Upload* (Rysunek A3 opcja 1).



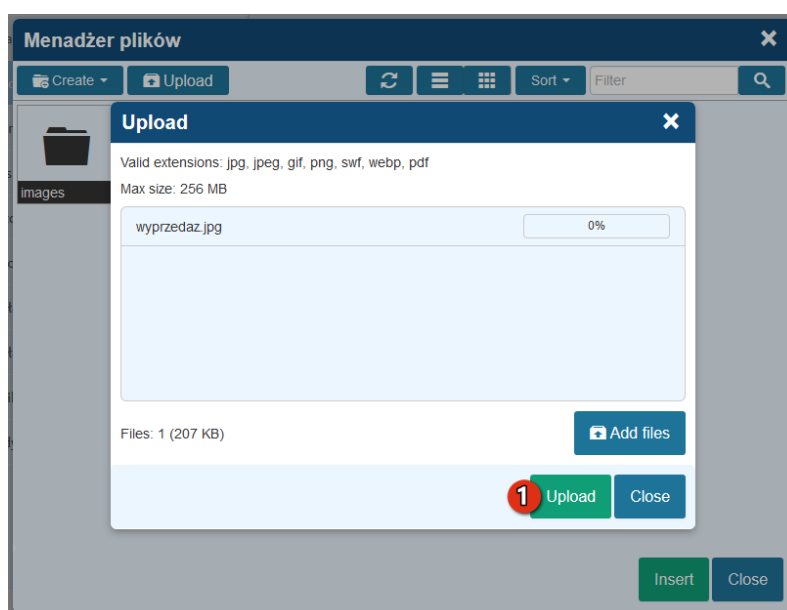
Rysunek A4

Kliknij *Add files* (Rysunek A4 opcja 1).



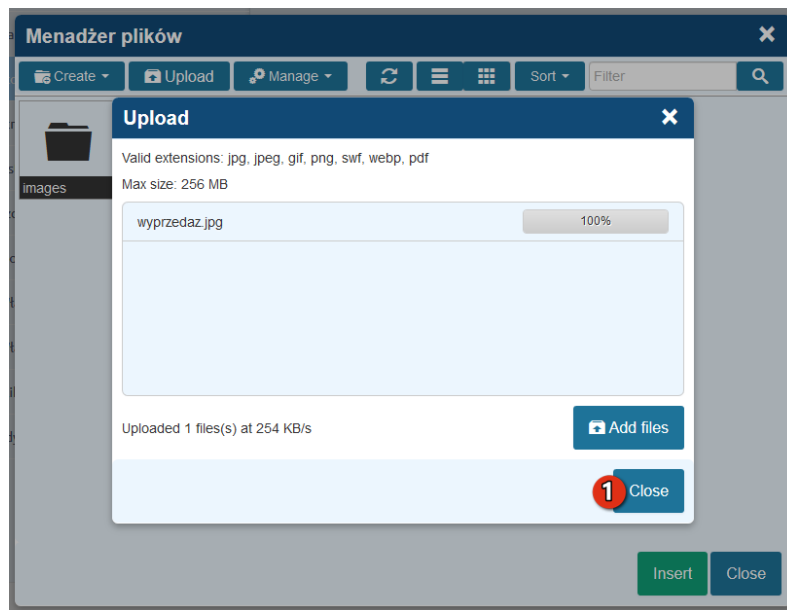
Rysunek A5

Wybierz plik ze swojego komputera i kliknij *Otwórz* (Rysunek A5 opcja 1).



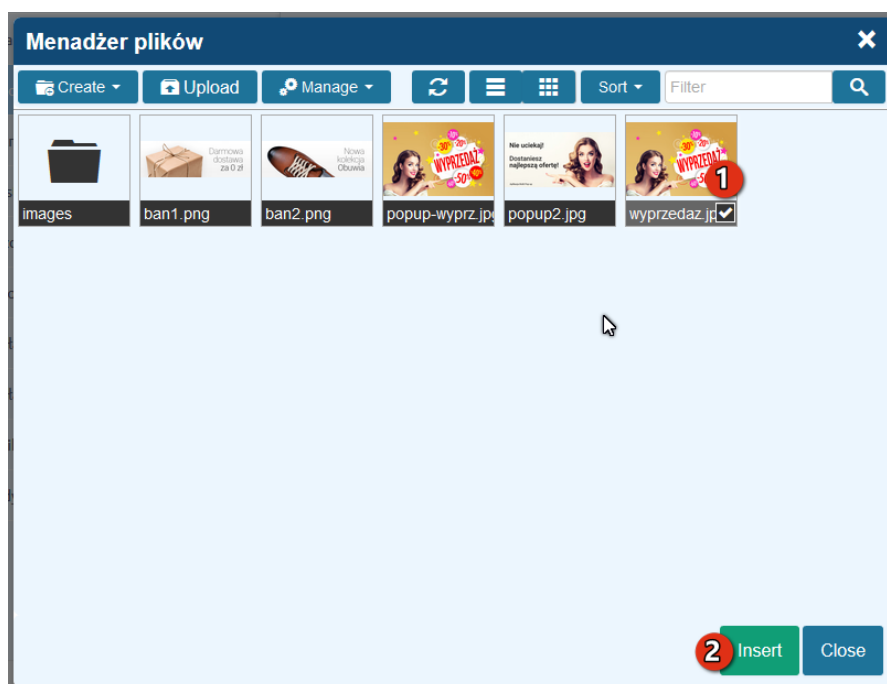
Rysunek A6

Kliknij przycisk *Upload* (Rysunek A6 opcja 1) i zaczekaj, aż plik zostanie przesłany do sklepu.



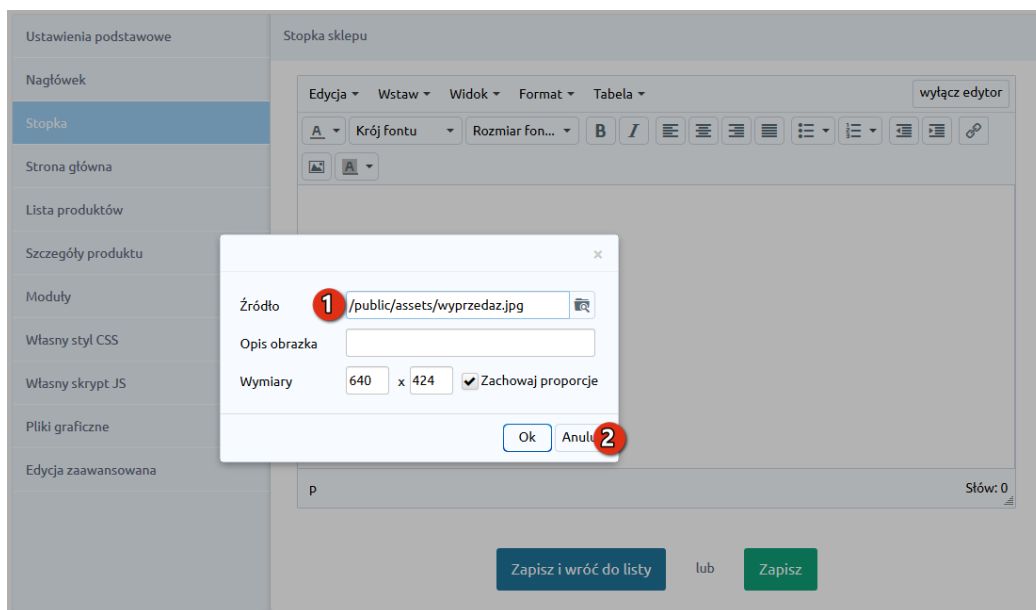
Rysunek A7

Kliknij przycisk *Close* (Rysunek A7 opcja 1).



Rysunek A8

Upewnij się, że przesłany obrazek jest zaznaczony i kliknij przycisk *Insert* (Rysunek A8 opcja 2).



Rysunek A9

Zaznacz i skopiuj do schowka (Ctrl + C) adres URL obrazka - całą zawartość pola *Źródło* (Rysunek A9 opcja 1) i kliknij *Anuluj* (Rysunek A9 opcja 2).

Sprawdzone aplikacje, dzięki którym zwiększysz swoją sprzedaż

Chcesz by Twój sklep był jeszcze bardziej przyjazny dla klienta? Wyposaż go w aplikacje ShopGadget.pl. Aplikacje są to niewielkie programy rozbudowujące system e-commerce o dodatkowe funkcjonalności. Ich zadaniem jest wprowadzenie konkretnych interakcji między sklepem a klientem, które w końcowym efekcie mają na celu zwiększyć Twoją sprzedaż.



Nasza aplikacja Kategorie Obrazkowe zajęła pierwsze miejsce w konkursie na najlepszą aplikację dla e-sklepu, organizowanym przez Shoper® w 2016 roku.

Właścicielem marki ShopGadget jest WebCoders.eu Sp. z o.o.

Właścicielem marki Shoper jest Shoper S.A.



Instrukcja obsługi

© 2021 - Wszelkie prawa zastrzeżone. WebCoders.eu Sp. z o.o.