



# Licznik Czasu Wysyłki

Instrukcja obsługi  
(wersja instrukcji 1.201123)



Zobacz  
stronę [www](#)

## Spis treści

1. Instalacja aplikacji.....	3
2. Działanie aplikacji .....	4
3. Ustawienia aplikacji – szybki start .....	5
4. Urlopy i święta .....	9
Dodawanie urlopu .....	10
5. Zmiana miejsca wyświetlania aplikacji .....	11
6. Włączanie i wyłączanie aplikacji.....	12
7. Odinstalowanie i przeinstalowanie aplikacji .....	12
8. Pomoc Techniczna .....	12

## Ustaw automatyczne płatności za aplikację

Jeśli aplikacja spełnia Twoje oczekiwania zachęcamy do korzystania z płatności cyklicznych za subskrypcję aplikacji. Dzięki temu rozwiązaniu zapewnisz sobie nieprzerwane działanie naszej aplikacji w Twoim sklepie. Opłaty są pobierane automatycznie z podpisanej karty płatniczej.



Płatności możesz skonfigurować w panelu administracyjnym własnego sklepu w *Moje usługi* w menu rozwijanym w prawym górnym rogu.

## Zaproponuj funkcję w aplikacji

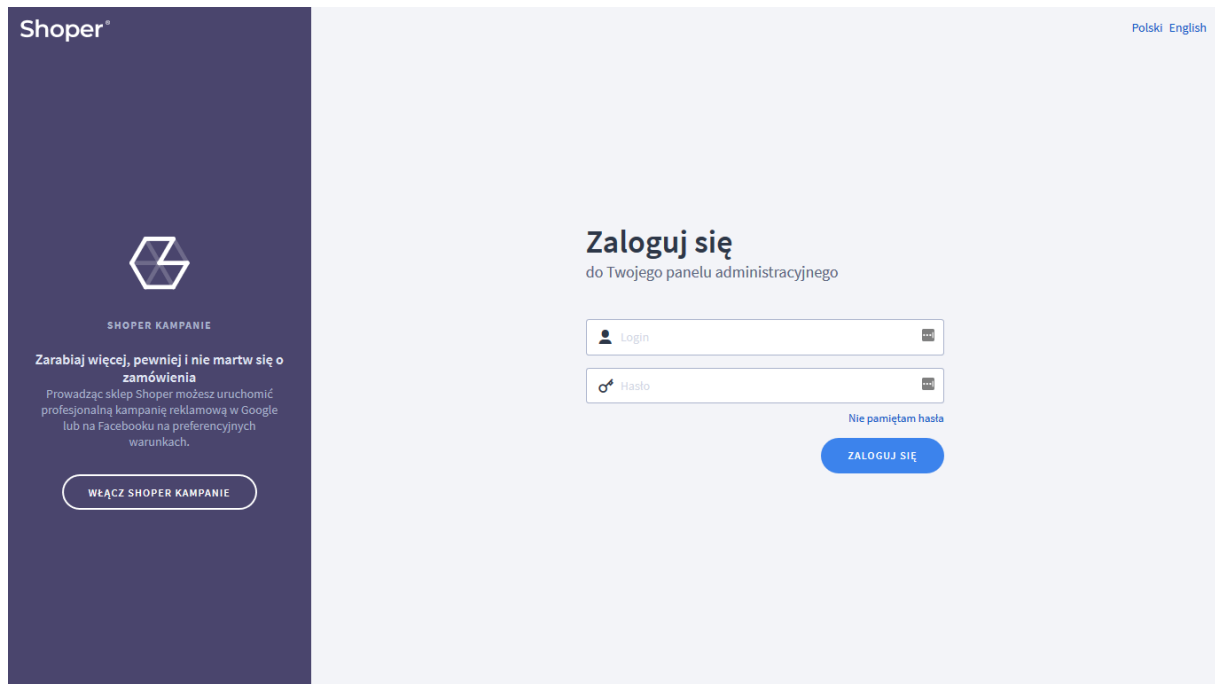
Masz pomysł na nową funkcję lub ulepszenie? Daj nam znać w zakładce *Pomoc > Zgłoszenia* w aplikacji. Chętnie poznamy Twoje propozycje.

## Zobacz inne aplikacje oraz szablony graficzne

Już ponad 3000 właścicieli sklepów Shoper® przekonało się o skuteczności naszych rozwiązań. Jesteśmy od 2009 roku największym Autoryzowanym Resellerem Premium Shoper® oraz producentem aplikacji i szablonów graficznych.

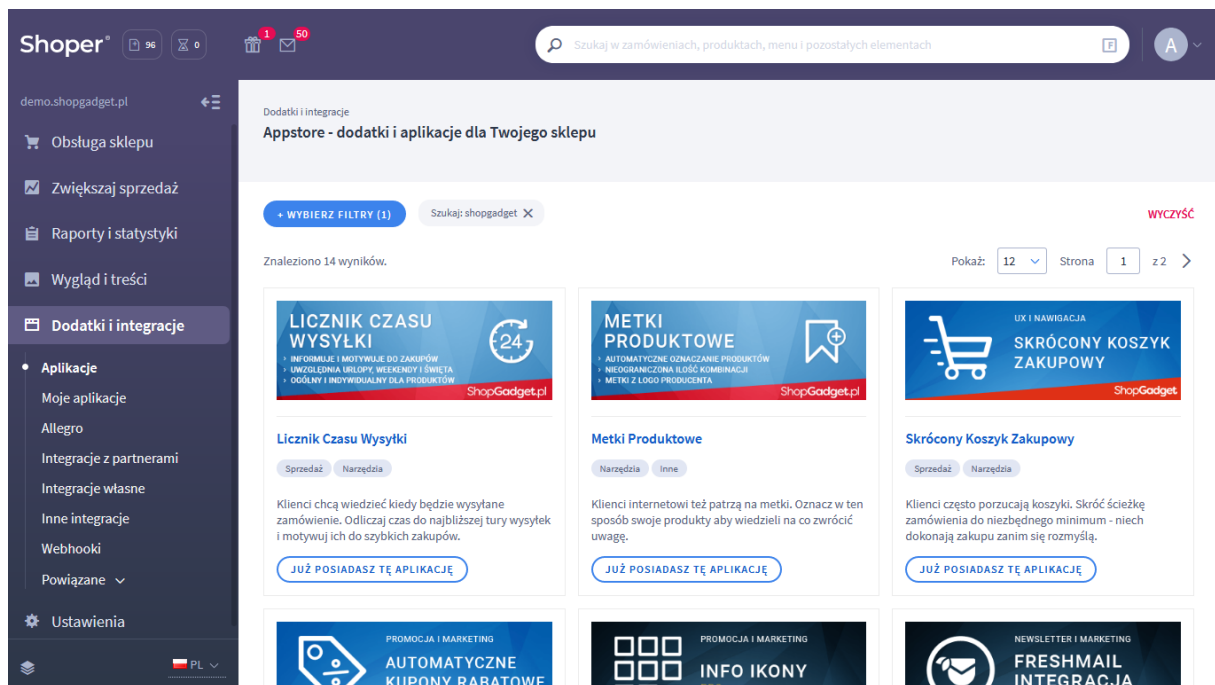
# 1. Instalacja aplikacji

Zaloguj się do panelu administracyjnego własnego sklepu (rysunek 1).



Rysunek 1

Kliknij w menu *Dodatki i integracje > Aplikacje*.



Rysunek 2

Znajdź na liście aplikację **Licznik Czasu Wysyłki** i kliknij przycisk *Zainstaluj*.

Postępuj wg instrukcji wyświetlanych na ekranie w celu instalacji aplikacji.

## 2. Działanie aplikacji

Aplikacja wyświetla na stronie sklepu licznik (minutnik / timer), który odlicza czas w dół do wyznaczonej godziny bieżącego lub najbliższego dnia roboczego. Informuje kiedy będzie realizowana wysyłka gdy zamówienie będzie złożone przed upływem tego czasu.

Na informacje wyświetlane przez licznik mają wpływ:

- Święta - dni ustawowo wolne od pracy (Polska)
- Weekendy (w zależności od konfiguracji aplikacji)
- Urlopy zdefiniowane w aplikacji
- Czas wysyłki produktu (tylko licznik umieszczony na stronie produktu)

Licznik nie jest wyświetlany na karcie produktu gdy nie jest wyświetlany czas wysyłki (konfiguracja wyglądu sklepu) lub nie jest zdefiniowany czas wysyłki (w edycji produktu).

Licznik bazuje na ustawieniach zegara w urządzeniu końcowym użytkownika.

**Aplikacja po instalacji jest domyślnie wyłączona i należy ją włączyć w ustawieniach (zobacz rozdział 3).**

Aplikacja do działania wymaga aktywnego stylu w technologii RWD. Jeśli korzystasz z indywidualnego stylu (szablonu) graficznego może być konieczne dostosowanie stylu do działania z aplikacją - w tym celu skontaktuj się z autorem stylu.

Nie ma możliwości dostosowania aplikacji pod indywidualny styl.

### 3. Ustawienia aplikacji – szybki start

W celu ustawienia parametrów działania aplikacji:

Przejdź do *Dodatki i integracje* > *Moje aplikacje* > Licznik Czasu Wysyłki.

Kliknij przycisk *Konfiguracja*.

ShopGadget.pl  
Licznik Czasu Wysyłki

INSTRUKCJA OBSŁUGI POMOĆ

Ustawienia Urlopy i święta Dodaj urlop

#### Ustawienia podstawowe

- Aktywność aplikacji
- \* Godzina do której odlicza licznik  
18
- Wyłącz licznik po ustawionej godzinie
- Włącz licznik dla produktu z wariantami
- \* Wyłącz licznik gdy termin wysyłki produktu przekracza  
5 dni
- Wyłącz licznik podczas urlopu
- W weekendy są realizowane wysyłki
- \* Pokaż na stronie produktu  
w informacji o wysyłce
- \* Pokaż na stronie głównej  
w nagłówku
- \* Pokaż na liście produktów (strona kategorii)  
jako moduł
- \* Pokaż na stronie koszyka (pierwszy krok)  
w nagłówku
- \* Pokaż na stonach informacyjnych  
w nagłówku

#### Wygląd

- \* Motyw  
Własny
- Kolory licznika
  - ramka
  - tło
  - cyfry
  - etykiety
- Kolory modułu
  - ramka
  - tło
  - tekst

Etykiety licznika	
Liczba pojedyncza	Liczba mnoga
* Dzień	
<input type="text" value="dnia"/>	<input type="text" value="dni"/>
* Godzina	
<input type="text" value="godziny"/>	<input type="text" value="godzin"/>
* Minuta	
<input type="text" value="minuty"/>	<input type="text" value="minut"/>
* Sekunda	
<input type="text" value="sekundy"/>	<input type="text" value="sekund"/>
* Wstęp	
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p><b>B</b> <i>I</i> <u>U</u> <del>S</del> <span style="font-size: 0.8em;">☰ ☷ ☶ ☱ ☲ ☳ ☴ ☵ ☶ ☷</span></p> <p><a href="#">🔗</a> <a href="#">🔗</a> <a href="#">↶</a> <a href="#">↷</a> <a href="#">↻</a></p> <p><b>Szybka wysyłka!</b> Zamów w ciągu</p> <p style="text-align: right; font-size: 0.8em;">POWERED BY TINYMCE</p> </div>	
* Zakończenie (z wysyłką dziś)	
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p><b>B</b> <i>I</i> <u>U</u> <del>S</del> <span style="font-size: 0.8em;">☰ ☷ ☶ ☱ ☲ ☳ ☴ ☵ ☶ ☷</span></p> <p><a href="#">🔗</a> <a href="#">🔗</a> <a href="#">↶</a> <a href="#">↷</a> <a href="#">↻</a></p> <p>a produkt <b>wysyłamy już dziś</b>. Aplikacja <a href="#">Licznik czasu wysyłki</a></p> <p style="text-align: right; font-size: 0.8em;">POWERED BY TINYMCE</p> </div>	
* Zakończenie (z wysyłką jutro)	
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p><b>B</b> <i>I</i> <u>U</u> <del>S</del> <span style="font-size: 0.8em;">☰ ☷ ☶ ☱ ☲ ☳ ☴ ☵ ☶ ☷</span></p> <p><a href="#">🔗</a> <a href="#">🔗</a> <a href="#">↶</a> <a href="#">↷</a> <a href="#">↻</a></p> <p>a produkt <b>wysyłamy jutro</b>. Aplikacja <a href="#">Licznik czasu wysyłki</a></p> <p style="text-align: right; font-size: 0.8em;">POWERED BY TINYMCE</p> </div>	
* Zakończenie (z wysyłką w dalszych dniach) ⓘ	
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p><b>B</b> <i>I</i> <u>U</u> <del>S</del> <span style="font-size: 0.8em;">☰ ☷ ☶ ☱ ☲ ☳ ☴ ☵ ☶ ☷</span></p> <p><a href="#">🔗</a> <a href="#">🔗</a> <a href="#">↶</a> <a href="#">↷</a> <a href="#">↻</a></p> <p>a produkt wysyłamy do <b>[date]</b>. Aplikacja <a href="#">Licznik czasu wysyłki</a></p> <p style="text-align: right; font-size: 0.8em;">POWERED BY TINYMCE</p> </div>	

ZAPISZ

Rysunek 3

Ustaw opcje:

**Aktywność aplikacji** – pozwala włączyć i wyłączyć aplikację bez jej odinstalowania (zobacz rozdział 5).

Przełącz na *włączona* aby włączyć aplikację.

**Godzina do której odlicza licznik** – wpisz godzinę do której zbierasz zamówienia, które wysyłasz tego samego dnia.

Wpisz 14 lub dowolną inną

**Wyłącz licznik po ustawionej godzinie** – aktywowanie tej opcji powoduje, że gdy minie ustawiona godzina, to licznik do końca dnia pozostanie wyłączony.

Ustaw na *włączone*.

**Włącz licznik dla produktu z wariantami** – aktywowanie tej opcji powoduje włączenie licznika dla produktów w których są warianty. Aplikacja nie obsługuje czasu wysyłki poszczególnych wariantów. Licznik będzie odnosił się do czasu wysyłki głównego produktu

Ustaw na *wyłączone*.

**Wyłącz licznik gdy termin wysyłki produktu przekracza** – pozwala wyłączyć wyświetlanie licznika na stronie produktu gdy czas na wysyłkę tego produktu przekracza określoną ilość dni.

Wpisz *1*.

**Wyłącz licznik podczas urlopu** – aktywowanie tej opcji wyłącza licznik gdy trwa urlop.

Ustaw na *włączone*.

**W weekendy są realizowane wysyłki** – aktywowanie tej opcji powoduje, że licznik uwzględni soboty i niedziele jako dni robocze w których realizowane są wysyłki.

Ustaw na *wyłączone* jeśli nie wysyłasz paczek w weekendy.

**Pokaż na stronie produktu** – wybierz w jakiej formie ma być wyświetlony licznik na stronie produktu (licznik uwzględni czas wysyłki produktu).

Wybierz *w informacji o wysyłce*.

**Pokaż na stronie głównej** – wybierz w jakiej formie ma być wyświetlony licznik na stronie głównej sklepu.

Wybierz *w nagłówku*.

**Pokaż na liście produktów (strona kategorii)** – wybierz w jakiej formie ma być wyświetlony licznik na stronie kategorii.

Wybierz *w nagłówku*.

**Pokaż na stronie koszyka (pierwszy krok)** – wybierz w jakiej formie ma być wyświetlony licznik na stronie koszyka tj. pierwszej stronie formularza składania zamówienia.

Wybierz *w nagłówku*.

**Pokaż na stronach informacyjnych** – wybierz w jakiej formie ma być wyświetlony licznik na stronach informacyjnych.

Wybierz *w nagłówku*.

## **Wygląd**

**Motyw** – wybierz motyw kolorystyczny licznika.

Wybierz *Jasny*.

Możesz także wybrać własne kolory klikając na pola z wyborem koloru w opcji **Kolorystyka**.

## **Treść**

W celu ustawienia własnych tekstów w liczniku zmień odpowiednie pola edycyjne.

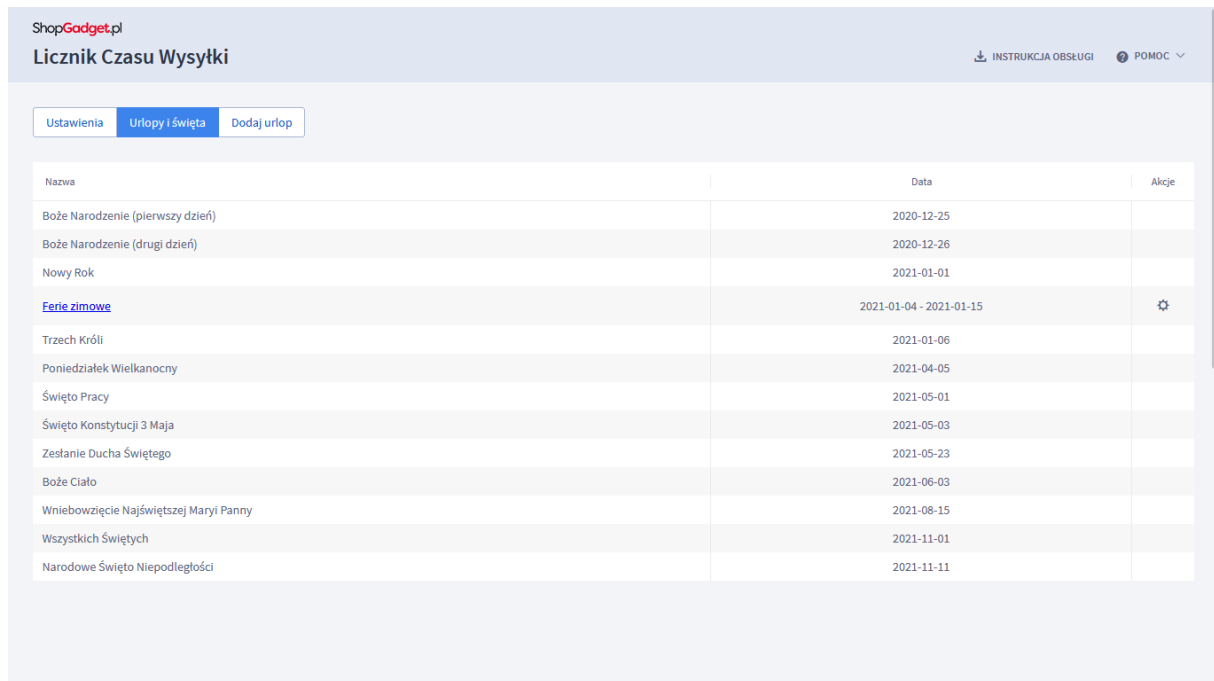
Zalecamy ustawienie krótkich treści tak aby tekst zmieścił się w jednej linii tj. bez akapitów i znaków podziału wiersza.



## 4. Urlopy i święta

Aplikacja przy odliczaniu czasu uwzględnia dni ustawowo (Polska) wolne od pracy oraz weekendy (w zależności od konfiguracji). Umożliwia także ustawiania własnych dni nie roboczych – urlopów.

Można maksymalnie mieć utworzonych 5 urlopów.



The screenshot shows the 'Licznik Czasu Wysyłki' interface. At the top, there are navigation tabs: 'Ustawienia', 'Urlopy i święta' (selected), and 'Dodaj urlop'. Below the tabs is a table with columns for 'Nazwa', 'Data', and 'Akcje'. The table lists various holidays and leave periods for the year 2021.

Nazwa	Data	Akcje
Boże Narodzenie (pierwszy dzień)	2020-12-25	
Boże Narodzenie (drugi dzień)	2020-12-26	
Nowy Rok	2021-01-01	
<a href="#">Ferie zimowe</a>	2021-01-04 - 2021-01-15	⚙️
Trzech Króli	2021-01-06	
Poniedziałek Wielkanocny	2021-04-05	
Święto Pracy	2021-05-01	
Święto Konstytucji 3 Maja	2021-05-03	
Zesłanie Ducha Świętego	2021-05-23	
Boże Ciało	2021-06-03	
Wniebowzięcie Najświętszej Maryi Panny	2021-08-15	
Wszystkich Świętych	2021-11-01	
Narodowe Święto Niepodległości	2021-11-11	

Rysunek 4

Aby zmienić urlop kliknij *Edytuj* przy wybranym urlopie na liście urlopów.

Aby skasować urlop kliknij *Usuń*.

Usuniętego urlopu nie da się przywrócić.

## Dodawanie urlopu

Kliknij zakładkę *Dodaj urlop*.

The screenshot shows a web interface for adding a vacation. At the top, there is a header with 'ShopGadget.pl' and 'Licznik Czasu Wysyłki'. On the right side of the header, there are links for 'INSTRUKCJA OBSŁUGI' and 'POMOC'. Below the header, there is a navigation bar with a back arrow and the text 'powrót', and a title 'Dodaj urlop'. The main content area is titled 'Informacje podstawowe' and contains three input fields: '\* Nazwa', '\* Data rozpoczęcia', and '\* Data zakończenia'. Each field has a small calendar icon to its right. At the bottom of the form, there are two buttons: 'ZAPISZ I WRÓĆ DO LISTY' and 'ZAPISZ', separated by the word 'lub'.

**Nazwa** – wpisz nazwę urlopu.  
Wpisz datę lub dowolną nazwę.

**Data rozpoczęcia** – ustaw datę rozpoczęcia urlopu po której licznik wyłączy się (gdy jest aktywna opcja *Wyłącz licznik podczas urlopu*)

**Data zakończenia** – ustaw datę zakończenia urlopu po której licznik włączy się.

Kliknij *Zapisz i wróć do listy*.

## 5. Zmiana miejsca wyświetlania aplikacji

Licznik można wyświetlić jako moduł w dowolnym miejscu w układzie sklepu. Aby zmienić miejsce wyświetlania modułu na stronie produktu:

Przejdź do *Wygląd i treści > Wygląd sklepu > Obecny szablon graficzny > Zakładka Moduły*.

Kliknij przycisk *Dodaj moduł*.

Wpisz w polu tytuł „Licznik” lub inny wg uznania.

*Zaznacz Obramowanie na NIE*.

Wpisz w polu HTML ID „box\_wce\_licznikwysylki”.

Kliknij przycisk *Zapisz i wróć do listy*.

Przejdź na układ (zakładkę) *Szczegóły produktu* i aktywuj jeśli nie jest aktywna.

Wskaż kursorem na przycisk *Dostępne moduły*.

Użyj techniki przeciągnij i upuść aby umieścić moduł „Licznik” w dowolnie wybrane miejsce.

Kliknij *Zapisz*.

Przejdź do *Dodatki i integracje > Moje aplikacje > Licznik Czasu Wysyłki*.

Kliknij przycisk *Konfiguracja*.

Wybierz w opcji *Pokaż na stronie produktu* wartość *jako moduł*.

Wpisz w polu *HTML ID modułu* „box\_wce\_licznikwysylki”.

Kliknij *Zapisz*.

Przejdź na stronę produktu w sklepie i odśwież okno przeglądarki (Ctrl + R).

Analogicznie możesz zmienić położenie modułu na innych stronach posługując się utworzonym modułem (jeden moduł dla wszystkich stron) i przełączając opcję *Pokaż na* wartość *jako moduł* w konfiguracji aplikacji.

## 6. Włączanie i wyłączanie aplikacji

Aplikację można włączyć i wyłączyć w każdej chwili bez konieczności jej całkowitego odinstalowywania i ponownego instalowania. Aby to zrobić:

Przejdź do *Dodatki i integracje* > *Moje aplikacje* > *Licznik Czasu Wysyłki*.

Kliknij przycisk *Konfiguracja*.

**Aby włączyć** aplikację ustaw opcję *Aktywność aplikacji* na *TAK* i kliknij *Zapisz*.

**Aby wyłączyć** aplikację ustaw opcję *Aktywność aplikacji* na *NIE* i kliknij *Zapisz*.

## 7. Odinstalowanie i przeinstalowanie aplikacji

Aby odinstalować – usunąć całkowicie aplikację ze sklepu:

Przejdź do *Dodatki i integracje* > *Moje aplikacje* > *Licznik Czasu Wysyłki*.

Kliknij przycisk *Odinstaluj aplikację* i potwierdź klikając przycisk *Tak*.

W przypadku przeinstalowania aplikacji konfiguracja aplikacji i dane nie zostaną utracone. Produkty wyświetlą po odświeżeniu danych o produktach (w przeciągu 24 godzin).

Prawidłowe przeinstalowanie polega na odinstalowaniu aplikacji, odczekaniu około 2 minut w celu synchronizacji aplikacji z systemem App Store i ponownym jej zainstalowaniu (rozdział 1).

## 8. Pomoc Techniczna

Aktualne informacje na temat znanych nam problemów z działaniem aplikacji i sposoby ich rozwiązywania znajdują się bezpośrednio w aplikacji – zakładka *Pomoc* (Rysunek 3).

**Gdy aplikacja działa nieprawidłowo kliknij przycisk *Wykonaj automatyczną naprawę*, następnie sprawdź działanie aplikacji.**

Jeśli problemy nadal występują najczęściej wynikają z zastosowania indywidualnych szablonów graficznych (modyfikacje oryginalnych plików), integracji własnych (błędy składni) i interakcji z aplikacjami firm trzecich.

**Kontakt w sprawach technicznych możliwy jest wyłącznie za pośrednictwem zgłoszeń dokonywanych przez aplikację.** Po dokonaniu zgłoszenia, prosimy o cierpliwe oczekiwanie na kontakt z naszej strony. Odpowiedzi na zgłoszenia są zamieszczane również w aplikacji z powiadomieniami na email.

## Sprawdzone aplikacje, dzięki którym zwiększysz swoją sprzedaż

Chcesz by Twój sklep był jeszcze bardziej przyjazny dla klienta? Wyposaż go w aplikacje ShopGadget.pl. Aplikacje są to niewielkie programy rozbudowujące system e-commerce o dodatkowe funkcjonalności. Ich zadaniem jest wprowadzenie konkretnych interakcji między sklepem a klientem, co w końcowym efekcie powoduje wzrost sprzedaży.



Nasza aplikacja Kategorie Obrazkowe zajęła pierwsze miejsce w konkursie na najlepszą aplikację dla e-sklepu, organizowanym przez Shoper® w 2016 roku.

Właścicielem marki ShopGadget jest WebCoders.eu Sp. z o.o.

Właścicielem marki Shoper jest DreamCommerce S.A.

Instrukcja obsługi aplikacji

Wszelkie prawa zastrzeżone – 2020 – WebCoders.eu Sp. z o.o.