



# Aplikacja Shoper App Store

## Metki Produktowe

### RWD & STOREFRONT

Instrukcja obsługi  
(wersja instrukcji 2.241118)



**Szybki start**



Shop  
**GADGET.pl**  
BY WEBCODERS.EU



## Spis treści

1. Instalacja .....	4
2. Opis działania.....	5
3. Szybki start .....	7
Szablon RWD.....	8
Szablon STOREFRONT.....	11
4. Ustawienia aplikacji – Szablon RWD.....	13
Zmiana miejsca wyświetlania aplikacji.....	<b>Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.</b>
5. Włączane i wyłączanie aplikacji – Klasyczny RWD.....	14
6. Włączane i wyłączanie aplikacji – STOREFRONT.....	14
7. Odinstalowanie i przeinstalowanie aplikacji.....	15
8. Pomoc Techniczna .....	16
Załącznik A – wgrywanie własnego obrazka do sklepu przy użyciu edytora WYSIWYG .....	
	17

## Ustaw automatyczną subskrypcję aplikacji

Jeśli aplikacja spełnia Twoje oczekiwania zachęcamy do korzystania z płatności cyklicznych za subskrypcję aplikacji. Dzięki temu rozwiązaniu zapewnisz sobie nieprzerwane działanie naszej aplikacji w Twoim sklepie. Opłaty są pobierane automatycznie z podpiętej karty płatniczej.



Płatności możesz skonfigurować w panelu administracyjnym własnego sklepu w *Moje usługi* w menu rozwijanym w prawym górnym rogu.

## Zaproponuj funkcję w aplikacji

Potrzebujesz nową funkcję lub ulepszenie? Koniecznie daj nam znać w zakładce *Pomoc / Zgłoszenia* w aplikacji. Chętnie poznamy Twoje propozycje. Zrealizujemy je, gdy będzie taka możliwość.

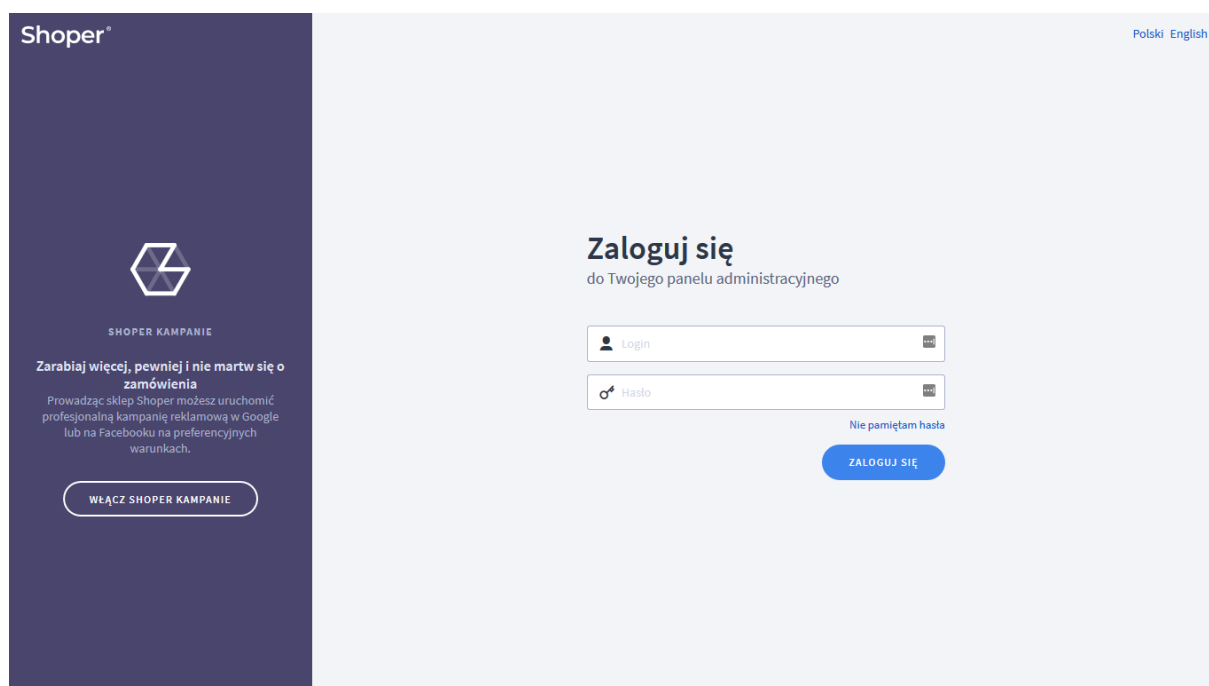
## Zobacz stronę domową oraz inne nasze aplikacje

Już ponad pięć tysięcy właścicieli sklepów Shoper przekonało się o skuteczności naszych rozwiązań. Jesteśmy od 2009 roku największym Autoryzowanym Partnerem Shoper oraz producentem aplikacji.

Zobacz stronę domową aplikacji: [Metki Produktowe](#).

# 1. Instalacja

Zaloguj się do panelu administracyjnego Twojego sklepu (rysunek 1).



Rysunek 1

Kliknij w menu *Dodatki i integracje > Aplikacje*.

Kliknij przycisk *Wybierz filtr* i wpisz „shopgadget”.

Znajdź na liście aplikację **Metki Produktowe** (rysunek 2).



Rysunek 2

Kliknij przycisk *Zainstaluj*.

Postępuj wg instrukcji wyświetlanych na ekranie w celu instalacji aplikacji.

## 2. Opis działania

Aplikacja pozwala wyświetlić oznaczenia graficzno-tekstowe tzw. „metki” dla produktów.

Są trzy typy metek:

- **Ręczne** – metkę **można przypisać ręcznie do wybranych produktów**
- **Automatyczne** – metkę **aplikacja automatycznie przypisuje do produktów** na podstawie wybranych kategorii i/lub określonych warunków.
- **Systemowe** (ustawiane przez system Shoper) – standardową metkę „Nowość”, „Promocja” oraz „Bestseller” można zastąpić własną metką. Dodatkowo metka „Producent” umożliwia wyświetlanie logo producenta produktu.

**UWAGA!** W technologii RWD aplikacja nie funkcjonuje w czasie rzeczywistym - każde dodanie lub zmiana metki wymaga przeprowadzenia każdorazowej analizy całej bazy asortymentu, dlatego też wprowadzane zmiany są widoczne z opóźnieniem (nawet do 24h). Aby przyspieszyć analizę przejdź do zakładki *Pomoc* i tam wybierz opcję *Wykonaj szczegółową analizę*.

**Aplikacja działa w technologii RWD i STOREFRONT. W przypadku przejścia pomiędzy technologiami wykonaj automatyczną naprawę w zakładce *Pomoc*. Nie ma konieczności reinstalacji aplikacji lub zmiany na inną.**

**Aplikacja po instalacji jest wyłączona (nie działa) i należy ją włączyć w ustawieniach (zobacz [Szybki start](#)).**

### Ograniczenia, wymagania i limity

- Metki wyświetlane są tylko na listach produktów i w szczegółach produktów – nie są wyświetlane w modułach czy innych miejscach (koszyku, podglądach, itp.)
- W technologii RWD metki Automatyczne są odświeżane raz na dobę.

- Aplikacja obsługuje do 15 tys. produktów w sklepie w technologii RWD. Bez limitu w technologii Storefront.
- Można utworzyć do 20 metek dla każdej wersji językowej.
- Aplikacja może nie działać poprawnie z aplikacjami i szablonami firm trzecich, które zmieniają oryginalny kod Shoper.
- Aplikacja do działania wymaga aktywnego stylu w technologii RWD lub STOREFRONT. Jeśli korzystasz z indywidualnego stylu (szablonu) graficznego może być konieczne dostosowanie stylu do działania z aplikacją - w tym celu skontaktuj się z autorem stylu. Nie ma możliwości dostosowania aplikacji pod indywidualny styl.

### 3. Szybki start

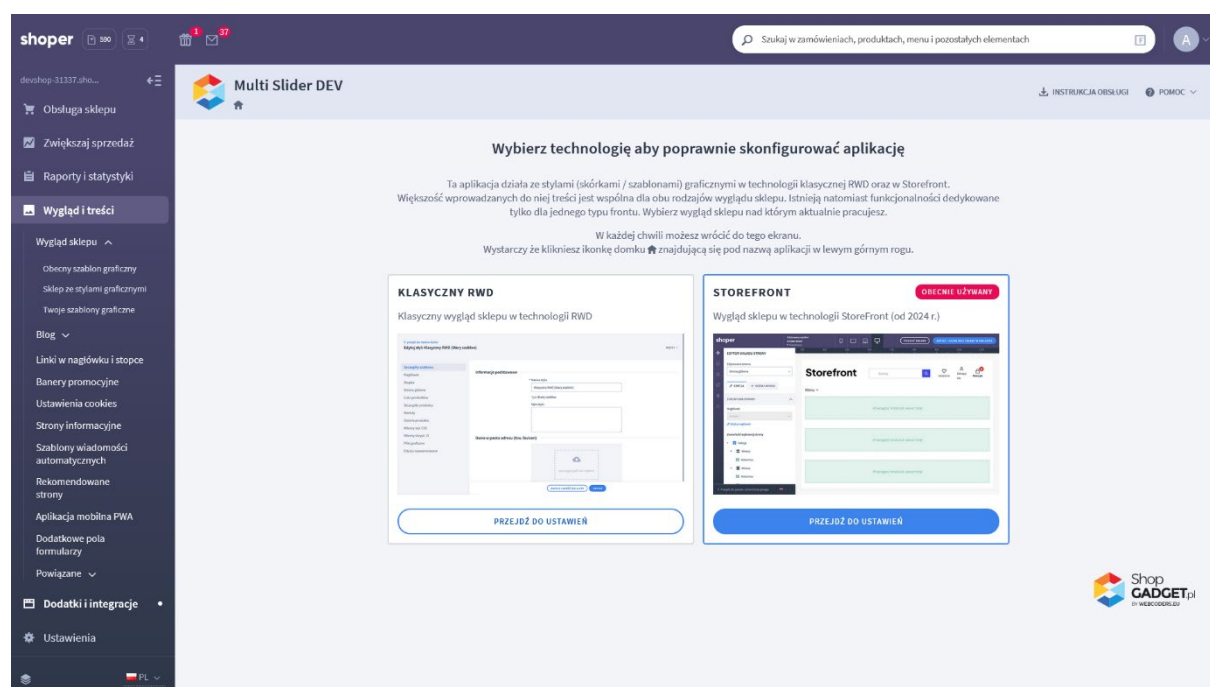
Aplikacja po pierwszej instalacji jest wyłączona i nie działa.

Potrzebujesz maksymalnie 15 minut aby uruchomić aplikację w swoim sklepie.

Jednorazowo przy pierwszej instalacji automatycznie tworzone są przykładowe metki.

### Ustaw parametry i włącz aplikację

Przejdź do *Dodatki i integracje / Moje aplikacje / Metki Produktowe / Start*.



Rysunek 3

Kafel z używaną obecnie technologią szablonu w twoim sklepie jest wyróżniony (z napisem „Obecnie używany”).

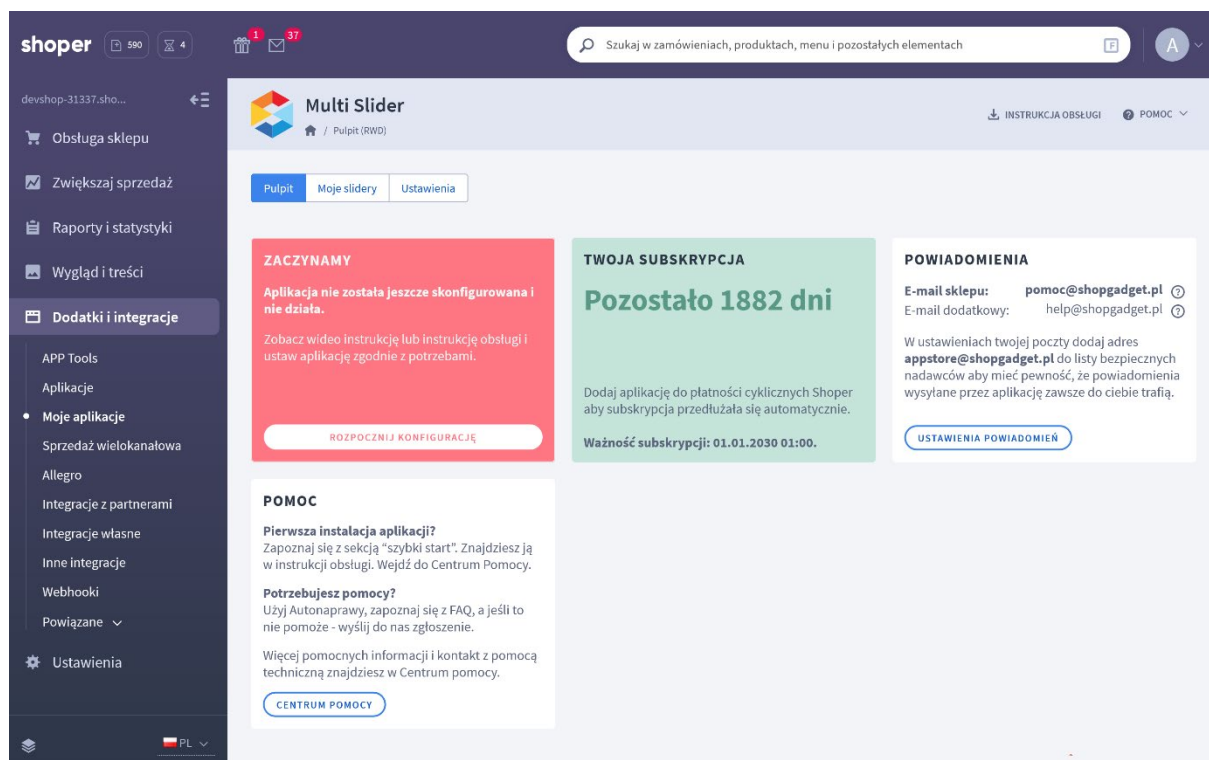
**W wyróżnionym kafelku** kliknij przycisk *Przejdź do ustawień*.

Posługuj się aplikacją i instrukcją zgodnie z aktywną technologią:

- [Szablon RWD](#)
- [Szablon STOREFRONT](#).

## Szablon RWD

Gdy wybrałeś technologię RWD zostanie wyświetlony Pulpit z kaflem Zaczynamy.



Rysunek 4

Kliknij przycisk *Rozpocznij konfigurację*.



Metki Produktowe

Pulpit / Moje metki / + Dodaj / Ustawienia / Zaawansowane

INSTRUKCJA OBSŁUGI POMOC

### Ustawienia podstawowe

☒ Aktywność aplikacji

\* Maksymalna ilość wyświetlanych metek przy jednym produkcie ?

4

☐ Pokaż nadmiarowe metki (dla zaawansowanych) ?

Treść wyświetlana na metkach

nazwa metki

Wielkość metek

średnia

### Wygląd

\* Motyw

Jasny

\* Kolor

tło obramowanie tekst

\* Kolor po wskazaniu kursorem

tło obramowanie tekst

ZAPISZ

Rysunek 5

**Włącz aplikację** – pozwala włączyć i wyłączyć aplikację bez jej odinstalowania. Przełącz na *włączona*.

**Maksymalna ilość wyświetlanych metek przy jednym produkcie** – wybierz ile maksymalnie metek (aktywnych) może być wyświetlane przy produkcie. Jako pierwsze (pierwsze od lewej) wyświetlają się metki typu Systemowe (Nowość, Promocja) a następnie pozostałych typów o najwyższych priorytetach. Ustaw 4.

**Treść wyświetlana na metkach** – wybierz co ma być wyświetlane na metce. Wybierając opcję *piktogram* lub *piktogram i nazwa metki* musisz ustawić piktogram (obrazek) dla każdej metki. Ustaw *nazwa metki*.

**Wielkość metek** - wybierz wielkość metek. Ustawienie należy wizualnie dobrać do maksymalnej ilości metek oraz treści wyświetlanej na metkach.

Ustaw *średnia*.

### **Dostosuj wygląd**

Dostosuj kolorystykę do własnych potrzeb lub pozostaw *Motyw* na ustawieniu *Jasny*.

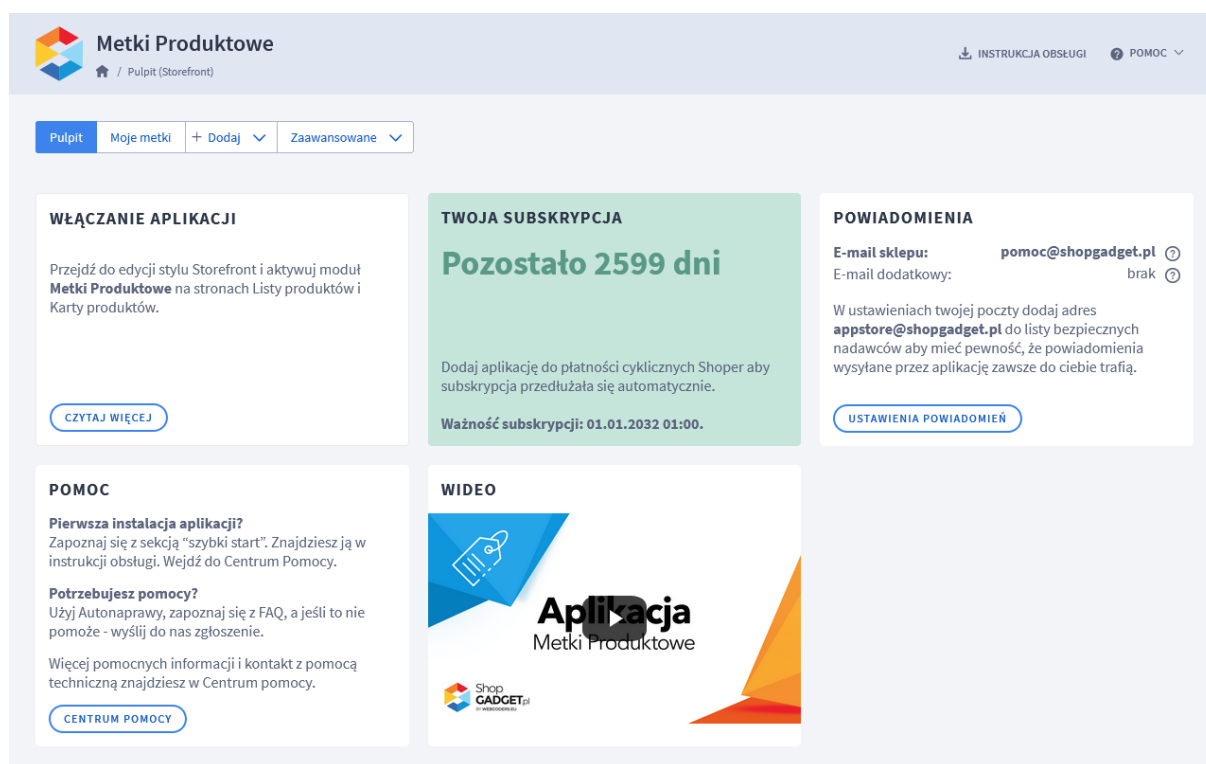
Wybrana tutaj kolorystyka będzie używana jako domyślna dla wszystkich metek. Dla każdej metki można ustawić indywidualny kolor.

Kliknij przycisk *Zapisz*.

Kliknij zakładkę *Moje metki*. W razie potrzeby możesz je zmienić lub usunąć (oprócz zakładek Systemowych).

## Szablon STOREFRONT

Gdy wybrałeś technologię Storefront zostanie wyświetlony Pulpit z kaflem *Włączanie aplikacji*.



Rysunek 6

### Dodaj moduł metek w szablonie

Przejdź w panelu sklepu (w nowym oknie przeglądarki) do *Wygląd i treści / Wygląd sklepu / Obecny szablon graficzny (Storefront)*.

Kliknij przycisk *Edytuj układ i styl szablonu*.

W *Edytor Układu strony* w opcji *Edytowana strona* wybierz *Strony produktu > Produkt*.

W *Edytor Układu strony* kliknij *Dodaj Moduł*.

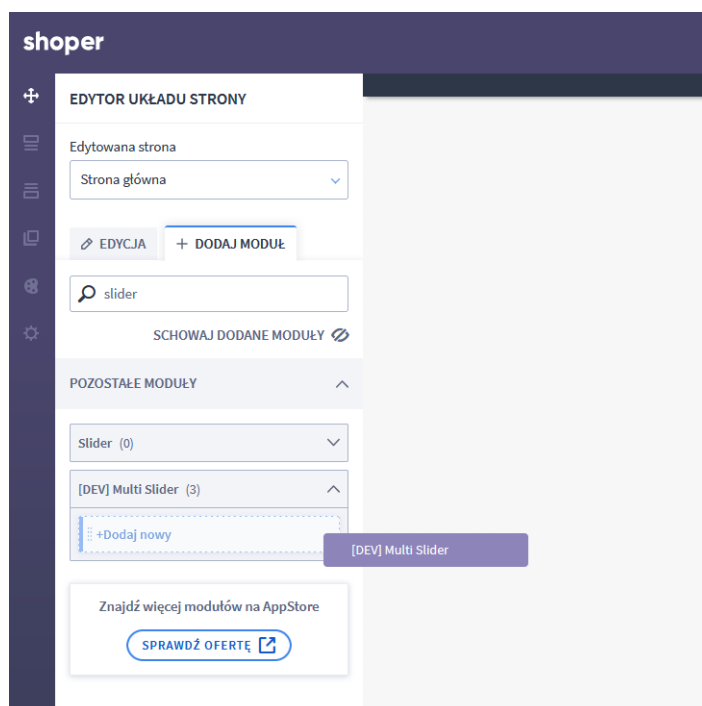
Z listy *moduły – produkty z kategorii* moduł *Metki produktowe – produkt* i przeciągnij *Dodaj nowy* w wybrane miejsce w sklepie, np. nad zdjęcie główne.

Następnie wymień moduł produktów na listach produktów.

W *Edytor Układu strony* w opcji *Edytowana strona* wybierz *Listy produktów > Produkty z kategorii*.

W *Edytor Układu strony* kliknij *Dodaj Moduł*.

Z listy *moduły – produkty z kategorii moduł Metki produktowe – lista produktów* i przeciągnij *Dodaj nowy* w wybrane miejsce w sklepie.



Rysunek 7

Usuń standardowy moduł listy produktów.

Kliknij przycisk *Zapisz i opublikuj*.

Aplikacja powinna już działać w twoim sklepie. Przejdź na Stronę główną i odśwież stronę w przeglądarce (Ctrl + Shift + R).

## 4. Użycie własnego obrazka dla metki

### Przygotuj obrazki

W pierwszej kolejności przygotuj pliki graficzne, używając dowolnego programu do grafiki rastrowej, np. Paint.net, Photoshop, itd.

Aby uzyskać najlepszy efekt wizualny wszystkie obrazki w ramach jednego slajdera (zestawu slajdów) powinny mieć takie same wymiary.

**WSKAZÓWKA!** Proponowane wymiary obrazka to 1600 pikseli szerokości i 578 pikseli wysokości dla dużych ekranów (komputer) oraz .

**Uwaga!** Unikaj niewłaściwych nazw plików: nazwa ze spacją, nazwa z polskimi znakami; podwójne rozszerzenia, np. „obrazek.png.png”.

**Uwaga!** Skompresuj plik graficzny przed umieszczeniem go w sklepie. Możesz to zrobić np. za pomocą narzędzia [tinypng.com](https://tinypng.com). Nie publikuj obrazów zajmujących więcej niż 1 MB. Optimalna wielkość pliku to ok 0,2 MB.

## 5. Włączane i wyłączanie aplikacji – Klasyczny RWD

Aplikację można włączyć i wyłączyć w każdej chwili bez konieczności jej całkowitego odinstalowywania i ponownego instalowania. Aby to zrobić:

Przejdź w panelu aplikacji do *Konfiguracja*.

**Aby wyłączyć** aplikację ustaw opcję *Włącz aplikację* na *NIE* i kliknij *Zapisz*.

**Aby włączyć** aplikację ustaw opcję *Włącz aplikację* na *TAK* i kliknij *Zapisz*.

## 6. Włączane i wyłączanie aplikacji – STOREFRONT

Przejdź w panelu sklepu do *Wygląd i treści / Wygląd sklepu / Obecny szablon graficzny*.

Kliknij przycisk *Edytuj układ i styl szablonu*.

W *Edytor Układu strony* w opcji *Edytowana strona* wybierz *Strona główna*.

**Aby wyłączyć:**

Dla każdego modułu aplikacji *Metki produktowe* kliknij akcję *Usuń z układu*.

**Aby włączyć:**

W *Edytor Układu strony* kliknij *Dodaj Moduł*.

Z listy moduły – produkt wybierz moduł *Metki Produktowe* i przeciągnij na układ sklepu.

Czynność włączania/wyłączania należy powtórzyć dla każdej strony z metkami.

## 7. Odinstalowanie i przeinstalowanie aplikacji

Jeśli nie korzystasz z aplikacji zalecamy całkowicie usunąć ją ze sklepu:

Przejdź do *Dodatki i integracje / Moje aplikacje / Metki Produktowe*.

Kliknij przycisk *Odinstaluj aplikację* i potwierdź klikając przycisk *Tak*.

**WSKAZÓWKA!** Obrazki wgrane samodzielnie na potrzeby użycia aplikacji nie zostaną usunięte. Należy ręcznie usunąć je ze sklepu.

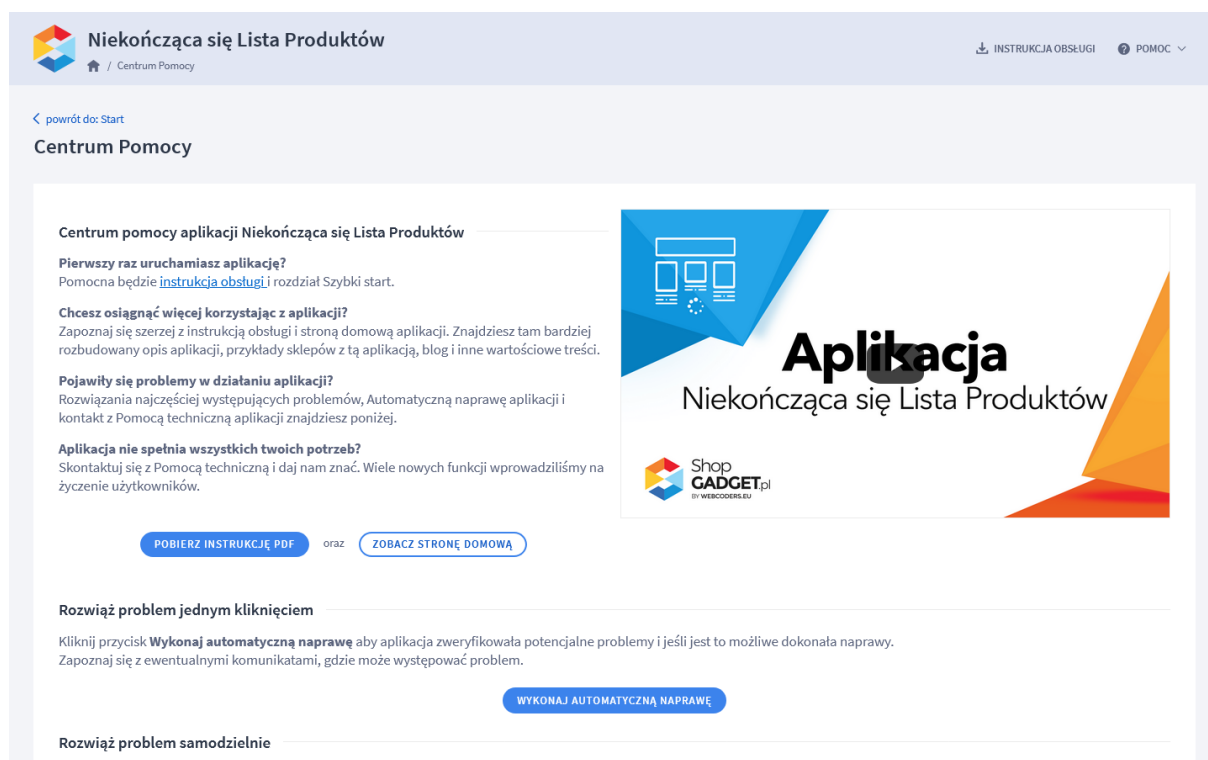
W przypadku ponownej instalacji aplikacji, w przeciągu 24 godzin, konfiguracja aplikacji i dane NIE zostaną utracone.

Prawidłowe przeinstalowanie polega na odinstalowaniu aplikacji, odczekaniu około 2 minut w celu synchronizacji systemów i ponownym jej zainstalowaniu.

## 8. Pomoc Techniczna

Komunikaty techniczne, aktualne informacje na temat znanych nam problemów z działaniem aplikacji i sposoby ich rozwiązywania oraz najczęściej zadawane pytania (FAQ) znajdują się bezpośrednio w aplikacji – zakładka *Pomoc*.

W przypadku istotnych zmian, aktualizacji, awarii może być wysyłana również wiadomość email na adres ustawiony w Powiadomieniach w aplikacji.



Rysunek 8

**Gdy aplikacja działa nieprawidłowo** kliknij przycisk **Wykonaj automatyczną naprawę**. Przeczytaj ostrzeżenia - jeśli są i wykonaj zaproponowane działania, a następnie zweryfikuj działanie aplikacji.

W przypadku dalszych problemów z aplikacją skontaktuj się z nami **bezpośrednio przez aplikację** – przycisk *Napisz do nas*.

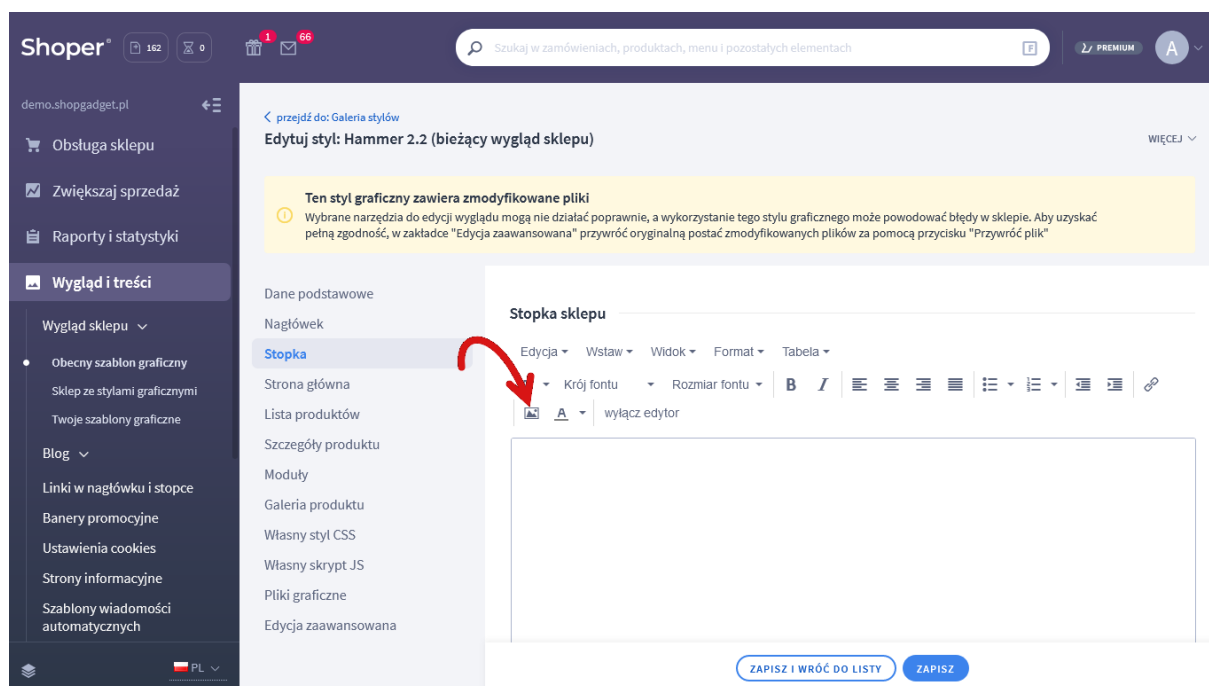
Nie udzielamy wsparcia technicznego przez Socialmedia lub telefonicznie.



## Załącznik A – wgrywanie własnego obrazka do sklepu przy użyciu edytora WYSIWYG

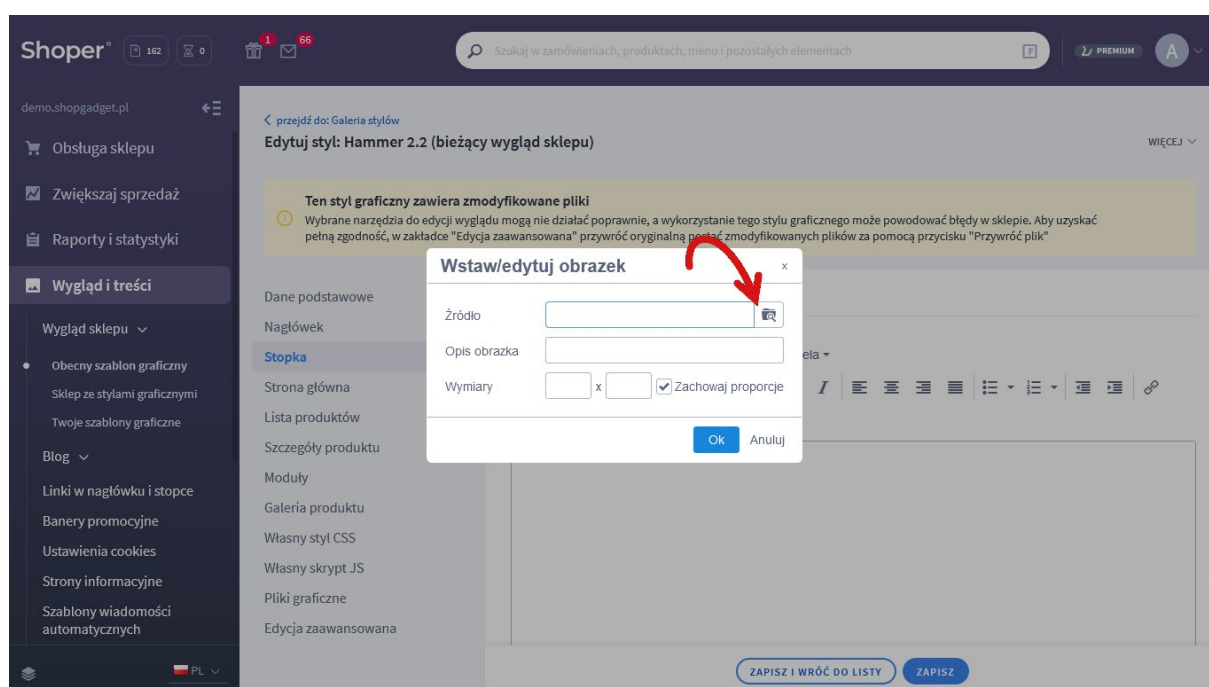
Przejdź do *Wygląd i treści > Wygląd sklepu > Obecny szablon graficzny > Stopka*.

Kliknij w edytorze *Wstaw/Edytuj obrazek* (Rysunek A1).



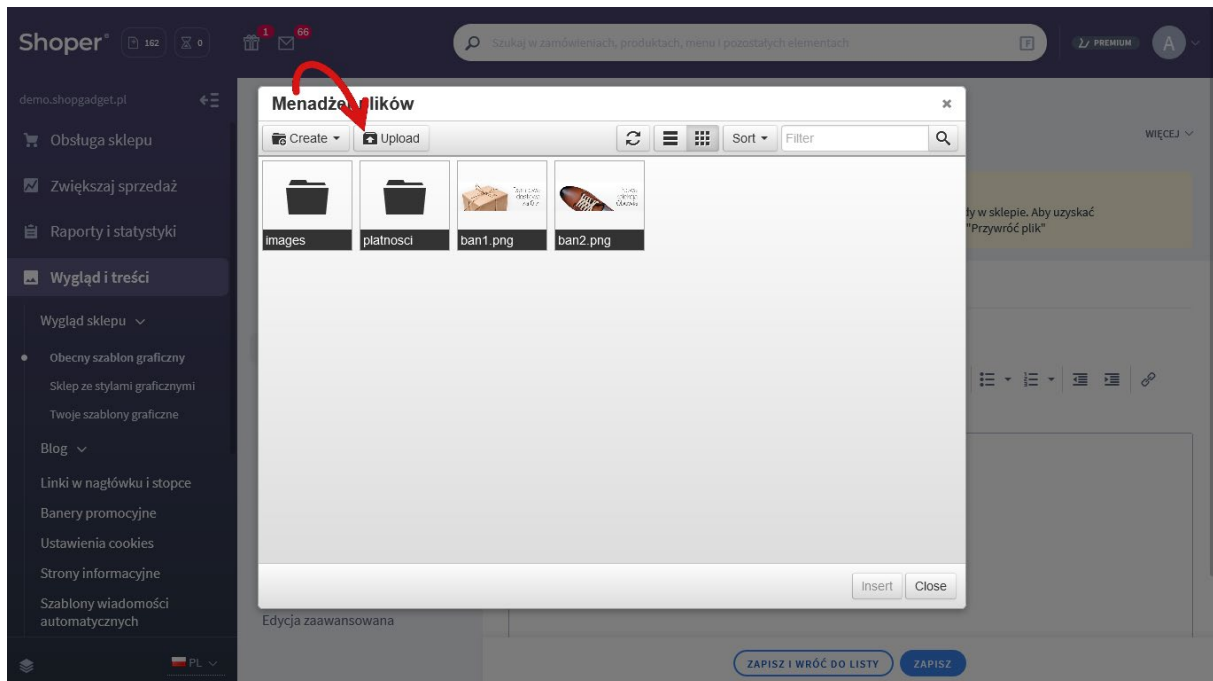
Rysunek A1

Kliknij ikonkę *Menedżer plików* (Rysunek A2).



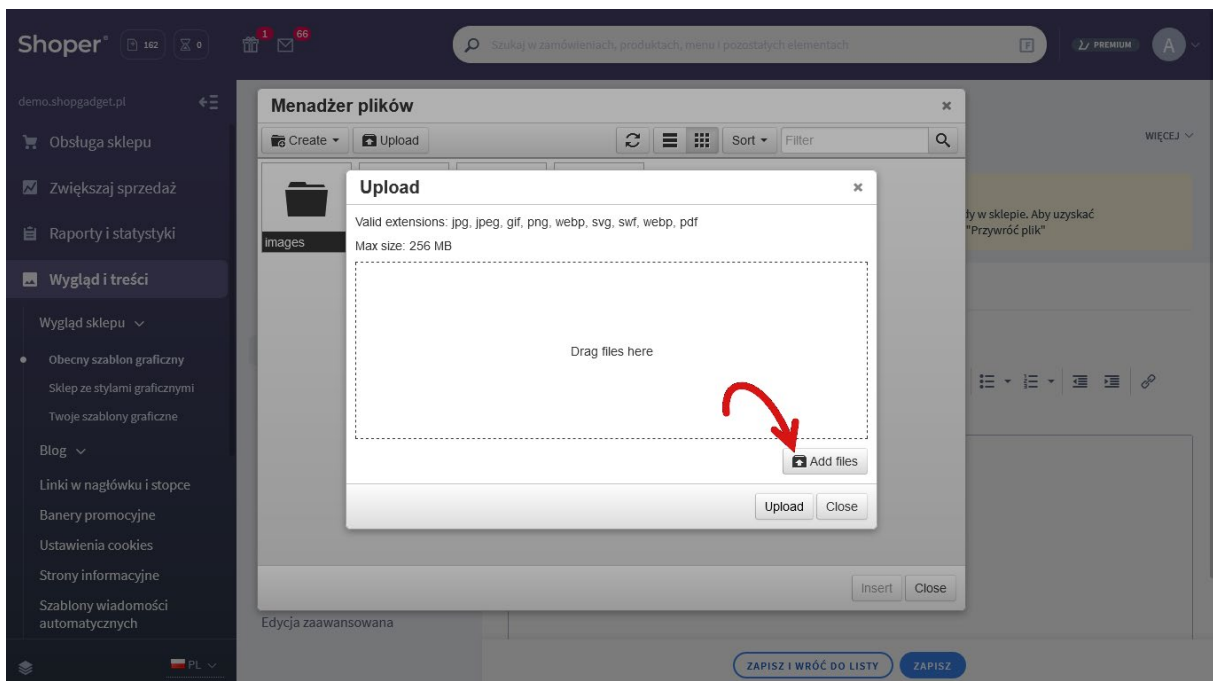
Rysunek A2

Kliknij przycisk *Upload* (Rysunek A3).



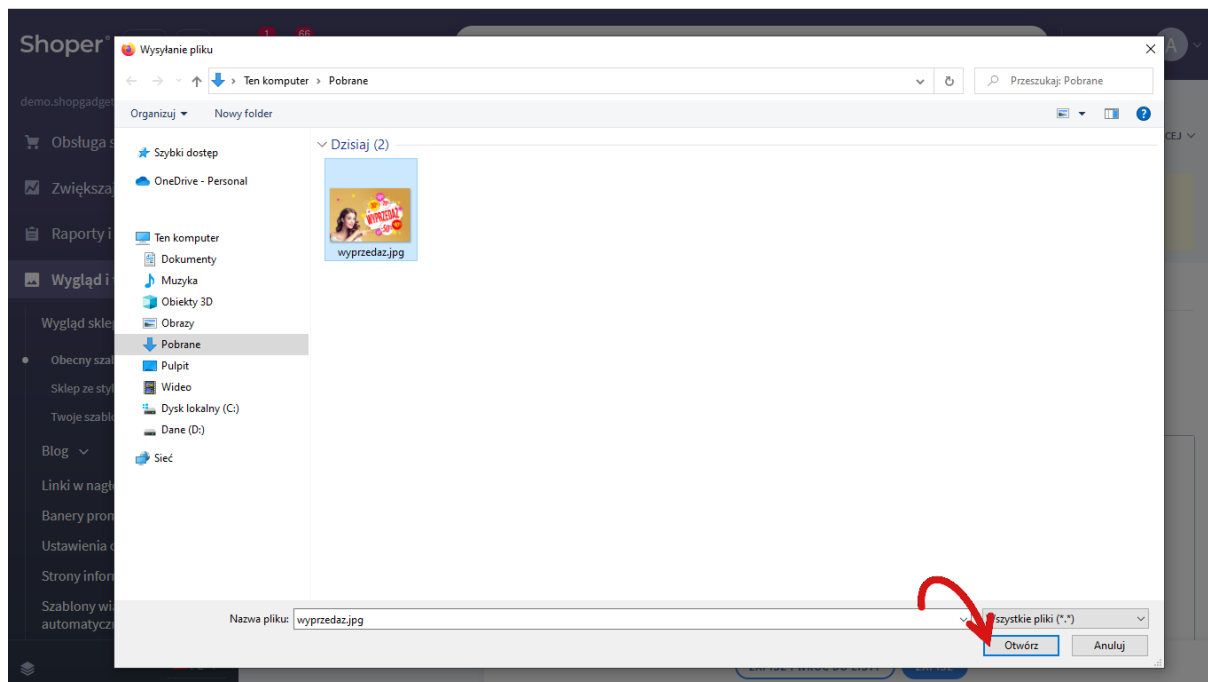
Rysunek A3

Kliknij przycisk *Add files* (Rysunek A4).



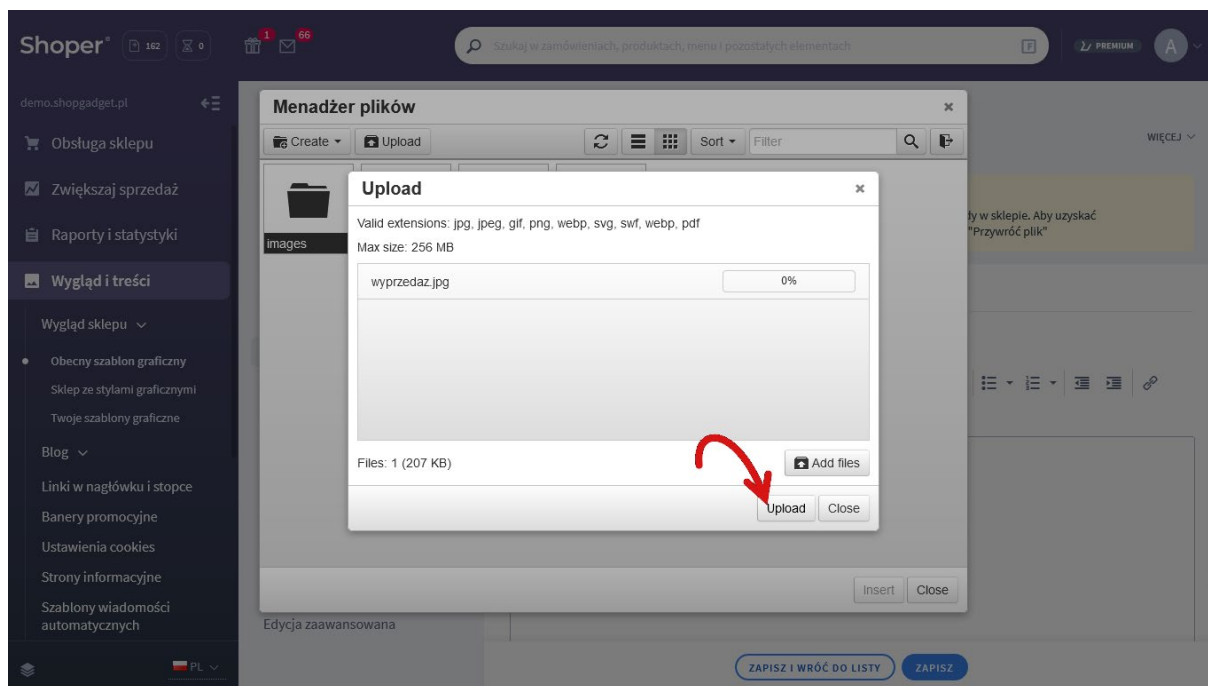
Rysunek A4

Wybierz plik ze swojego komputera i kliknij *Otwórz* (Rysunek A5).



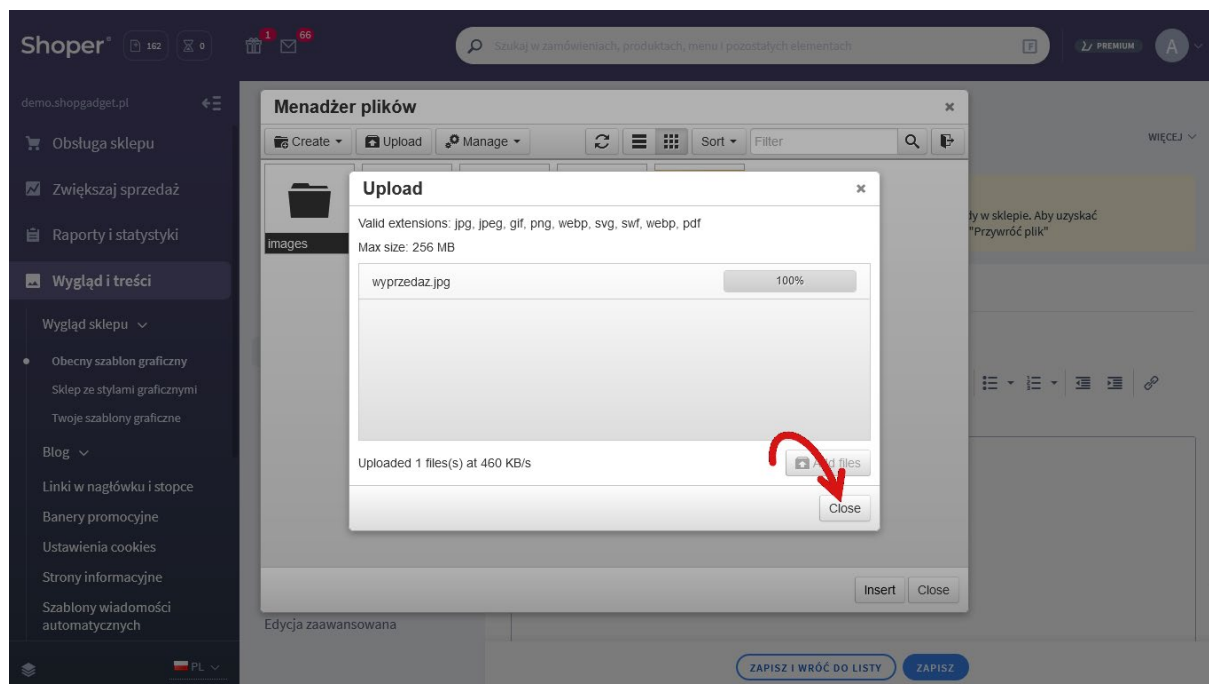
Rysunek A5

Kliknij przycisk *Upload* (Rysunek A6) i zaczekaj aż plik zostanie przesłany do sklepu.



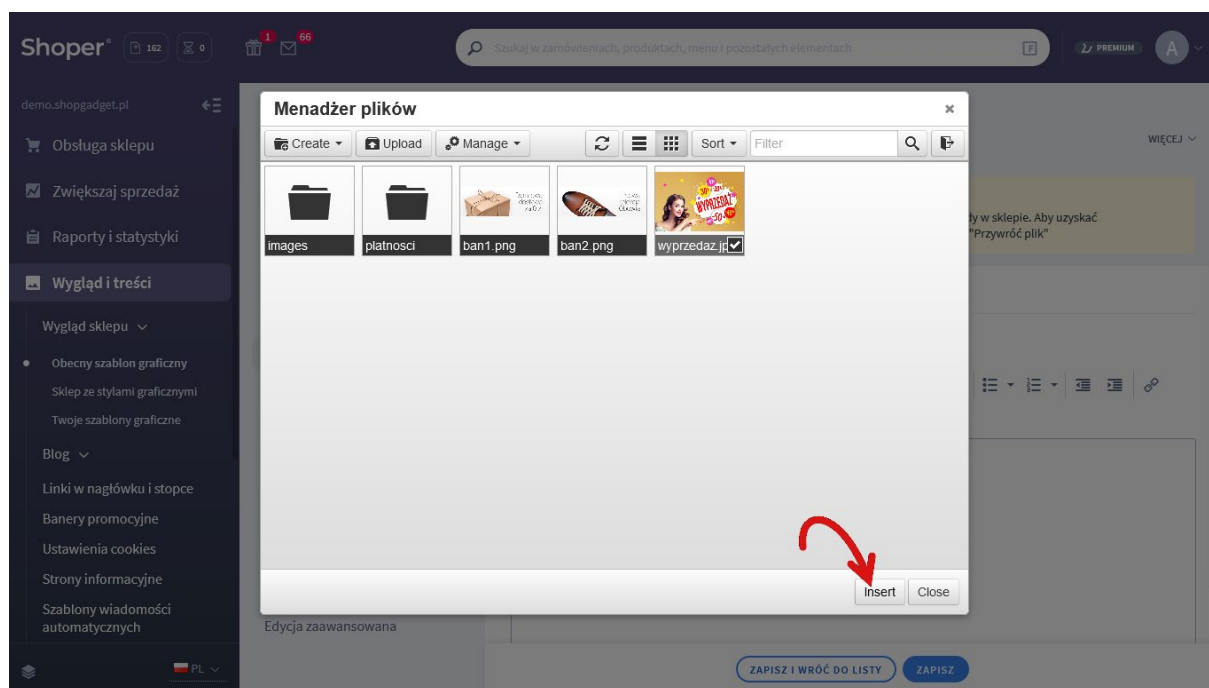
Rysunek A6

Kliknij przycisk *Close* (Rysunek A7).



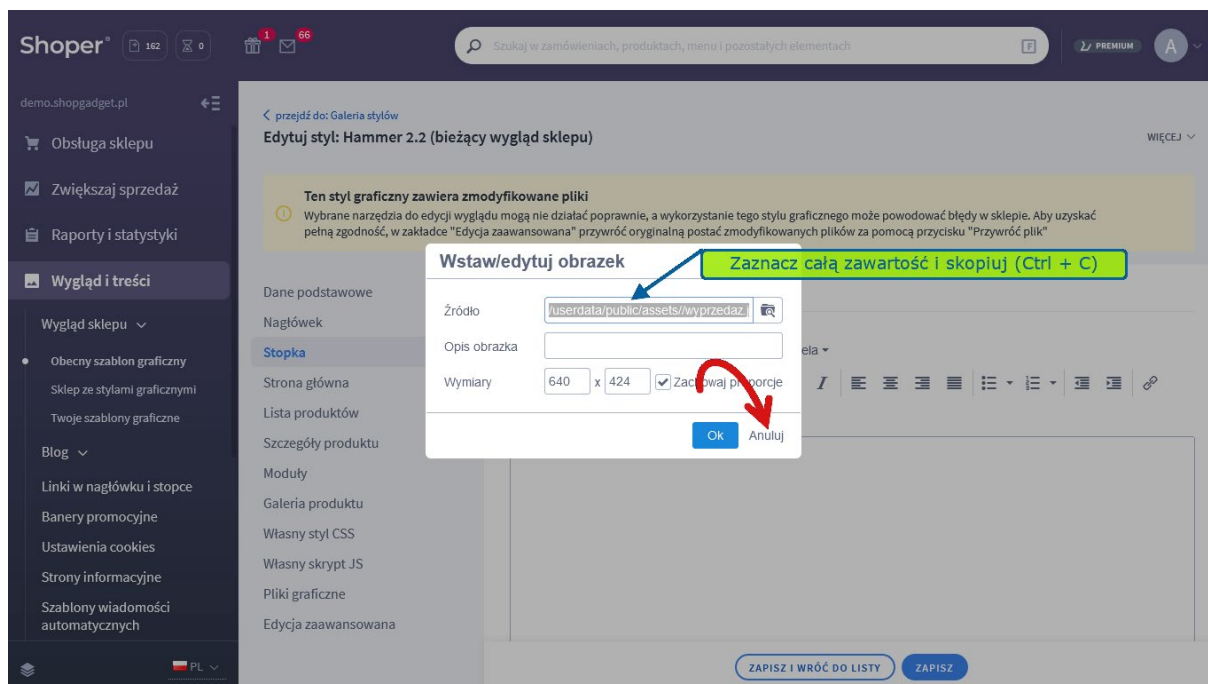
Rysunek A7

Upewnij się, że przesłany obrazek jest zaznaczony i kliknij przycisk *Insert* (Rysunek A8).



Rysunek A8

Zaznacz całą zawartość pola *Źródło* i skopiuj do schowka (Rysunek A9).



Rysunek A9

Kliknij **Anuluj** aby nie wstawiać obrazka do stopki sklepu.

Obrazek został przesłany do sklepu a w schowku systemowym znajduje się ścieżka do tego obrazka.

# Sprawdzone aplikacje, dzięki którym zwiększysz swoją sprzedaż

Chcesz lepszej konwersji w sklepie? Wyposaź go w aplikacje ShopGadget.pl.  
Aplikacje tworzymy tak aby twój sklep był jeszcze bardziej przyjazny dla klienta.



**Nasza aplikacja Multi Pop-up została zainstalowana już w ponad 2500 sklepów Shoper.**

Właścicielem marki ShopGadget jest WebCoders.eu Sp. z o.o.

Właścicielem marki Shoper jest Shoper S.A.



---

Instrukcja obsługi aplikacji

© 2009 – 2024 WebCoders.eu Sp. z o.o. Wszelkie prawa zastrzeżone